



Nederlandse Golf Federatie

R&A



Golfregels

en Amateurstatus Regels

2008 - 2011

Van Lanschot



Bankiers

De Golfregels

Nederlandse vertaling van de per 1 januari 2008 geldende

"RULES OF GOLF, AS APPROVED BY
R&A RULES LIMITED AND
THE UNITED STATES GOLF ASSOCIATION"

(31ST EDITION) EFFECTIVE 1 JANUARY 2008

8ste uitgave: januari 2008

Vertaling en uitgave verzorgd door de
Nederlandse Golf Federatie



Nederlandse Golf Federatie

Postbus 8585

3503 RN Utrecht

T 030 - 242 63 70

F 030 - 242 63 80

E golf@ngf.nl

I www.ngf.nl

© 2007 R&A Rules Limited and The United States Golf Association
All Rights Reserved

De nieuwe Golfregels en de nieuwe Amateurstatus Regels zijn goedgekeurd door R&A Rules Limited

The R&A is golf's world rules and development body and organiser of The Open Championship.

It operates with the consent of more than 130 national and international, amateur and professional organisations, from over 120 countries and on behalf of an estimated 30 million golfers in Europe, Africa, Asia-Pacific and the Americas (outside the US and Mexico).

The United States Golf Association (USGA) is the game's governing body in the United States and Mexico.

R&A Rules Limited

Per 1 januari 2004 zijn de verantwoordelijkheden en zeggenschap van The Royal and Ancient Golf Club of St Andrews voor het maken, uitleggen en bindende uitspraken doen van en over de Golfregels en de Amateurstatus Regels overgedragen aan R&A Rules Limited.

Geslacht

Waar in de Golfregels over personen wordt gesproken, worden beide geslachten bedoeld.

Golfers met een lichamelijke handicap

De R&A uitgave "A Modification of the Rules of Golf for Golfers with Disabilities", met daarin toegestane aanpassingen van de Golfregels om lichamelijk gehandicapte golfers tegemoet te komen, is verkrijgbaar bij de R&A*).

* Een vertaling is beschikbaar via de Nederlandse Golf Federatie of de Koninklijke Belgische Golf Federatie.

Handicaps

De Golfregels geven geen voorschriften voor het vaststellen en aanpassen van handicaps. Dit behoort tot de bevoegdheden van de betreffende Nationale Golf Federatie en vragen behoren rechtstreeks aan deze federatie te worden gericht.

ISBN 978-90-78920-05-2

© 2007 Nederlandse Golf Federatie

Niets uit deze Nederlandse uitgave mag worden veelevoudigd en/of openbaar gemaakt door middel van druk, fotokopie, microfilm, en/of op welke andere wijze dan ook, zonder voorafgaande toestemming van de Nederlandse Golf Federatie.

Voorwoord - bij de Golfregels van 2008

Dit boek bevat de Golfregels die wereldwijd vanaf 1 januari 2008 van kracht worden. Dit is het uiteindelijke resultaat van vier jaar werk door R&A Rules Limited en de United States Golf Association (USGA), na overleg met andere golforganisaties over de hele wereld.

Terwijl het belangrijk wordt geacht dat de Golfregels trouw blijven aan hun historische principes, moeten zij ook helder, bondig en begrijpelijk zijn en de straffen moeten passend zijn. De Golfregels behoeven regelmatige herziening om te garanderen dat deze doelen worden bereikt en deze editie van de Golfregels is de jongste fase in deze evolutie. De belangrijkste veranderingen zijn samengevat op bladzijde 12 t/m 16.

Zowel R&A Rules Limited als de USGA proberen respect voor en trouw aan de Regels te bevorderen, en de integriteit van golf op ieder niveau te behouden.

Tot slot willen wij niet alleen onze respectieve commissies ten zeerste danken voor hun werk, maar ook al die anderen, die elk op hun eigen wijze deze herziening mogelijk hebben gemaakt.

W Michael B Brown

Voorzitter
Rules of Golf Committee
R&A Rules Limited

James T Bunch

Voorzitter
Rules of Golf Committee United States
Golf Association

september 2007

Bij de vertaling

De NGF heeft in deze achtste uitgave getracht het taalgebruik van de Nederlandse vertaling verder te moderniseren en te verbeteren als vervolg op een eerste fase die zijn neerslag vond in het boekje van 2004. Tot en met de zesde uitgave was de tekst gebaseerd op de oorspronkelijke vertaling van Frits Horn.

De Regels moeten door hun aard heel precies en eenduidig zijn geformuleerd. De zinsbouw en inhoud zijn zodanig dat een bewering, bij voorkeur ook buiten de context, niet tot meerdere interpretaties kan leiden. Er is getracht zo goed mogelijk aan te sluiten bij het hedendaagse Nederlands, met handhaving van de Engelse golftermen die algemeen gebruikt worden en die vaak ook niet in bruikbaar Nederlands te vertalen zijn, zoals green, hole, matchplay en outside agency. Door de jaren vernederlandste uitdrukkingen zijn gehandhaafd, zoals droppen, halveren en professional. Al deze woorden en uitdrukkingen, voor zover zij niet te vinden zijn onder de Definities, zijn opgenomen in het sterk uitgebreide Alfabetisch Register.

De NGF hoopt dat het "Regelboekje" hierdoor meer toegankelijk is geworden, zowel voor beginners, als voor spelers die al jaren van het golfspel genieten.

De Commissie Regels Amateurstatus en Handicaps is dank verschuldigd aan allen die door hun suggesties en opmerkingsgave bijdragen hebben geleverd voor de verbetering van de tekst en speciaal aan Aleid Kemper voor haar intensieve en creatieve bijdrage aan deze vertaling.

Jan Kees van Soest

Voorzitter
Commissie Regels Amateurstatus en Handicaps
Nederlandse Golf Federatie

Noot: In geval van een geschil over de betekenis van een Regel is de Engelse tekst bepalend.

Van Lanschot Bankiers heet alle golfers welkom op één van haar 32 kantoren.

Van Lanschot



Bankiers

Ervaar het verschil. www.vanlanschot.com

Inhoud

Voorwoord.....	4
Bij de vertaling.....	5
Voornaamste wijzigingen.....	12
Hoe gebruikt u het regelboek.....	17
Beknopte gids van de golfregels.....	20

Deel

I Etiquette.....	27
II Definities.....	31
III Spelregels.....	48

Het spel

1 Het spel.....	48
2 Matchplay.....	49
3 Strokeplay.....	51

Stokken en de bal

4 Stokken.....	54
5 De bal.....	58

Verantwoordelijkheden van de speler

6 De speler.....	60
7 Oefenen.....	67
8 Advies; aangeven van speellijn.....	69
9 Informatie over het aantal slagen.....	70

Volgorde van spelen

10 Volgorde van spelen.....	72
-----------------------------	----

Afslagplaats

11 Afslagplaats.....	74
----------------------	----

Onze regels zijn eenvoudig



Kijk op www.terbergleasing.nl of bel: (030) 288 47 74

Terberg Leasing gaat verder

Spelen van de bal

12	Zoeken naar en identificeren van de bal.....	76
13	Bal spelen zoals hij ligt; ligging, ruimte voor voorgenomen swing en speellijn; stand.....	78
14	De bal slaan.....	81
15	Vervangende bal; verkeerde bal.....	84

De green

16	De green	86
17	De vlaggenstok	88

Bal bewegen, van richting veranderd of gestopt

18	Stilliggende bal bewegen.....	90
19	Bal in beweging van richting veranderd of gestopt.....	93

Wegnemen en ontwijken van belemmeringen

20	Opnemen, droppen en plaatsen; spelen van verkeerde plaats.....	96
21	De bal schoonmaken.....	104
22	Bal helpt of hindert spel.....	105
23	Losse natuurlijke voorwerpen	106
24	Obstakels	107
25	Abnormale terreinomstandigheden, bal ingebed en verkeerde green.....	111
26	Waterhindernissen (met inbegrip van laterale waterhindernissen)	115
27	Bal verloren of buiten de baan; provisionele bal	118
28	Onspeelbare bal	121

Golf media

GOLF Nieuws

In samenwerking met de NGF verspreid onder alle zogeheten vrije golfers. De inhoud van GolfNieuws is toegesneden op de beginnende golfer.



GOLFjournaal

voor alle golfers die lid zijn van een NGF aangesloten golfclub. Nationaal amateur-golf staat centraal en verder wedstrijdverslagen, baanbeschrijvingen, interviews en de laatste ontwikkelingen op het golfterrein.



Golfers Magazine

is het lijfblad van de gepassioneerde golfer. Met veel instructie, reizen en nieuws over equipment, bijzondere interviews, analyses en spraakmakende reportages.

Andere spel- en wedstrijdvormen

29	Threesomes en foursomes.....	122
30	Driebal-, bestbal- en vierbal-matchplay	122
31	Vierbal-strokeplay.....	125
32	Bogey-, Par- en Stableford-wedstrijden.....	128

Bestuur

33	De Commissie.....	131
34	Geschillen en beslissingen	135

Appendix I

Inhoudsopgave	137
Deel A Plaatselijke Regels.....	139
Deel B Voorbeelden van Plaatselijke Regels.....	142
Deel C Het wedstrijdreglement.....	158

Appendix II

Specificatie van stokken.....	168
-------------------------------	-----

Appendix III

Specificatie van bal.....	168
---------------------------	-----

De Amateurstatus Regels.....	169
------------------------------	-----

Alfabetisch register	188
----------------------------	-----

Voor naamste wijzigingen in de golfregels 2008

Algemeen

De wijzigingen in de Regels zijn in het algemeen in twee categorieën in te delen:

- 1) wijzigingen die de Regels duidelijker maken, en
- 2) vermindering van de strafmaat in verhouding tot de ernst van de overtreding in bepaalde situaties.

Definities

Advies

Aangepast om uitwisselen van informatie over afstanden toe te staan omdat dat niet beschouwd wordt als "advies".

Matches

De Definitie is vervallen en vervangen door twee nieuwe Definities "Matchplay spelvormen" en "Strokeplay spelvormen".

Verloren bal

Verbeterd om kwesties met vervangende ballen te verduidelijken en om het begrip "slag en afstand" in te voeren (zie overeenkomstige wijzigingen in Regels 18-1, 24-3, 25-1c, 26 en 27-1).

Regels

Regel 1-2. Beïnvloeding van de bal

Noot toegevoegd om te verduidelijken wat verstaan wordt onder een ernstige overtreding volgens Regel 1-2.

Regel 4-1. Vorm en makelij van stokken

Aangepast om voor het bij zich hebben maar niet gebruiken van een stok die niet aan de specificaties of aan Regel 4-2 voldoet, de straf van diskwalificatie terug te brengen tot dezelfde straf als voor het bij zich hebben van meer dan 14 stokken.

Regel 12-1. Zoeken naar de bal; de bal zien

Verbeterd door uitbreiding voor het zoeken naar een bal in een obstakel.

Regel 12-2. Identificatie van de bal

Aangepast zodat de speler nu ook zijn bal voor identificatie mag opnemen in een hindernis (zie overeenkomstige wijziging in Regel 15-3 waarbij de ontheffing van straf voor het spelen van een verkeerde bal in een hindernis is vervallen).

Regel 13-4. Bal in de hindernis; verboden handelingen

Uitzondering 1 verbeterd voor de duidelijkheid; uitzondering 2 verbeterd door te verwijzen naar Regel 13-2 en door de verwijzing naar hulp bij het verder spelen van de hole te schrappen; uitzondering 3 toegevoegd om de speler in bepaalde gevallen te ontheffen van straf volgens Regel 13-4a (testen van de conditie van de hindernis).

Regel 14-3. Kunstmatige hulpmiddelen, abnormale uitrusting en abnormaal gebruik van uitrusting

Verbeterd door te verwijzen naar het abnormale gebruik van uitrusting (zie ook de nieuwe uitzondering over het gebruik van uitrusting op de gebruikelijke manier) en door toevoeging van een nieuwe uitzondering voor spelers met een gerechtvaardigde medische reden om een kunstmatig hulpmiddel of abnormale uitrusting te gebruiken. Noot toegevoegd om te verduidelijken dat een Plaatselijke Regel mag worden ingevoerd die het gebruik van apparaten om afstand te meten toestaat; voorheen alleen toegestaan in een Decision.

Regel 15-2. Vervangende bal

Uitzondering toegevoegd om dubbele straf te voorkomen wanneer de speler onterecht de bal vervangt en van de verkeerde plaats speelt (zie overeenkomstige wijziging in Regel 20-7c).

Regel 15-3. Verkeerde bal

Aangepast door de ontheffing van straf voor het spelen van een verkeerde bal in een hindernis te schrappen (zie overeenkomstige wijziging in Regel 12-2 die een speler toestaat een bal in een hindernis op te nemen voor identificatie).

Regel 16-1e. Stand schrijlings of op puttinglijn

Uitzondering toegevoegd om geen straf op te leggen als de handeling onbedoeld was of om te vermijden op de puttinglijn van een andere speler te gaan staan; voorheen alleen toegestaan in een Decision.

Regel 18. Stilliggende bal bewogen

Strafbepaling aangepast om dubbele straf te vermijden wanneer een speler zijn bal opneemt wanneer dat niet is toegestaan en onterecht vervangt (zie overeenkomstige wijzigingen in Regels 15-2 en 20-7c).

Regel 18-1. Stilliggende bal bewogen; door outside agency

Noot toegevoegd om de handelwijze te verduidelijken wanneer de bal misschien door een outside agency is bewogen.

Regel 19-2. Bal in beweging van richting veranderd of gestopt; door speler, partner, caddie of uitrusting

Aangepast door de straf zowel bij matchplay als bij strokeplay terug te brengen tot één slag.

Regel 20-3a. Plaatsen en terugplaatsen; door wie en waar

Aangepast door de straf voor plaatsen of terugplaatsen door de verkeerde persoon terug te brengen tot één slag.

Regel 20-7. Spelen van verkeerde plaats; strokeplay

Noot toegevoegd om dubbele straf te vermijden wanneer een speler van de verkeerde plaats speelt en de bal onterecht vervangt (zie overeenkomstige wijziging in Regel 15-2).

Regel 24-1. Los obstakel

Aangepast door toe te staan een bewaakte, weggenomen of omhooggehouden vlaggenstok te verplaatsen wanneer de bal in beweging is.

Regel 24-3. Bal in obstakel niet gevonden;**Regel 25-1c. Bal in abnormale terreinomstandigheid niet gevonden;****Regel 26. Waterhindernissen (met inbegrip van laterale waterhindernissen);****Regel 27-1. Slag en afstand; bal buiten de baan; bal niet gevonden binnen vijf minuten**

In bovenstaande Regels is het begrip "redelijke zekerheid" vervangen door "bekend of praktisch zeker" wanneer vastgesteld moet worden of een bal die niet is gevonden behandeld mag worden alsof hij in een obstakel ligt (Regel 24-3) dan wel in een abnormale terreinomstandigheid (Regel 25-1) of in een waterhindernis (Regel 26-1). Zie overeenkomstige wijzigingen in de Definitie van de verloren bal en Regel 18-1.

Appendix I

Naden van graszoden

Nieuw voorbeeld van een Plaatselijke Regel toegevoegd.

Tijdelijke vaste obstakels

Bepaling ii van het voorbeeld Plaatselijke Regel verbeterd door de eis toe te voegen dat het tijdelijke vaste obstakel op de speellijn van de speler moet staan om het ontwijken van de belemmering toe te kunnen staan.

Appendix II

Verstelbaarheid

Uitgebreid door wijzen van verstelbaarheid, met uitzondering van gewichtsaanpassingen, toe te laten ter beoordeling aan de R&A.

Clubhoofd; eenvoudig van vorm

Aangepast om de betekenis van eenvoudig van vorm te verduidelijken en om enkele vormen te noemen die niet zijn toegestaan; voorheen toegelicht in de richtlijnen voor stokken en testvoorschriften.

Clubhoofd; afmetingen, volume en traagheidsmoment

Deel toegevoegd over traagheidsmoment en afmetingen van de kop van de putter; voorheen toegelicht in de richtlijnen voor stokken en testvoorschriften.

Clubhoofd; trampoline effect en dynamische eigenschappen

Nieuw gedeelte toegevoegd over trampoline effect. De limiet, die is toegelicht in het testvoorschrift, geldt nu voor alle stokken (behalve putters) en in alle spelvormen; voorheen opgenomen als bepaling in het wedstrijdreglement.

Hoe gebruikt u het regelboek

Het is begrijpelijk dat niet iedereen die een Regelboekje heeft dit van voor tot achter doorleest. De meest golfers kijken alleen in het Regelboekje wanneer zij op de baan een regelprobleem hebben dat opgelost moet worden. Maar om er zeker van te zijn dat u een zekere basiskennis van de Regels heeft en op een redelijke manier golf speelt, is het aan te raden dat u tenminste de korte samenvatting van de Regels en de Etiquette leest die in deze uitgave zijn opgenomen.

Gebruik van het alfabetisch register is waarschijnlijk de beste manier de juiste Regel te vinden, zodat u zeker het juiste antwoord vindt op een regelkwestie die zich op de baan voordoet. Bijvoorbeeld, als een speler zijn balmerker per ongeluk beweegt terwijl hij zijn bal opneemt op de green, stel dan vast welke in dit geval de sleutelwoorden zijn, zoals "balmerker", "bal opnemen" en "green" en zoek deze rubrieken op in het alfabetisch register. De Regel die hier van toepassing is (Regel 20-1) vindt u onder de rubrieken "balmerker" en "bal opnemen" en de tekst van deze Regel zal dan het juiste antwoord bevestigen.

In aanvulling op het vaststellen van sleutelwoorden en het gebruik van het alfabetisch register van de Golfregels, zullen de volgende punten u kunnen helpen om het Regelboekje doeltreffend en nauwkeurig te gebruiken.

Probeer de woorden te begrijpen

Het Regelboekje is geschreven in een zeer nauwkeurige en weloverwogen stijl. U moet zich bewust zijn van de verschillende betekenissen en het gebruik van de volgende woorden. Probeer de volgende verschillen te begrijpen:

- “kan / mag” (b.v. de speler mag de slag laten vervallen) betekent een keuze uit meerdere mogelijkheden
- “behoort” (b.v. de marker behoort de score te verifiëren) betekent een aanbeveling maar geen verplichting
- “moet” (b.v. de stokken van de speler moeten voldoen) betekent een opdracht waarop straf staat als die niet wordt uitgevoerd
- “een bal” (b.v. drop een bal achter het punt) betekent dat u de bal mag vervangen door een andere (b.v. Regels 26, 27 of 28)
- “de bal” (b.v. de speler moet de bal opnemen en droppen) betekent dat u de bal niet mag vervangen (b.v. Regels 24-2 of 25-1)

Ken de definities

Er zijn meer dan vijftig uitdrukkingen en begrippen gedefinieerd (b.v. abnormale terreinomstandigheden, door de baan, etc.) en deze vormen de grondbeginselen waarop de spelregels zijn geschreven. Een goede kennis van de definities (die in het boek cursief zijn gedrukt) is erg belangrijk om de Regels correct toe te passen.

Wat zijn de feiten?

Om een vraag over Regels te kunnen beantwoorden, moet u de feiten van het incident in detail bekijken. U moet het volgende vaststellen:

- Wat is de spelvorm? (b.v. matchplay of strokeplay, single, foursome of vierbal)
- Wie is erbij betrokken? (b.v. de speler, zijn partner of caddie, of een outside agency)
- Waar heeft het incident plaatsgevonden? (b.v. op de afslagplaats, in een bunker of een waterhindernis, op de green)
- Wat is er precies gebeurd?
- Wanneer precies gebeurde het? (b.v. heeft de speler zijn kaart al ingeleverd, is de uitslag al bekend gemaakt)

Verwijzen naar het boek

Zoals hierboven is aangegeven zal het gebruik van het alfabetisch register van het Regelboekje en de Regel die van toepassing is in de meeste gevallen antwoord geven op de vragen die zich op de baan kunnen voordoen. Bij twijfel, speel de baan zoals u hem aantreft en speel de bal zoals hij ligt.

Eenmaal terug in het clubhuis kunt u de zaak aan de Commissie voorleggen, en het kan zijn dat met behulp van de “Decisions on the Rules of Golf” nog vragen opgehelderd worden waarop u geen volkomen duidelijk antwoord in het Regelboekje vindt.

Beknopte gids van de Golfregels

Omdat bij golf de spelers zelf ook als scheidsrechter optreden behoren alle golfers een goede kennis te hebben van de basis Regels die in deze gids staan. Maar deze gids kan de Golfregels niet vervangen, die moeten geraadpleegd worden wanneer er ook maar enige twijfel ontstaat. Meer informatie over de punten die in deze gids behandeld worden vindt u bij de betreffende Regels.

Algemene punten

Voordat u de ronde begint:

- Lees de Plaatselijke Regels op de scorekaart of het publicatiebord.
- Zet een merkteken op uw bal. Veel golfers spelen met hetzelfde merk en type bal en als u uw bal niet kunt identificeren wordt hij als verloren beschouwd. (Regels 12-1 en 27-1)
- Tel uw stokken. U mag hoogstens 14 stokken meenemen. (Regel 4-4)

Tijdens de ronde:

- Vraag geen "advies" aan iemand anders dan uw partner (d.w.z. een speler in uw partij) of uw caddies. Geef geen advies aan iemand anders dan uw partner. U mag informatie inwinnen over de Regels, afstanden en de plaats van de hindernissen, van de vlaggenstok, etc. (Regel 8-1)
- Doe geen oefenslagen tijdens het spelen van een hole. (Regel 7-2)

Aan het einde van uw ronde:

- Zorg er bij matchplay voor dat de uitslag wordt doorgegeven.
- Zorg er bij strokeplay voor dat uw scorekaart correct is ingevuld en lever hem zo spoedig mogelijk in.

De Spelregels

De afslag (Regel 11)

Speel uw afslag tussen en niet voor de teemerken. U mag uw afslag spelen tot twee stoklengten achter de voorkant van de teemerken.

Als u uw afslag buiten dit gebied speelt, is er geen straf bij matchplay maar uw tegenstander mag eisen dat u de slag opnieuw doet; bij strokeplay krijgt u twee strafslagen en moet u de fout herstellen door binnen het juiste gebied te spelen.

De bal spelen (Regels 12, 13, 14 en 15)

Als u denkt dat een bal van u is maar u kunt het merkteken niet zien, mag u met toestemming van uw marker of tegenstander de bal merken en opnemen om hem te identificeren. (Regel 12-2)

Speel de bal zoals hij ligt. U moet uw ligging, het gebied van uw voorgenomen stand of swing, of uw speellijn niet verbeteren door iets wat vast zit of groeit te verplaatsen, te verbuigen of te breken anders dan door uw stand correct in te nemen of om een swing te maken. (Regel 13-2)

Als uw bal in een bunker ligt of in een waterhindernis moet u de grond in beide soorten hindernissen niet aanraken, of water in een waterhindernis aanraken, met de hand of een stok, voor uw neerzwaai en u moet geen losse natuurlijke voorwerpen verplaatsen. (Regel 13-4)

U moet swingen met de stok en een slag naar de bal doen. Het is niet toegestaan de bal te duwen, te schuiven of te lepelen. (Regel 14-1)

Als u een verkeerde bal speelt bij matchplay verliest u de hole; bij strokeplay krijgt u twee strafslagen en u moet daarna de fout herstellen en de juiste bal spelen. (Regel 15-3)

Op de green (Regels 16 en 17)

Op de green mag u uw bal merken, opnemen en schoonmaken; plaats hem altijd precies op dezelfde plek terug. (Regel 16-1b)

U mag pitchmarks en oude hole-pluggen repareren maar geen andere schade zoals spikemarks. (Regel 16-1c)

Wanneer u een slag doet op de green moet u er voor zorgen dat de vlaggenstok weggenomen of bewaakt wordt. De vlaggenstok mag ook weggenomen of bewaakt worden als de bal buiten de green ligt. (Regel 17)

Stilliggende bal bewogen (Regel 18)

Wanneer uw bal in het spel is moet u in de regel een strafslag bijtellen en uw bal terugplaatsen als u uw bal per ongeluk doet bewegen, opneemt wanneer dat niet mag of hem beweegt nadat u geadresseerd heeft. Maar er zijn uitzonderingen, zie Regel 18-2a. (Regel 18-2) Als een ander uw stilliggende bal beweegt of hij wordt door een andere bal bewogen, moet u hem zonder straf terugplaatsen.

Bal in beweging van richting veranderd of gestopt (Regel 19)

Als een bal die u zelf hebt gespeeld van richting wordt veranderd of gestopt, door u, door uw partner, caddie of uitrusting, moet u een strafslag bijtellen en de bal spelen zoals hij ligt.

Als een bal die u zelf hebt gespeeld van richting wordt veranderd of gestopt door een andere stilliggende bal volgt geen straf en moet de bal gespeeld worden zoals hij ligt, behalve bij strokeplay waar u twee strafslagen krijgt als uw bal en de andere op de green lagen voordat u speelde.

Opnemen, droppen en plaatsen (Regel 20)

Voordat een bal die moet worden teruggeplaatst wordt opgenomen (b.v. wanneer een bal op de green wordt opgenomen om hem schoon te maken) moet de ligplaats worden gemerkt. (Regel 20-1) Wanneer de bal wordt opgenomen om hem te droppen of op een andere plek te plaatsen (b.v. droppen binnen twee stoklengten volgens de Regel onspeelbare bal), is het niet verplicht om de ligplaats te merken al wordt het wel aangeraden om het te doen. Sta bij het droppen rechtop, houdt de bal met gestrekte arm op schouderhoogte en laat hem vallen.

Een gedropte bal moet opnieuw gedropt worden als hij terugrolt in een ligplaats waar de belemmering zonder straf ontweken werd, als hij meer dan twee stoklengten van de plek waar hij gedropt is tot stilstand komt of als hij tot stilstand komt dichterbij de hole dan de oorspronkelijke ligplaats, het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering of waar de bal het laatst de grens van de waterhindernis kruiste. Er zijn in totaal negen gevallen waarin een bal opnieuw moet

worden gedropt, die worden beschreven in Regel 20-2c.

Als een bal die voor de tweede keer is gedropt in een van deze ligplaatsen rolt, moet de bal geplaatst worden op de plek waar de opnieuw gedropte bal het eerst de grond raakte. (Regel 20-2c)

Bal helpt of hindert spel (Regel 22)

U mag uw bal opnemen of een andere bal laten opnemen als u denkt dat de bal een andere speler kan helpen.

U mag niet afspreken een bal te laten liggen om een andere speler te helpen.

U mag iedere bal laten opnemen die uw spel zou kunnen hinderen. Een bal die wegens helpen of hinderen is opgenomen mag niet worden schoongemaakt, tenzij hij op de green is opgenomen.

Losse natuurlijke voorwerpen (Regel 23)

U mag een los natuurlijk voorwerp bewegen (d.w.z. losse natuurlijke objecten als kiezels, losliggende bladeren, takjes) tenzij het losse natuurlijke voorwerp en uw bal in een hindernis liggen. Als uw bal verrolt doordat u een los natuurlijk voorwerp weghaalt moet de bal worden teruggeplaatst en (tenzij uw bal op de putting green lag) krijgt u een strafslag (Regel 23-1).

Losse obstakels (Regel 24-1)

Losse natuurlijke voorwerpen (d.w.z. losse kunstmatige objecten als harken, blikjes, etc.) mogen overal zonder straf worden weggenomen. Als de bal daardoor beweegt moet hij zonder straf worden teruggeplaatst. Als de bal op een obstakel ligt, mag de bal worden opgenomen, het obstakel weggenomen en mag de bal worden gedropt op de plek recht onder de plaats waar de bal op het obstakel lag, behalve op de green waar de bal mag worden geplaatst op die plek.

Vaste obstakels en abnormale terreinomstandigheden (Regels 24-2 en 25-1)

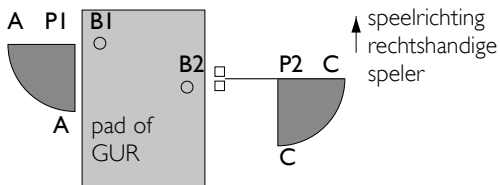
Een vast obstakel is een vast kunstmatig object zoals een gebouw of een kunstmatig verharde weg (maar bekijk de Plaatselijke Regels voor de status van wegen en paden).


Een abnormale terreinomstandigheid is tijdelijk water, grond in bewerking of een gat, hoop of spoor gemaakt door een gravend dier, een reptiel of een vogel.

Vaste obstakels en abnormale terreinomstandigheden mogen zonder straf worden ontweken wanneer zij de ligging van de bal, uw stand of uw swing belemmeren, behalve wanneer de bal in een waterhindernis ligt. U mag de bal opnemen en droppen binnen een stoklengte van het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering (zie Definitie van "Dichtstbijzijnde punt zonder belemmering"), maar niet dichterbij de hule dan het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering (zie tekening hieronder).

Als de bal op de green ligt moet hij op het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering worden geplaatst. Als het obstakel op uw speellijn is, maar niet uw swing belemmert, mag u de belemmering niet ontwijken, tenzij zowel uw bal als de belemmering op de green zijn. Voor een bal die in de bunker ligt bestaat de extra mogelijkheid de belemmering te ontwijken met een strafslag achter de bunker.

De volgende tekening laat zien wat het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering is in Regels 24-2 en 25-1 voor een rechtshandige speler.



- BI = ligplaats van de bal op de weg, in grond in bewerking (GUR) etc.
- PI = dichtstbijzijnde punt zonder belemmering
- PI-A-A = gebied waarin de bal gedropt moet worden, straal één stoklengte van PI, gemeten met een willekeurige stok
- B2 = ligplaats van de bal op de weg, in grond in bewerking (GUR) etc.
-  = denkbeeldige stand van een speler om de bal bij P2 te kunnen spelen met de stok die hij waarschijnlijk zal gebruiken
- P2 = dichtstbijzijnde punt zonder belemmering
- P2-C-C = gebied waarin de bal gedropt moet worden, straal één stoklengte van P2, gemeten met een willekeurige stok

Waterhindernissen (Regel 26)

Als uw bal in een waterhindernis ligt (gele palen en/of lijnen) mag u de bal spelen zoals hij ligt of met een strafslag:

- een bal spelen van waar u de bal in het water sloeg, of
- droppen zover als u wilt achter de waterhindernis waarbij u de hole, het punt waar de bal het laatst de grens van de waterhindernis heeft gekruist en de plek waar de bal wordt gedropt op een rechte lijn moet houden.

Als uw bal in een laterale waterhindernis ligt (rode palen en/of lijnen) mag u, naast de mogelijkheden voor een bal in een waterhindernis (zie boven), met een strafslag binnen twee stoklengten droppen van, en niet dichterbij de hule dan:

- het punt waar de bal het laatst de grens van de hindernis heeft gekruist, of
- een punt aan de overzijde van de hindernis, even ver verwijderd van de hule als het punt waar de bal het laatst de grens van de hindernis heeft gekruist.

Bal verloren of buiten de baan; provisionele bal (Regel 27)

Bekijk de Plaatselijke Regels op de scorekaart om de grenzen van de baan vast te stellen.

Als uw bal verloren is buiten een waterhindernis of buiten de baan

moet u met een strafslag een andere bal spelen van de plek waar u het laatst gespeeld heeft, d.w.z. slag en afstand.

U krijgt 5 minuten om naar de bal te zoeken waarna de bal verloren is als hij niet is gevonden of geïdentificeerd.

Als u na uw slag denkt dat uw bal misschien verloren is buiten een waterhindernis of buiten de baan, behoort u een "provisieele bal" te spelen. U moet kenbaar maken dat het een provisieele bal is en deze spelen voordat u naar voren gaat om de oorspronkelijke bal te zoeken.

Als het zo blijkt te zijn dat uw oorspronkelijke bal verloren is (buiten een waterhindernis) of buiten de baan, moet u met een strafslag doorspelen met de provisieele bal. Als uw oorspronkelijke bal op de baan wordt gevonden, moet u daarmee doorspelen en niet met de provisieele bal.

Onspeelbare bal (Regel 28)

Als uw bal in een waterhindernis ligt geldt de Regel voor onspeelbare bal niet en moet u de Regel waterhindernissen toepassen om hem te ontwijken. Verder mag u overal op de baan als u denkt dat u bal onspeelbaar is met een strafslag:

- een bal spelen van de plek waar u het laatst gespeeld heeft, of
- een bal droppen zover als u wilt achter het punt waar de bal lag waarbij u de hole, het punt waar de bal lag en de plek waar de bal wordt gedropt op een rechte lijn moet houden, of
- een bal droppen binnen twee stoklengten van de plek waar de bal ligt, niet dichterbij de hole.

Als uw bal in een bunker ligt mag u handelen als hierboven maar u moet in de bunker droppen als u op de lijn of binnen twee stoklengten gaat droppen.

Etiquette

Als u dat nog niet gedaan heeft zou u Deel I Etiquette ook eens moeten lezen, niet nog meer Regels als hierboven, maar een praktische gids om veilig en in een behoorlijk tempo de baan te spelen, waarbij u rekening houdt met anderen en zorgvuldig met de baan omgaat.

Deel I Etiquette; gedrag op de baan

Inleiding

Dit deel geeft richtlijnen voor de manier waarop het golfspel gespeeld behoort te worden zodat iedere speler ten volle van het spelen kan genieten.

Het voornaamste uitgangspunt is dat altijd rekening wordt gehouden met andere spelers op de baan.

De geest van het spel "The Spirit of the Game"

Golf wordt bijna altijd zonder scheidsrechter gespeeld. Het spel is gebaseerd op de integriteit van de speler die rekening houdt met andere spelers en volgens de Regels speelt.

Iedere speler, hoe gedreven ook, behoort zich onder alle omstandigheden beheerst hoffelijk en sportief te gedragen.

Dat is de geest van het golfspel.

Veiligheid

Spelers moeten opletten dat bij hun slag of oefenswing niemand in de buurt of in de lijn kan worden geraakt door de stok, de bal, of door opvliegende stenen, grint, takken en dergelijke.

Spelers mogen pas slaan als de spelers vóór hen buiten bereik zijn. Spelers behoren altijd het baanpersoneel dat binnen bereikbare afstand werkt, te waarschuwen als zij bij de komende slag gevaar zouden kunnen lopen.

Slaat de speler een bal in een richting die gevaar kan opleveren voor anderen, dan behoort hij onmiddellijk een waarschuwing te schreeuwen. De traditionele roep in deze situaties is: "Fore".

Rekening houden met andere spelers

Niet storen of afleiden

Spelers behoren altijd rekening te houden met andere spelers op de baan en hen bij hun spel niet te storen door te bewegen, te praten of onnodige geluiden te maken.

Spelers behoren er voor te zorgen dat elektronische apparaten die

zij bij zich hebben op de baan andere spelers niet afleiden. Een speler behoort zijn bal niet op de afslagplaats op te teeën voordat het zijn beurt is om af te slaan. Spelers horen niet vlak bij of recht achter de bal te staan, of recht achter de hole, wanneer een speler wil gaan slaan.

Op de green

Spelers behoren op de green niet op de puttinglijn van een andere speler te gaan staan en geen schaduw te veroorzaken op zijn puttinglijn terwijl hij putt. Spelers behoren op of bij de green te blijven totdat alle spelers van de groep hebben uitgeholed.

Score noteren

Een speler die bij strokeplay als marker optreedt behoort op weg naar de volgende afslag de score met de betreffende speler zondig te verifiëren en te noteren.

Speeltempo

Vlot speeltempo en aansluiten

Spelers behoren in een vlot tempo te spelen. De Commissie mag richtlijnen voor het speeltempo vastleggen waaraan alle spelers zich moeten houden. Het is de verantwoordelijkheid van een groep om aansluiting te houden met de groep voor hen. Indien zij een volledige hole afstand verliezen en de groep achter hen ophouden behoren zij die groep door te laten, ongeacht het aantal spelers in die groep. Als het duidelijk is dat de achteropkomende groep sneller kan spelen, behoort een groep die geen hole afstand heeft verloren die groep door te laten.

Klaar staan om te spelen

Spelers behoren klaar te staan om te spelen zodra het hun beurt is om te spelen. Bij het spel op en rond de green behoren zij hun tassen en karren zo neer te zetten dat zij snel van de green naar de volgende afslag kunnen gaan. Wanneer een hole is uitgespeeld

behoren de spelers de green onmiddellijk te verlaten.

Bal verloren

Indien een speler meent dat zijn bal misschien verloren is buiten een waterhindernis of misschien buiten de baan ligt, behoort hij, om tijd te sparen, een provisionele bal te spelen. Spelers die naar een bal zoeken behoren, zodra het duidelijk wordt dat de bal niet gemakkelijk te vinden is, de spelers in de groep achter hen een teken te geven dat zij doorgelaten worden. Zij moeten niet eerst vijf minuten zoeken voordat ze dit doen. Als de groep eenmaal is doorgelaten mogen zij zelf pas doorspelen als die groep voorbij en buiten bereik is.

Voorrang op de baan

Voorrang op de baan wordt bepaald door het speeltempo van een groep, tenzij de commissie anders heeft bepaald. Een groep die een volle ronde speelt heeft het recht een groep die een kortere ronde speelt voorbij te gaan. Het begrip "groep" houdt ook in een speler alleen.

Zorg voor de baan

Bunkers

Voordat een speler een bunker verlaat, behoort hij alle door hem en door anderen gemaakte gaten en voetstappen in de buurt zorgvuldig op te vullen en vlak te maken. Als er een hark in de buurt van de bunker ligt behoort deze hiervoor gebruikt te worden.

Plaggen terugleggen en beschadiging door ballen en schoenen herstellen

Spelers behoren elk gat van een uitgeslagen plag en elke door een bal veroorzaakte beschadiging van de green (ongeacht of die door de speler zelf is veroorzaakt) zorgvuldig te herstellen. Nadat alle spelers in de groep de hole hebben uitgespeeld, behoort door golfschoenen ontstane beschadiging van de green te worden hersteld.

Onnodige schade voorkomen

Spelers behoren schade aan de baan te voorkomen door geen pluggen uit te slaan met een proefswing of door de kop van de stok in de grond te slaan, of dat nu uit woede of om andere redenen gebeurt.

Spelers behoren ervoor te zorgen dat de green niet wordt beschadigd als zij hun tas of de vlaggenstok neerleggen.

Om schade aan de hole te vermijden, behoren de spelers en hun caddies niet te dicht bij de hole te gaan staan en voorzichtig te werk te gaan als zij de vlaggenstok hanteren of de bal uit de hole halen. De bal behoort niet met de kop van de stok uit de hole gehaald te worden.

Spelers behoren op de green niet op hun putter te leunen, zeker niet als ze de bal uit de hole halen.

De vlaggenstok moet zorgvuldig in de hole worden teruggezet voordat de spelers de green verlaten.

Plaatselijke aanwijzingen voor het rijden met golfkarren behoren strikt te worden opgevolgd.

Tot besluit; strafmaatregelen

Indien de spelers de richtlijnen in dit deel opvolgen maakt dat het golfspel voor iedereen veel plezieriger.

De Commissie wordt aanbevolen gepaste disciplinaire maatregelen te treffen tegen een speler die deze richtlijnen stelselmatig gedurende een ronde of over een langere periode naast zich neerlegt en daardoor anderen benadeelt. Dergelijke maatregelen kunnen bijvoorbeeld inhouden ontzegging van toegang tot de baan voor een bepaalde periode of uitsluiting van een aantal wedstrijden.

Dit wordt gerechtvaardigd geacht in het belang van de meerderheid van de spelers die wel volgens deze richtlijnen willen spelen.

Als er sprake is van een ernstige overtreding van de etiquette kan de Commissie de speler diskwalificeren volgens Regel 33-7.

Deel II Definities

De Definities staan in alfabetische volgorde en in iedere *Regel* zijn gedefinieerde woorden en uitdrukkingen *cursief* gedrukt.

Abnormale terreinomstandigheden - Abnormal ground conditions

Een "abnormale terreinomstandigheid" op de baan is elk tijdelijk water, elk stuk grond in bewerking of gat, hoop of spoor gemaakt door een gravend dier, een reptiel of een vogel.

Adresseren van de bal - Addressing the ball

Een speler heeft de "bal geadresseerd" wanneer hij zijn stand heeft ingenomen en ook zijn stok op de grond heeft gezet; maar in een hindernis heeft een speler de bal geadresseerd wanneer hij zijn stand heeft ingenomen.

Advies - Advice

"Advies" is elke raad of suggestie die een speler zou kunnen beïnvloeden bij het bepalen van zijn speltactiek of speelwijze, de keuze van een stok of de wijze van het doen van een slag. Inlichtingen over de Regels, afstand of over iets dat voor iedereen waarneembaar is, zoals de ligging van hindernissen of de plaats van de vlaggenstok op de green, vallen niet onder het begrip advies.

Afslagplaats - Teeing ground

De "afslagplaats" is de startplaats van de te spelen hole. Het is een rechthoekige strook, twee stoklengten diep, waarvan de voorkant en de zijkanten worden bepaald door de buitenzijden van twee tee-merken. Een bal is buiten de afslagplaats wanneer hij er geheel buiten ligt.

Baan - Course

De "baan" is het hele gebied binnen de grenzen die door de Commissie zijn vastgesteld (zie regel 33-2).

Bal beschouwd als bewogen - Move or moved

Een bal wordt beschouwd als “bewogen” wanneer hij zijn ligplaats verlaat en op een andere plaats tot stilstand komt.

Bal in het spel - Ball in play

Een bal is “in het spel” zodra de speler een *slag* heeft gedaan op de *afslagplaats*. Hij blijft *in het spel* totdat hij is *uitgeholed*, tenzij hij *verloren is*, *buiten de baan* ligt of is opgenomen, of als hij is *vervangen* door een andere bal, ook als dat niet is toegestaan; die *vervangende bal* wordt de *bal in het spel*.

Indien een bal wordt gespeeld buiten de *afslagplaats* bij het beginnen van een hole of bij een poging deze gemaakte fout te herstellen, dan is die bal niet *in het spel* en geldt Regel 11-4 of 11-5.

Verder is een bal *in het spel* wanneer de speler zijn volgende *slag* moet of verkiest te spelen van de *afslagplaats*, maar hij deze speelt buiten de *afslagplaats*.

Uitzondering bij matchplay: De term “*bal in het spel*” omvat ook een bal die de speler buiten de *afslagplaats* gespeeld heeft bij het beginnen van een hole indien de tegenstander niet verlangt dat de *slag* vervalt volgens Regel 11-4a.

Bal uitgeholed

Zie “*uitholen*”.

Bal verloren

Zie “*verloren bal*”.

Bestbal - Best-Ball

Zie “*matchplay spelvormen*”.

Buiten de baan - Out of bounds

“*Buiten de baan*” is buiten de grenzen van de *baan* of elk deel van de *baan* dat als zodanig is gemarkeerd door de *Commissie*. Wanneer *buiten de baan* is omschreven door verwijzing naar palen

of een omheining, of als aan de andere kant van palen of een omheining, dan wordt de grenslijn van *buiten de baan* bepaald door de dichtstbijzijnde binnenkanten van die palen of van de standers van de omheining op grondhoogte (schuinstaande schoren niet meegerekend). Wanneer zowel palen als lijnen gebruikt worden om *buiten de baan* te markeren, duiden de palen *buiten de baan* aan en de lijnen de grens. Wanneer *buiten de baan* wordt gemarkeerd door een lijn op de grond is de lijn zelf *buiten de baan*. De grens van *buiten de baan* loopt loodrecht omhoog en omlaag.

Een bal is *buiten de baan* wanneer hij geheel *buiten de baan* ligt.

Een speler mag *buiten de baan* staan om een bal te spelen die op de *baan* ligt.

Voorwerpen die *buiten de baan* markeren zoals muren, omheiningen, hekken of palen zijn geen *obstakels* en moeten als vast worden beschouwd. Palen die *buiten de baan* aanduiden, zijn geen *obstakels* en moeten als vast worden beschouwd.

Noot 1: Palen of lijnen gebruikt voor de markering van *buiten de baan* behoren wit te zijn.

Noot 2: Een *Commissie* kan een Plaatselijke Regel maken waarin palen losse *obstakels* zijn als zij alleen *buiten de baan* aanduiden maar niet markeren

Bunker

Een “*bunker*” is een *hindernis* bestaande uit een bewerkt stuk grond, vaak een kuil, waaruit gras of aarde is verwijderd en vervangen door zand of iets dergelijks.

Met gras begroeide grond in de *bunker* of grenzend aan de *bunker*, met inbegrip van een wand van gestapelde graszoden (met gras begroeid of kaal) maakt geen deel uit van de *bunker*. Een wand of rand van de *bunker* die niet met gras begroeid is maakt deel uit van de *bunker*. De grens van een *bunker* loopt loodrecht omlaag, maar niet omhoog. Een bal ligt in een *bunker* wanneer hij er in ligt of met enig deel de *bunker* raakt.

Caddie

Een “*caddie*” is iemand die de speler bijstaat in overeenstemming met de *Regels*, wat ook kan inhouden dat hij voor de stokken van de speler zorgt of deze draagt.

Wanneer een *caddie* dienst doet voor meer dan één speler, wordt hij steeds geacht de *caddie* te zijn van de speler die een *caddie* deelt, van wie de betrokken bal is (of die van zijn *partner*). De *uitrusting* die hij draagt wordt geacht toe te behoren aan die speler, tenzij de *caddie* handelt op uitdrukkelijke aanwijzingen van een andere speler die de *caddie* deelt (of de *partner* van een andere speler). In dat geval wordt hij beschouwd als de *caddie* van die andere speler.

Commissie - Committee

De “*Commissie*” is de commissie belast met de leiding van de wedstrijd, of - indien het niet gaat over een kwestie in een wedstrijd - de commissie of instantie die verantwoordelijk is voor de *baan*.

Competitor

Een “*competitor*” is een speler in een strokeplay-wedstrijd.

Een “*mede-competitor*” is elke speler met wie de *competitor* speelt. Zij zijn geen *partners*.

Bij *foursome*- en *vierbal*-strokeplay-wedstrijden omvat, voor zover het zinsverband dit toelaat, het woord “*competitor*” of “*mede-competitor*” ook zijn *partner*.

Dichtstbijzijnde punt zonder belemmering - Nearest Point of Relief

Het “*dichtstbijzijnde punt zonder belemmering*” is het referentiepunt voor het zonder straf ontwijken van de belemmering door een vast *obstakel* (Regel 24-2), een *abnormale terreinomstandigheid* (Regel 25-1) of een *verkeerde green* (Regel 25-3).

Het is het dichtst bij de bal gelegen punt op de *baan*:

- (i) niet dicht bij de *hole*; en
- (ii) waar; indien de bal daar zou liggen, de belemmering die de speler wil ontwijken niet meer bestaat voor de *slag* zoals de speler die op de oorspronkelijke plaats, zonder de belemmering, zou hebben gedaan.

Noot: De speler behoort het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* nauwkeurig vast te stellen door de adresseerpositie, speelrichting en swing te simuleren met de stok die hij gebruikt zou hebben voor zijn volgende *slag* indien er geen belemmering was geweest.

Door de baan - Through the green

“*Door de baan*” is het hele gebied van de *baan*, behalve:

- a. De *afslagplaats* en de *green* van de hole die wordt gespeeld; en
- b. Alle *hindernissen* op de *baan*.

Driebal

Zie “*matchplay spelvormen*”.

Eer - honour

De speler die als eerste van de *afslagplaats* moet spelen, heeft wat men noemt de “*eer*”.

Forecaddie

Een “*forecaddie*” is iemand die is aangesteld door de *Commissie* om tijdens het spel spelers te wijzen waar de ballen liggen; hij is een *outside agency*.

Foursome

Zie “*matchplay spelvormen en strokeplay spelvormen*”.

Gravend dier - Burrowing animal

Een “*gravend dier*” is een dier (anders dan een worm, een insect en dergelijke) dat een hol graaft om in te wonen of te schuilen, zoals een konijn, mol, bosmarmot, gronddeekhoorn of salamander.

Noot: Een gat gemaakt door een ander soort dier; bijvoorbeeld een hond, is geen *abnormale terreinomstandigheid*, tenzij het tot *grond in bewerking* is verklaard of als zodanig is gemarkeerd.

Green - Putting green

De “*green*” is dat gedeelte van de hole die wordt gespeeld, dat speciaal is geprepareerd voor het putten of als zodanig door de *Commissie* is aangegeven.

Een bal is op de *green* wanneer hij met enig deel de *green* raakt.

Grond in bewerking - Ground under Repair (GUR)

“*Grond in bewerking*” is elk deel van de baan dat in opdracht van de *Commissie* als zodanig is gemarkeerd, of door haar bevoegde vertegenwoordiger tot *grond in bewerking* is verklaard. Alle grond, al het gras en elke struik, boom of andere begroeiing binnen de *grond in bewerking* maakt deel uit van de *grond in bewerking*.

Het omvat ook voor verwijdering opgehoopt materiaal en een door het baanpersoneel gemaakt gat, zelfs indien niet als zodanig gemarkeerd. Maaisel en ander materiaal dat op de baan is achtergelaten zonder de bedoeling dit weg te halen, is geen *grond in bewerking*, tenzij als zodanig gemarkeerd.

Wanneer de grens van *grond in bewerking* wordt gemarkeerd door palen, staan die palen in de *grond in bewerking* en wordt de grenslijn van *grond in bewerking* bepaald door de dichtstbijzijnde buitenkanten van die palen op grondhoogte. Wanneer zowel palen als lijnen gebruikt worden om *grond in bewerking* te markeren, duiden de palen de *grond in bewerking* aan en de lijnen de grens. Wanneer de grens van *grond in bewerking* wordt gemarkeerd door een lijn op de grond is de lijn zelf in de *grond in bewerking*. De grens van *grond in bewerking* loopt loodrecht omlaag, maar niet omhoog. Een bal is in

grond in bewerking wanneer hij er in ligt of met enig deel de *grond in bewerking* raakt.

Palen die de grens van *grond in bewerking* markeren of aanduiden zijn *obstakels*.

Noot: De *Commissie* kan een Plaatselijke Regel vaststellen die verbiedt te spelen uit *grond in bewerking* of uit een gebied met een kwetsbaar milieu dat gemarkeerd is als *grond in bewerking*.

Hindernissen - Hazards

Een “*hindernis*” is elke *bunker* of *waterhindernis*.

Hole

De “*hole*” moet 108 mm (4 1/4 inches) in doorsnee zijn en minstens 101,6 mm (4 inches) diep.

Wordt in de *hole* een inzetstuk gebruikt, dan moet de bovenkant hiervan minstens 25,4 mm (1 inch) onder de oppervlakte van de *green* liggen, tenzij de gesteldheid van de grond dit niet toelaat. De uitwendig gemeten doorsnee van het inzetstuk mag niet meer zijn dan 108 mm (4 1/4 inches).

Hole uitgespeeld

Zie “*uitholen*”.

Laterale waterhindernis - Lateral water hazard

Een “*laterale waterhindernis*” is een *waterhindernis* of een deel daarvan, zo gelegen dat het niet mogelijk is, of door de *Commissie* ondoenlijk wordt geacht, om een bal te droppen achter de *waterhindernis* volgens Regel 26-1b.

Alle grond en water binnen de grens van een *laterale waterhindernis* maakt deel uit van de *laterale waterhindernis*.

Wanneer de grens van een *laterale waterhindernis* wordt gemarkeerd door palen, staan die palen in de *laterale waterhindernis* en wordt de grenslijn van de *laterale waterhindernis* bepaald door de dichtstbijzijnde buitenkanten van die palen op grondhoogte.

Wanneer zowel palen als lijnen gebruikt worden om een *laterale waterhindernis* aan te geven, duiden de palen de *laterale waterhindernis* aan en de lijnen markeren de grens. Wanneer de grens van een *laterale waterhindernis* wordt gemarkeerd door een lijn op de grond is de lijn zelf in de *laterale waterhindernis*. De grens van een *laterale waterhindernis* loopt loodrecht omhoog en omlaag.

Een bal is in een *laterale waterhindernis* wanneer hij er in ligt of met enig deel de *laterale waterhindernis* raakt.

Palen die de grens van een *laterale waterhindernis* markeren of aanduiden zijn *obstakels*.

Noot 1: Dat deel van een *waterhindernis* dat bedoeld is als een *laterale waterhindernis* moet duidelijk als zodanig te worden gemarkeerd. Palen of lijnen die een *laterale waterhindernis* markeren of aanduiden moeten rood zijn.

Noot 2: De *Commissie* kan een Plaatselijke Regel vaststellen die verbiedt te spelen uit een gebied met een kwetsbaar milieu dat gemarkeerd is als *laterale waterhindernis*.

Noot 3: De *Commissie* kan een *laterale waterhindernis* markeren als een *waterhindernis*.

Losse natuurlijke voorwerpen - Loose impediments

"Losse natuurlijke voorwerpen" zijn voorwerpen uit de natuur waaronder:

- stenen, bladeren, twijgen, takken en dergelijke,
- uitwerpselen, en
- wormen, insecten en dergelijke, en de door deze dieren gemaakte hoopjes, mits deze voorwerpen niet:
 - vastzitten of groeien,
 - stevig zijn ingebed, of
 - aan de bal kleven.

Zand en losse aarde zijn *losse natuurlijke voorwerpen* als zij op de *green* liggen, maar niet ergens anders.

Sneeuw en natuurijs, behalve rijp, zijn ofwel *tijdelijk water* ofwel *losse natuurlijke voorwerpen*, naar keuze van de speler.

Dauw en rijp zijn geen *losse natuurlijke voorwerpen*.

Marker

Een "marker" is iemand die door de *Commissie* is aangesteld om bij strokeplay de score van een *competitor* te noteren.

Hij kan een *mede-competitor* zijn. Hij is geen *referee*.

Matchplay spelvormen

Single:

Een match waarin één speler speelt tegen één andere speler.

Threesome:

Een match waarin één speler speelt tegen twee andere spelers, elke partij met één bal.

Foursome:

Een match waarin twee spelers spelen tegen twee andere spelers, elke partij met één bal.

Driebal:

Een match waarin drie spelers tegen elkaar spelen, elk met zijn eigen bal. Elke speler speelt twee afzonderlijke matches.

Bestbal:

Een match waarin één speler speelt tegen de beste bal van twee of drie andere spelers.

Vierbal:

Een match waarin twee spelers hun beste bal spelen tegen de beste bal van twee andere spelers.

Mede-competitor - Fellow-competitor

Zie "Competitor".

Observer

Een "observer" is iemand die door de *Commissie* is aangesteld om een *referee* bij te staan bij het nemen van beslissingen in kwesties van feitelijke aard en om hem elke overtreding van een *Regel* te

melden. Een *observer* behoort niet de *vlaggenstok* te bewaken, bij de *hole* te staan of de plaats daarvan aan te geven, en niet de bal op te nemen of de ligplaats te merken.

Obstakels - Obstructions

Een "*obstakel*" is alles wat kunstmatig is, met inbegrip van de kunstmatige bedekking en randen van wegen en paden en gefabriceerd ijs, behalve:

- a. Voorwerpen die *buiten de baan* markeren, zoals muren, hekken, palen en omheiningen;
- b. Elk deel van een vast kunstmatig voorwerp dat *buiten de baan* is;
- c. Elk object dat door de *Commissie* tot een integraal onderdeel van de *baan* is verklaard.

Een *obstakel* is een los *obstakel* als het kan worden verplaatst zonder buitensporige moeite, zonder het spel onnodig op te houden en zonder schade te veroorzaken. Anders is het een vast *obstakel*.

Noot: De *Commissie* kan een Plaatselijke Regel maken die een los *obstakel* tot een vast *obstakel* verklaart.

Outside agency

Bij matchplay is een "*outside agency*" elk object of elk levend wezen, anders dan de *partij* van de speler of van zijn tegenstander, elke *caddie* van beide *partijen*, elke bal van beide *partijen* op die *hole* gespeeld of elke *uitrusting* van beide *partijen*.

Bij strokeplay is een "*outside agency*" elk object of elk levend wezen, anders dan de *partij* van de *competitor*, elke *caddie* van de *partij*, elke bal van de *partij* op die *hole* gespeeld of elke *uitrusting* van de *partij*. Een *outside agency* omvat ook een *referee*, een *marker*, een *observer* en een *forecaddie*. Wind en water zijn geen *outside agency*.

Partij - Side

Een "*partij*" is één speler, of twee of meer spelers die *partners* zijn.

Partner

Een "*partner*" is een speler die samen met een andere speler in dezelfde *partij* speelt.

In een *threesome*, een *foursome*, een *bestbal* of een *vierbal* omvat het woord "speler" - voor zover het zinsverband dit toelaat - ook zijn *partner* of *partners*.

Provisieonele bal - Provisional ball

Een "*provisieonele bal*" is een bal gespeeld volgens Regel 27-2 voor een bal die *verloren* kan zijn buiten een *waterhindernis* of misschien *buiten de baan* ligt.

Puttinglijn - Line of Putt

De "*puttinglijn*" is de lijn die de speler wil dat zijn bal volgt na een *slag* op de *green*.

Behalve met betrekking tot Regel 16-1e, omvat de *puttinglijn* ook een redelijke marge aan weerszijden van de beoogde lijn. De *puttinglijn* loopt niet door voorbij de *hole*.

R&A

De "R&A" betekent R&A Rules Limited.

Referee

Een "*referee*" is iemand die door de *Commissie* is aangesteld om spelers te begeleiden, met het doel beslissingen te nemen in kwesties van feitelijke aard en de *Regels* toe te passen. Hij moet optreden bij elke overtreding van een *Regel* die hij waarneemt of die aan hem wordt gemeld.

Een *referee* behoort niet de *vlaggenstok* te bewaken, bij de *hole* te staan of de plaats daarvan aan te geven, en niet de bal op te nemen of de ligplaats te merken.

Regel(s) - Rule or Rules

Het woord "Regel" omvat:

- a. De Golfregels en de uitleg daarvan in de "Decisions on the Rules of Golf";
- b. Alle bepalingen van het Wedstrijdreglement vastgesteld door de *Commissie* volgens Regel 33-1 en Appendix I;
- c. Elke Plaatselijke Regel (Local Rule) vastgesteld door de *Commissie* volgens Regel 33-8a en Appendix I; en
- d. De specificaties van golfstokken en de bal in Appendix II en III en de uitleg daarvan in "A Guide to the Rules on Clubs and Balls".

Rub of the green

Het is een "rub of the green" als een bal in beweging bij toeval door een *outside agency* van richting wordt veranderd of gestopt (zie Regel 19-1).

Single

Zie "matchplay spelvormen".

Slag - Stroke

Een "slag" is de voorwaartse beweging van de stok, gedaan met de bedoeling de bal te slaan en in beweging te brengen. Wanneer een speler vrijwillig zijn neerzwaai onderbreekt voordat de kop van de stok de bal bereikt, heeft hij geen slag gedaan.

Speellijn - Line of play

De "speellijn" is de richting waarin de speler wil dat zijn bal gaat na een slag, plus een redelijke marge aan weerszijden van de beoogde richting. De *speellijn* loopt van de grond omhoog, maar loopt niet door voorbij de *hole*.

Strokeplay spelvormen

Individueel: een wedstrijd waaraan iedere *competitor* individueel deelneemt.

Foursome: een wedstrijd waarin twee *competitors* spelen als *partners*, met één bal.

Vierbal: een wedstrijd waarin twee *competitors* spelen als *partners*, ieder met zijn eigen bal.

De laagste score van de *partners* is de score voor de hole. Er volgt geen straf als een van de *partners* de hole niet afmaakt.

Noot: Zie Regel 32-1 voor Bogey-, Par- en Stableford-wedstrijden

Stand - Stance

Het innemen van de "stand" door een speler bestaat uit het plaatsen van zijn voeten in een positie voor en ter voorbereiding van het doen van een slag.

Strafslag - Penalty stroke

Een "strafslag" is een slag die bij de score van een speler of een *partij* wordt opgeteld op grond van bepaalde *Regels*.

Bij een *threesome* of *foursome* hebben *strafslagen* geen invloed op de volgorde van spelen.

Tee

Een "tee" is een hulpmiddel om de bal boven de grond te plaatsen. Een tee mag niet langer zijn dan 101,6 mm (4 Inches) en mag niet zodanig ontworpen of gemaakt zijn, dat het de *speellijn* zou kunnen aangeven of de beweging van de bal zou kunnen beïnvloeden.

Threesome

Zie "matchplay spelvormen".

Tijdelijk water - Casual water

"Tijdelijk water" is iedere tijdelijke concentratie van water op de *baan* die niet in een *waterhindernis* is en die zichtbaar is voordat of nadat de speler zijn *stand* inneemt. Sneeuw en natuurijs, behalve rijp, zijn *tijdelijk water* of *losse natuurlijke voorwerpen*, naar keuze van de speler. Gefabriceerd ijs is een *obstakel*. Dauw en rijp zijn *geen tijdelijk*

water. Een bal ligt in *tijdelijk water* wanneer hij erin ligt of met enig deel het *tijdelijk water* raakt.

Uitholen - Holed

Een bal is “*uitgeholed*” wanneer hij stilligt binnen de omtrek en geheel onder de rand van de *hole*.

Uitrusting - Equipment

“*Uitrusting*” is alles wat gebruikt, gedragen of meegevoerd wordt door de speler of alles wat voor de speler wordt meegevoerd door zijn *partner* of ieder van hun *caddies*, behalve elke bal op die hole gespeeld en een klein voorwerp, zoals een muntstuk of een *tee*, wanneer dat wordt gebruikt voor het merken van de ligplaats van een bal of het gebied waarin een bal moet worden gedropt. *Uitrusting* omvat ook een golfkar; al of niet gemotoriseerd.

Noot 1: Een bal, gespeeld op die hole is *uitrusting* als hij is opgenomen en niet opnieuw *in het spel* is gebracht.

Noot 2: Wanneer twee of meer spelers samen een golfkar gebruiken, wordt de golfkar en alles erin geacht te behoren tot de *uitrusting* van een van de spelers die de golfkar samen gebruiken. Als de golfkar wordt verplaatst door een van de spelers (of de *partner* van een van de spelers) die de golfkar samen gebruiken, dan worden de golfkar en alles erin geacht te behoren tot de *uitrusting* van die speler. Anders wordt de golfkar en alles erin geacht te behoren tot de *uitrusting* van de speler die de golfkar samen gebruikt van wie de betrokken bal is (of die van zijn *partner*).

Vastgestelde ronde - Stipulated round

De “*vastgestelde ronde*” bestaat uit het spelen van de holes van de *baan* in hun juiste volgorde, tenzij de *Commissie* anders heeft bepaald. Het aantal holes in een vastgestelde ronde is achttien, tenzij de *Commissie* een kleiner aantal heeft vastgesteld.

Voor verlenging van een *vastgestelde ronde* bij matchplay, zie Regel 2-3.

Verkeerde bal - Wrong ball

Een “*verkeerde bal*” is elke andere bal dan de spelers:

- *bal in het spel*;
- *provisionele bal*; of
- tweede bal gespeeld bij strokeplay volgens Regel 3-3 of Regel 20-7c;

En omvat ook:

- de bal van een andere speler;
- een opgegeven bal; en
- de originele bal van de speler zodra die niet meer *in het spel* is.

Noot: Indien de *bal in het spel* wordt *vervangen* door een andere bal, ook als dat niet is toegestaan, wordt die bal de *bal in het spel*.

Verkeerde green - Wrong Putting Green

Een “*verkeerde green*” is elke andere *green* dan die van de hole die wordt gespeeld. Tenzij door de *Commissie* anders is bepaald, omvat deze term ook elk soort oefengreen op de *baan*.

Verloren bal - Ball lost

Een bal wordt als “*verloren*” beschouwd als:

- a. Hij niet is gevonden of door de speler niet als zijn bal is geïdentificeerd binnen vijf minuten nadat de *partij* van de speler of zijn *caddie* of hun *caddies* zijn begonnen met zoeken; of
- b. De speler een *slag* heeft gedaan met een *provisionele bal* van de plaats waar de oorspronkelijke bal vermoedelijk ligt, of van een punt dichterbij de *hole* dan deze plaats (zie Regel 27-2b); of
- c. De speler een andere bal *in het spel* heeft gebracht met de straf van slag en afstand (zie Regel 27-1a); of
- d. De speler een andere bal in het spel heeft gebracht omdat het bekend is of praktisch zeker dat de bal die niet gevonden is, bewogen is door een *outside agency* (zie Regel 18-1), zich in een *obstakel* (zie Regel 24-3), in een *abnormale*

terreinomstandigheid (zie Regel 25-1 c), of in een *waterhindernis* bevindt (zie Regel 26-1); of

- e. De speler een *slag* heeft gedaan met een *vervangende bal*.

Tijd besteed aan het spelen van een *verkeerde bal* wordt niet meegeteld in de periode van vijf minuten die voor het zoeken is toegestaan.

Vervangende bal - Substituted Ball

Een "*vervangende bal*" is een bal die *in het spel* is gebracht ter vervanging van de oorspronkelijke bal die *in het spel* was, *verloren*, *buiten de baan* of opgenomen.

Vierbal

Zie "*matchplay spelvormen*" en "*strokeplay spelvormen*".

Vlaggenstok - Flagstick

De "*vlaggenstok*" is een losse, rechte stok, al dan niet voorzien van een vlag of ander materiaal, die midden in de *hole* staat om de plaats daarvan aan te geven. De dwarsdoorsnede van de *vlaggenstok* moet rond zijn. Zacht of stootdempend materiaal, dat de beweging van de bal anders dan normaal zou kunnen beïnvloeden, is verboden.

Waterhindernis - Water hazard

Een "*waterhindernis*" is elke zee, meer, vijver, rivier, sloot, afwaterings-sloot of andere open bedding (of er water in staat of niet) en alles van soortgelijke aard op de *baan*.

Alle grond en water binnen de grens van een *waterhindernis* maakt deel uit van de *waterhindernis*.

Wanneer de grens van een *waterhindernis* wordt gemarkeerd door palen, staan die palen in de *waterhindernis* en wordt de grenslijn van *waterhindernis* bepaald door de dichtstbijzijnde buitenkanten van die palen op grondhoogte. Wanneer zowel palen als lijnen gebruikt worden om een *waterhindernis* aan te geven, duiden de palen de

waterhindernis aan en de lijnen markeren de grens. Wanneer de grens van een *waterhindernis* wordt gemarkeerd door een lijn op de grond is de lijn zelf in de *waterhindernis*. De grens van een *waterhindernis* loopt loodrecht omhoog en omlaag.

Een bal is in een *waterhindernis* wanneer hij er in ligt of met enig deel de *waterhindernis* raakt.

Palen die een *waterhindernis* markeren of aanduiden zijn *obstakels*.

Noot 1: Palen of lijnen die de grens van een *waterhindernis* markeren of aanduiden moeten geel zijn.

Noot 2: De *Commissie* kan een Plaatselijke Regel vaststellen die verbiedt te spelen uit een gebied met een kwetsbaar milieu dat gemarkeerd is als een *waterhindernis*.

Deel III - Spelregels

Het Spel

Regel I - Het spel

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 31 t/m 47.

I-1. Algemeen

Het Golfspel wordt gespeeld met een bal en een stok van de *afslagplaats* tot in de *hole* met een *slag* of opeenvolgende *slagen* volgens de *Regels*.

I-2. Beïnvloeding van een bal

Een speler of een *caddie* mag niets doen om de ligplaats of de beweging van een bal te beïnvloeden, tenzij de *Regels* dat toestaan. (Verwijderen van losse natuurlijke voorwerpen - zie Regel 23-1) (Verwijderen van losse obstakels - zie Regel 24-1)

* STRAFVOOR OVERTREDING VAN REGEL I-2:

Matchplay - verlies van de *hole*; *Strokeplay* - twee slagen.

* In geval van een ernstige overtreding van Regel I-2 kan de *Commissie* een straf van diskwalificatie opleggen.

Noot: Een speler wordt geacht een ernstige overtreding van Regel I-2 te hebben begaan als de *Commissie* van mening is dat zijn handelen invloed heeft gehad op van de positie of de beweging van de bal, waardoor hij zichzelf of een andere speler een beduidend voordeel heeft bezorgd of een andere speler, behalve zijn partner, een beduidend nadeel heeft berokkend.

I-3. Afspraak Regels niet na te leven

Spelers mogen niet afspreken een *Regel* buiten werking te stellen of een straf niet te tellen.

STRAFVOOR OVERTREDING VAN REGEL I-3:

Matchplay - diskwalificatie van beide *partijen*.

Strokeplay - diskwalificatie van de betrokken *competitors*.

(Afspreken in verkeerde volgorde te spelen bij *strokeplay* - zie Regel 10-2c)

I-4. Punten waarin de Regels niet voorzien

Indien de *Regels* geen oplossing bieden voor een geschilpunt, behoort de beslissing naar billijkheid te worden genomen.

Regel 2 - Matchplay

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 31 t/m 47.

2-1. Algemeen

Een match is een wedstrijd waarbij één *partij* speelt tegen een andere over een *vastgestelde ronde*, tenzij door de *Commissie* anders is bepaald.

Matchplay wordt gespeeld per *hole*.

Een *hole* wordt gewonnen door de *partij* die de *hole* uitspeelt in het minste aantal *slagen*, tenzij de *Regels* anders bepalen.

Bij een handicap-wedstrijd wint de *partij* met de laagste nettoscore de *hole*.

De stand van de match wordt als volgt uitgedrukt: zoveel "holes voor" (holes up) of "gelijk" (all square), en zoveel holes "te spelen". Een *partij* is "dormie" wanneer deze evenveel "holes voor" (holes up) staat als er nog te spelen zijn.

2-2. Gehalveerde hole

Een hole wordt gehalveerd indien elke *partij* de hole uitspeelt in hetzelfde aantal *slagen*. Wanneer een speler de hole heeft uitspeeld en daarna een straf krijgt terwijl zijn tegenstander nog één *slag* heeft om te halveren, wordt de hole gehalveerd.

2-3. Winnaar van een match

Een match is gewonnen wanneer een *partij* meer holes voor staat dan er nog te spelen zijn. Als de stand gelijk is, kan de *Commissie* de *vastgestelde ronde* verlengen met zoveel holes als nodig zijn om een match te beslissen.

2-4. Geven van de match, hole of volgende slag

Een speler mag een match voor of tijdens het spelen van die match geven.

Een speler mag een hole voor of tijdens het spelen van die hole geven. Een speler mag de tegenstander zijn volgende *slag* te allen tijde geven, mits de bal van de tegenstander stilligt. De tegenstander wordt geacht met zijn volgende *slag* te hebben *uitgeholed* en de bal mag door elk van de *partijen* worden weggenomen. Een gegeven *slag*, hole of match mag niet worden geweigerd of herroepen. (Bal op de rand van de hole - zie Regel 16-2)

2-5. Twijfel over handelwijze; geschillen en claims

Als de spelers bij matchplay twijfelen of een verschil van mening hebben, kan een speler een claim kenbaar maken. De spelers moeten de match zonder oponthoud voortzetten indien een bevoegde vertegenwoordiger van de *Commissie* niet binnen redelijke tijd beschikbaar is. De *Commissie* mag de claim alleen in behandeling nemen indien de speler die de claim kenbaar maakt, zijn tegenstander meldt:

- (i) dat hij een claim kenbaar maakt;
- (ii) op welke feiten de claim gegrond is; en
- (iii) dat hij een bindende uitspraak wenst.

De claim moet kenbaar worden gemaakt voordat een van de spelers in de match van de volgende *afslagplaats* speelt, of - in geval van de laatste hole van de match - voordat alle spelers in de match de *green* verlaten.

Een later kenbaar gemaakte claim mag niet in behandeling worden genomen, tenzij deze claim gegrond is op feiten die de speler die claimt eerder onbekend waren en hem door een tegenstander verkeerde informatie was gegeven (Regels 6-2a en 9). In geen geval mag een claim in behandeling worden genomen nadat de uitslag van de match officieel is bekendgemaakt, tenzij de *Commissie* ervan overtuigd is dat de tegenstander wist dat hij verkeerde informatie gaf.

2-6. Algemene straf

De straf voor overtreding van een *Regel* bij matchplay is verlies van de hole, tenzij anders is bepaald.

Regel 3 - Strokeplay

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 31 t/m 47.

3-1. Algemeen; Winnaar

Een strokeplay-wedstrijd is een wedstrijd waarbij *competitors* elke hole van een of meer *vastgestelde ronden* uitspelen en voor iedere ronde een scorekaart inleveren waarop voor iedere hole een bruto score is vermeld. Iedere *competitor* speelt tegen alle *competitors* in die wedstrijd.

De *competitor* die de *vastgestelde ronde* of ronden in het minste aantal *slagen* speelt is de winnaar.

Bij een handicap-wedstrijd is de *competitor* met de laagste netto score voor de *vastgestelde ronde* of ronden de winnaar.

3-2. Niet uitspelen van een hole

Indien een *competitor* een hole niet uitspeelt en zijn fout niet herstelt voordat hij van de volgende *afslagplaats* speelt of - in geval van de laatste hole van de ronde - voordat hij de *green* verlaat, **wordt hij gediskwalificeerd**.

3-3. Twijfel over handelwijze

a. Handelwijze

Bij strokeplay mag een *competitor*, als hij twijfelt over zijn rechten of de juiste handelwijze, de hole zonder straf met twee ballen uitspelen.

In geval van twijfel moet de *competitor*, voordat hij verdere actie onderneemt, aan zijn *marker* of een *mede-competitor* melden dat hij van plan is twee ballen te spelen en met welke bal hij wil scoren indien de *Regels* dat toestaan.

De *competitor* moet de feitelijke spelsituatie aan de *Commissie* melden voordat hij zijn scorekaart inlevert. Indien hij dit nalaat **wordt hij gediskwalificeerd**.

Noot: Als de *competitor* verdere actie onderneemt voordat hij de twijfelachtige kwestie als boven beschreven aanpakt, is Regel 3-3 niet van toepassing. In dat geval telt de score met de oorspronkelijke bal of, als de oorspronkelijke bal niet een van de gespeelde ballen is, telt de score met de als eerste *in het spel* gebrachte bal, zelfs als deze niet volgens de *Regels* is gespeeld. De *competitor* loopt echter geen straf op voor het spelen van een tweede bal en de rechtstreeks daarmee verband houdende strafslagen tellen niet mee in zijn score.

b. Het bepalen van de score voor de hole

(i) Indien de bal die de *competitor* tevoren aanwees om mee te scoren is gespeeld volgens de *Regels*, is de score met die bal de score voor de hole. Anders telt de score met de andere bal, mits de *Regels* de gevolgde handelwijze met die bal toestaan.

(ii) Indien de *competitor* zijn besluit de hole met twee ballen uit te spelen of met welke bal hij wil scoren niet van tevoren meldt, telt de score met de oorspronkelijke bal mits deze volgens de *Regels* is gespeeld. Indien de oorspronkelijke bal niet een van de twee gespeelde ballen is, telt de score met de als eerste *in het spel* gebrachte bal, mits deze volgens de *Regels* is gespeeld. Anders telt de score met de andere bal, mits de *Regels* de gevolgde handelwijze voor die bal toestaan.

Noot 1: Indien een *competitor* een tweede bal speelt volgens Regel 3-3, vervallen na toepassing van deze Regel de *slagen* met de bal waarvan besloten is dat die niet telt en de rechtstreeks daarmee verband houdende *strafslagen*.

Noot 2: Een tweede bal gespeeld volgens Regel 3-3 is geen *provisio-nale* bal in de zin van Regel 27-2.

3-4. Weigering Regel na te komen

Indien een *competitor* weigert een *Regel* na te komen die de rechten van een andere *competitor* raakt, **wordt hij gediskwalificeerd**.

3-5. Algemene straf

De straf voor overtreding van een *Regel* bij strokeplay is twee slagen, tenzij anders is bepaald.

Stokken en de Bal

De R&A behoudt zich het recht voor de *Regels* met betrekking tot stokken en ballen (zie Appendices II en III) te allen tijde te veranderen en om bindende uitleg van deze *Regels* te geven of te wijzigen.

Regel 4 - Stokken

Een speler die betwijfelt of een stok voldoet aan de *Regels*, behoort de R&A te raadplegen. Een fabrikant behoort een proefmodel van een in productie te nemen stok ter beoordeling voor te leggen aan de R&A voor een uitspraak of de stok voldoet aan de *Regels*. Het proefmodel wordt eigendom van de R&A voor referentiedoel-einden.

Als een fabrikant nalaat een proefmodel ter beschikking te stellen of als hij dat wel heeft gedaan maar nalaat een uitspraak af te wachten vóór de productie en/of het op de markt brengen van de stok, draagt de fabrikant het risico van een uitspraak dat de stok niet voldoet aan de *Regels*.

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 31 t/m 47.

4-1. Vorm en makelij van stokken

a. Algemeen

De stokken van de speler moeten voldoen aan deze Regel en aan de voorwaarden, specificaties en bindende uitleg zoals beschreven in Appendix II (zie Engelse uitgave).

Noot: De *Commissie* kan in het wedstrijdreglement (Regel 33-1) vastleggen dat iedere driver die de speler bij zich heeft een clubhoofd moet hebben, gespecificeerd naar model en loft, dat voorkomt op de actuele lijst van "Conforming Driver Heads" uitgegeven door de R&A.

b. Slijtage en verandering

Een stok die in nieuwe staat voldoet aan de *Regels* blijft aan de *Regels* voldoen na slijtage bij normaal gebruik. Elk deel van een stok waaraan met opzet iets is veranderd wordt beschouwd als nieuw en moet in die staat voldoen aan de *Regels*.

4-2. Speelkenmerken veranderd en vreemd materiaal

a. Speelkenmerken veranderd

Tijdens een vastgestelde ronde mogen de speelkenmerken van een stok niet opzettelijk worden veranderd door aanpassing of anderszins.

b. Vreemd materiaal

Op het slagvlak van de stok mag geen vreemd materiaal worden aangebracht met de bedoeling de beweging van de bal te beïnvloeden.

*** STRAF VOOR HET BIJ ZICH HEBBEN MAAR NIET DOEN VAN EEN SLAG MET EEN STOK (OF STOKKEN) DIE NIET VOLDOET AAN REGEL 4-1 of 4-2:**

Matchplay - Na het uitspelen van de hole waarop de overtreding is geconstateerd, wordt de stand van de match aangepast door één hole af te trekken voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond; maximum aftrek per ronde: twee holes.

Strokeplay - Twee slagen voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond; maximum straf per ronde: vier slagen.

Match- of strokeplay - In geval van overtreding tussen twee holes is de straf op de volgende hole van toepassing.

Bogey- en Par-wedstrijden – zie Noot 1 bij Regel 32-1a.

Stableford-wedstrijden - zie Noot 1 bij Regel 32-1b.

* Stokken die de speler bij zich heeft en die niet voldoen aan Regel 4-1 of 4-2, moeten door de speler onmiddellijk na constatering hiervan buiten het spel worden verklaard aan zijn tegenstander bij matchplay of zijn *marker* of een *mede-competitor* bij strokeplay. Als de speler dat niet doet wordt hij gediskwalificeerd.

STRAF VOOR HET DOEN VAN EEN SLAG MET EEN STOK DIE NIET VOLDOET AAN REGEL 4-1 of 4-2:

Diskwalificatie.

4-3. Beschadigde stokken: reparatie en vervanging

a. Beschadiging tijdens het spel bij normaal gebruik

Als tijdens een *vastgestelde ronde* de stok van een speler bij normaal gebruik tijdens het spel wordt beschadigd, mag hij:

- (i) de *vastgestelde ronde* afmaken met de beschadigde stok; of
- (ii) zonder het spel onnodig op te houden, de stok herstellen of laten herstellen; of
- (iii) als een extra mogelijkheid, alleen indien de stok niet meer bruikbaar is om mee te spelen, de beschadigde stok vervangen door een andere stok. De vervanging mag het spel niet onnodig ophouden en er mag geen stok worden geleend die door iemand anders die op de *baan* speelt is gekozen om mee te spelen.

STRAFVOOR OVERTREDING VAN REGEL 4-3a:

Zie de strafbepalingen voor Regel 4-4a of b, en Regel 4-4c.

Noot: Een stok is onbruikbaar als hij ernstig beschadigd is, bijvoorbeeld als de steel is ingedeukt, sterk verbogen is of in stukken gebroken; als de kop los raakt, afbreekt of in belangrijke mate is vervormd; of als de grip los raakt. Een stok is niet onbruikbaar als alleen de hoek van de kop of van het slagblad is veranderd, of als de kop krassen vertoont.

b. Beschadiging tijdens het spel door iets anders dan normaal gebruik

Als tijdens een *vastgestelde ronde* de stok van een speler wordt beschadigd op andere wijze dan door normaal gebruik tijdens het spel, waardoor hij niet meer voldoet aan de *Regels* of waardoor de speelkenmerken zijn gewijzigd, mag de stok tijdens de ronde niet meer worden gebruikt of vervangen.

c. Beschadiging voor het begin van een ronde

De speler mag een stok gebruiken die voor het begin van een ronde beschadigd was, mits de stok in zijn beschadigde toestand

voldoet aan de *Regels*. Een beschadiging die plaatsvond voor het begin van de ronde mag tijdens de ronde worden hersteld, mits de speelkenmerken niet worden gewijzigd en het spel niet onnodig wordt opgehouden.

STRAFVOOR OVERTREDING VAN REGEL 4-3b of c: Diskwalificatie.

(Onnodig oponthoud - zie Regel 6-7)

4-4. Maximum van veertien stokken

a. Keuze en toevoegen van stokken

De speler mag een *vastgestelde ronde* niet beginnen met meer dan veertien stokken. Hij is beperkt tot de voor die ronde gekozen stokken, maar is hij gestart met minder dan veertien stokken, dan mag hij elk aantal stokken toevoegen, mits zijn totaal aantal stokken het maximum van veertien niet overschrijft.

Aanvulling met één of meer stokken mag geen onnodig oponthoud veroorzaken (Regel 6-7) en de speler mag geen stok toevoegen of lenen die door iemand anders, die op de *baan* speelt, is gekozen om mee te spelen.

b. Partners mogen samendoen met stokken

Partners mogen samendoen met hun stokken, mits zij in totaal niet meer dan veertien stokken bij zich hebben.

STRAFVOOR OVERTREDING VAN REGEL 4-4a of b, ONGEACHT HET AANTAL BOVENTALLIGE STOKKEN:

Matchplay - Na het uitspelen van de hole waarop de overtreding is geconstateerd, wordt de stand van de match aangepast door één hole af te trekken voor elke hole waarop een overtreding plaats vond; maximum aftrek per ronde: twee holes.

Strokeplay - Twee slagen voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond; maximum straf per ronde: vier slagen.

Bogey- en Par-wedstrijden - zie Noot 1 bij Regel 32-1a.

Stableford-wedstrijden - zie Noot 1 bij Regel 32-1b.

c. Boventallige stok buiten het spel verklaren

Elke stok (of stokken) die niet voldoet aan Regel 4-3a (iii) of Regel 4-4 en meege dragen of gebruikt wordt, moet door de speler onmiddellijk na constatering hiervan buiten het spel worden verklaard aan zijn tegenstander bij matchplay of zijn *marker* of een *mede-competitor* bij strokeplay. De speler mag deze stok of stokken gedurende het vervolg van de *vastgestelde ronde* niet meer gebruiken.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 4-4c:

Diskwalificatie.

Regel 5 - De bal

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 31 t/m 47.

5-1. Algemeen

De speler moet met een bal spelen die voldoet aan de in Appendix III gespecificeerde eisen.

Noot: De *Commissie* kan in het wedstrijdreglement (Regel 33-1) vastleggen dat de bal waarmee de speler speelt moet voorkomen op de geldende "List of Conforming Golf Balls", uitgegeven door de R&A.

5-2. Vreemd materiaal

Op een bal mag geen vreemd materiaal worden aangebracht met de bedoeling de speelkenmerken te veranderen.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 5-1 of 5-2:

Diskwalificatie.

5-3. Bal onbruikbaar

Een bal is onbruikbaar voor het spel indien hij zichtbaar is ingesneeden, gebarsten of misvormd. Een bal is niet onbruikbaar indien er alleen maar modder of ander materiaal aan kleeft, de buitenkant krassen of schrammen vertoont, of de verf beschadigd of verkleurd is. Indien een speler redenen heeft aan te nemen dat zijn bal onbruikbaar is geworden tijdens het spelen van de hole die wordt gespeeld, mag hij zijn bal zonder straf opnemen om vast te stellen of deze onbruikbaar is.

Voordat hij de bal opneemt, moet de speler zijn voornemen hiertoe melden aan zijn tegenstander bij matchplay of zijn *marker* of een *mede-competitor* bij strokeplay en de ligplaats van de bal merken. Daarna mag hij de bal opnemen en onderzoeken, mits hij zijn tegenstander, *marker* of *mede-competitor* de gelegenheid geeft de bal te onderzoeken en het opnemen en terugplaatsen waar te nemen. De bal die volgens Regel 5-3 wordt opgenomen mag niet worden schoongemaakt.

Indien de speler deze handelwijze niet of niet helemaal volgt of als hij de bal opneemt zonder dat hij redenen heeft om aan te nemen dat de bal onbruikbaar geworden is tijdens het spelen van de hole die wordt gespeeld, krijgt hij één *strafslag*.

Indien wordt vastgesteld dat de bal onbruikbaar is geworden tijdens het spelen van de hole die wordt gespeeld, mag de speler zijn bal *vervangen* door een andere, die moet worden geplaatst op de plek waar de oorspronkelijke bal lag. Anders moet de oorspronkelijke bal worden teruggeplaatst. Indien een speler een bal *vervangt* wanneer dat niet mag en hij doet een *slag* met de onterecht *vervangende* bal, krijgt hij de algemene straf voor de overtreding van Regel 5-3, maar hij krijgt geen extra straf volgens deze Regel of Regel 15-2.

Indien een bal in stukken breekt ten gevolge van een *slag*, telt de *slag* niet en moet de speler zonder straf een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal werd gespeeld (zie Regel 20-5).

* STRAFVOOR OVERTREDING VAN REGEL 5-3:
Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

* Indien een speler de algemene straf krijgt voor overtreding van Regel 5-3 is er geen extra straf volgens deze Regel.

Noot 1: Indien de tegenstander, *marker* of *mede-competitor* een claim van onbruikbaarheid wil betwisten, moet hij dit doen voordat de speler een andere bal speelt.

Noot 2: Als de oorspronkelijke ligging van de bal die geplaatst of teruggeplaatst moet worden is veranderd, zie Regel 20-3b. (Schoonmaken van een bal die is opgenomen op de green of volgens een andere Regel - zie Regel 21)

Verantwoordelijkheden van de speler

Regel 6 - De speler

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 31 t/m 47.

6-1. De Regels

De speler en zijn *caddie* zijn verantwoordelijk voor het kennen van de Regels. De speler krijgt voor iedere regelovertreding van zijn *caddie* gedurende een vastgestelde ronde de straf die van toepassing is.

6-2. Handicap

a. Matchplay

Voor het begin van een match met handicapverrekening behoren de spelers aan elkaar op te geven wat hun respectievelijke handicap is. Indien een speler een match begint na een hogere handicap te hebben opgegeven dan waar hij recht op heeft, en dit heeft gevolgen voor het aantal te geven of te ontvangen slagen,

dan wordt hij **gediskwalificeerd**; in alle andere gevallen moet de speler van de opgegeven handicap spelen.

b. Strokeplay

In elke ronde van een wedstrijd met handicapverrekening moet de *competitor* zich ervan vergewissen dat zijn handicap is vermeld op zijn scorekaart voordat deze wordt ingeleverd bij de *Commissie*. Indien geen handicap is vermeld op zijn scorekaart voordat deze wordt ingeleverd (Regel 6-6b), of indien de vermelde handicap hoger is dan waar hij recht op heeft, en dit heeft gevolgen voor het aantal ontvangen slagen, dan wordt hij **gediskwalificeerd** voor de wedstrijd met handicapverrekening; in alle andere gevallen is de score geldig.

Noot: Het is de verantwoordelijkheid van de speler te weten op welke holes handicapslagen worden gegeven of ontvangen.

6-3. Starttijd en groepen

a. Starttijd

De speler moet starten op de door de *Commissie* vastgestelde tijd.

b. Groepen

Bij strokeplay moet de speler de hele ronde in de groep blijven die door de *Commissie* is samengesteld, tenzij de *Commissie* een verandering toestaat of goedkeurt.

STRAFVOOR OVERTREDING VAN REGEL 6-3: Diskwalificatie.

(Bestbal en vierbal - zie Regels 30-3a en 31-2)

Noot: De *Commissie* kan in het wedstrijdreglement (Regel 33-1) de volgende bepaling opnemen:

Indien de speler binnen vijf minuten na zijn starttijd klaar om te spelen op zijn startplaats aankomt - en er zijn geen omstandigheden

die het rechtvaardigen om af te zien van de straf van diskwalificatie volgens Regel 33-7 - is de straf voor te laat starten **verlies van de eerste hole bij matchplay of twee slagen op de eerste hole bij strokeplay** in plaats van diskwalificatie.

6-4. Caddie

De speler mag worden bijgestaan door een *caddie*, maar hij mag maar één *caddie* tegelijkertijd hebben.

STRAFVOOR OVERTREDING VAN REGEL 6-4:

Matchplay - Na het uitspelen van de hole waarop de overtreding is geconstateerd, wordt de stand van de match aangepast door één hole af te trekken voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond; maximum aftrek per ronde: twee holes.

Strokeplay - Twee slagen voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond; maximum straf per ronde: vier slagen.

Match- of strokeplay - In geval van een overtreding tussen twee holes geldt de straf op de volgende hole.

Een speler die in strijd met deze Regel meer dan één *caddie* heeft, moet onmiddellijk nadat de overtreding is geconstateerd, zorgen dat hij gedurende het vervolg van de *vastgestelde ronde* slechts één *caddie* tegelijkertijd heeft. Anders wordt hij gediskwalificeerd.

Bogey- en Par-wedstrijden - zie Noot 1 bij Regel 32-1a.

Stableford-wedstrijden - zie Noot 2 bij Regel 32-1b.

Noot: De *Commissie* kan in het wedstrijdreglement (Regel 33-1) het gebruik van *caddies* verbieden of een speler beperkingen opleggen in de keuze van een *caddie*.

6-5. De bal

De speler is verantwoordelijk voor het spelen van de juiste bal. Iedere speler behoort zijn bal te voorzien van een kenteken.

6-6. Het scoren bij strokeplay

a. Noteren van scores

Na elke hole behoort de *marker* de score met de *competitor* te verifiëren en deze te noteren. Na afloop van de ronde moet de *marker* de scorekaart ondertekenen en aan de *competitor* overhandigen. Indien meer dan één *marker* de scores noteert, moet elk van hen ondertekenen voor dat deel waarvoor hij verantwoordelijk is.

b. Ondertekenen en inleveren van de kaart

Na afloop van de ronde behoort de *competitor* zijn score voor elke hole te controleren en twijfelachtige punten met de *Commissie* te regelen. Hij moet zich ervan vergewissen dat de *marker* of *markers* de scorekaart hebben ondertekend, de scorekaart zelf ondertekenen en hem zo spoedig mogelijk bij de *Commissie* inleveren.

STRAFVOOR OVERTREDING VAN REGEL 6-6b: Diskwalificatie.

c. Verandering op een kaart

Op een scorekaart mogen geen veranderingen worden aangebracht nadat de *competitor* deze heeft ingeleverd bij de *Commissie*.

d. Verkeerde score voor een hole

De *competitor* is verantwoordelijk voor de juistheid van de voor elke hole op zijn scorekaart genoteerde score. Indien hij voor een hole een lagere score inlevert dan werkelijk gemaakt, **wordt hij gediskwalificeerd**. Indien hij voor een hole een hogere score inlevert dan werkelijk gemaakt, telt de ingeleverde score.

Noot 1: De *Commissie* is verantwoordelijk voor het optellen van de scores en het verwerken van de op de scorekaart vermelde handicap - zie Regel 33-5.

Noot 2: Bij *vierbal*-strokeplay, zie ook Regels 31-3 en 31-7a.

6-7. Onnodig oponthoud; Langzaam spel

De speler moet spelen zonder onnodig oponthoud en volgens de richtlijnen voor het speeltempo die door de *Commissie* kunnen worden vastgelegd. Na het uitspelen van een hole moet de speler zonder onnodig oponthoud van de volgende *afslagplaats* spelen.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 6-7:

Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

Bogey- en Par-wedstrijden - Zie Noot 3 onder Regel 32-1a.

Stableford-wedstrijden - Zie Noot 3 onder Regel 32-1b.

Bij volgende overtreding - diskwalificatie.

Noot 1: Indien de speler het spel onnodig ophoudt tussen twee holes, houdt hij het spel op de volgende hole op en, behalve bij Bogey-, Par- en Stableford-wedstrijden (zie Regel 32), geldt de straf op die hole.

Noot 2: Ter voorkoming van langzaam spel ("slow play"), kan de *Commissie* in het wedstrijdreglement (Regel 33-1) richtlijnen vastleggen voor het speeltempo, met daarin begrepen de toegestane maximumtijd voor het spelen van een *vastgestelde ronde*, een hole, of een *slag*.

Uitsluitend bij strokeplay kan de *Commissie* in het wedstrijdreglement de straf voor overtreding van deze Regel als volgt wijzigen:

Eerste overtreding - één slag;

Tweede overtreding - twee slagen.

Bij volgende overtreding - diskwalificatie.

6-8. Onderbreken van het spel; hervatten van het spel

a. Wanneer toegestaan

De speler mag het spel niet onderbreken, tenzij:

- (i) de *Commissie* het spel heeft stopgezet;
- (ii) hij denkt dat er gevaar is voor blikseminslag;
- (iii) hij een uitspraak verlangt van de *Commissie* over een twijfelachtig of betwist punt (zie Regels 2-5 en 34-3); of
- (iv) er een andere goede reden is, zoals plotselinge ziekte.

Slecht weer is op zichzelf geen goede reden voor onderbreking van het spel.

Indien de speler het spel onderbreekt zonder uitdrukkelijke toestemming van de *Commissie*, moet hij dit de *Commissie* zo snel mogelijk melden. Accepteert de *Commissie* in dit geval zijn verklaring, dan volgt er geen straf. Anders **wordt hij gediskwalificeerd**.

Uitzondering bij matchplay: Spelers die in een match afspreken het spel te onderbreken worden niet gediskwalificeerd, tenzij hierdoor de wedstrijd wordt opgehouden.

Noot: De *baan* verlaten is op zichzelf geen onderbreking van het spel.

b. Handelwijze wanneer het spel wordt stopgezet door de Commissie

Wanneer het spel wordt stopgezet door de *Commissie* mogen de spelers van een match of een groep die zich tussen het spelen van twee holes bevinden, het spel pas hervatten als de *Commissie* hiertoe opdracht heeft gegeven.

Indien zij de hole begonnen zijn, mogen zij naar keuze het spel onmiddellijk onderbreken of de hole zonder oponthoud afmaken. In het laatste geval kunnen zij alsnog besluiten het spel te onderbreken. In geen geval mag een volgende hole worden begonnen. De spelers moeten het spel hervatten als de *Commissie* hiertoe opdracht heeft gegeven.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 6-8b:

Diskwalificatie.

Noot: De *Commissie* kan in het wedstrijdreglement (Regel 33-1) vastleggen dat in mogelijk gevaarlijke situaties het spel onmiddellijk moet worden onderbroken zodra het spel door de *Commissie* is stopgezet.

Indien een speler het spel niet onmiddellijk onderbreekt, **wordt hij gediskwalificeerd**, tenzij omstandigheden het rechtvaardigen deze straf niet op te leggen volgens Regel 33-7.

c. Opnemen van de bal wanneer het spel wordt onderbroken

Wanneer een speler tijdens het spelen van een hole het spel onderbreekt volgens Regel 6-8a, mag hij alleen zijn bal zonder straf opnemen als de *Commissie* het spel heeft stopgezet, of wanneer er een goede reden is om de bal op te nemen. Voordat hij de bal opneemt moet de speler de ligplaats van zijn bal merken. Indien de speler het spel onderbreekt en zijn bal opneemt zonder uitdrukkelijke toestemming van de *Commissie*, moet hij, wanneer hij zich meldt bij de *Commissie* (Regel 6-8a), melden dat hij zijn bal heeft opgenomen. Indien een speler zijn bal opneemt zonder goede reden, of nalaat de ligplaats van zijn bal te merken voordat hij hem opneemt, of nalaat te melden dat hij de bal heeft opgenomen, **krijgt hij één strafslag**.

d. Handelwijze wanneer het spel wordt hervat

Het spel moet worden hervat op de plaats waar het werd onderbroken, zelfs als de hervatting plaatsvindt op een volgende dag. De speler moet vóór of bij hervatting van het spel, als volgt handelen:

- (i) indien de speler de bal heeft opgenomen, moet hij, mits hij de bal mocht opnemen volgens Regel 6-8c, de oorspronkelijke bal of een *vervangende bal* plaatsen op de plek waar de oorspronkelijke bal was opgenomen. Anders moet de oorspronkelijke bal worden teruggeplaatst;
- (ii) indien de speler zijn bal niet heeft opgenomen, mag hij, mits hij de bal mocht opnemen volgens Regel 6-8c, de bal opnemen, schoonmaken en terugplaatsen, of een andere bal plaatsen op de plek waar de oorspronkelijke bal was opgenomen. Voordat hij de bal opneemt moet hij de ligplaats van de bal merken; of
- (iii) indien de bal of de balmerker van de speler tijdens de spelonderbreking is bewogen (ook door wind of water), moet een bal of balmerker worden geplaatst op de plek waar de oorspronkelijke bal of balmerker lag.

Noot: Indien de plek waar de bal geplaatst moet worden onmogelijk is te bepalen moet deze bij benadering worden vastgesteld en

moet de bal daar worden geplaatst. De bepalingen van Regel 20-3c zijn niet van toepassing.

* **STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 6-8d:**
Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

* Als een speler de algemene straf krijgt voor een overtreding van Regel 6-8d is er geen extra straf volgens Regel 6-8c.

Regel 7 - Oefenen

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 31 t/m 47.

7-1. Voor of tussen ronden

a. Matchplay

Een speler mag op een dag van een matchplay-wedstrijd voor het begin van de ronde oefenen op de *wedstrijd baan*.

b. Strokeplay

Een *competitor* mag op een dag van een strokeplay-wedstrijd voor het begin van de ronde of van een beslissingswedstrijd ("play off") niet oefenen op de *wedstrijd baan* en hij mag ook geen enkele *green* testen door er een bal over te rollen of het oppervlak ruw te maken of te schrappen.

Wanneer twee of meer ronden van een strokeplay-wedstrijd op opeenvolgende dagen worden gespeeld, mag een *competitor* tussen de ronden niet oefenen op een *wedstrijd baan* die nog gespeeld moet worden, en hij mag ook geen enkele *green* van die *baan* testen door er een bal over te rollen of het oppervlak ruw te maken of te schrappen.

Uitzondering: Voor het begin van een ronde of van een beslissingswedstrijd is het oefenen van putts of chips op of bij de eerste *afslagplaats* toegestaan.

STRAFVOOR OVERTREDING VAN REGEL 7-1b: Diskwalificatie.

Noot: De *Commissie* kan in het wedstrijdreglement (Regel 33-1) verbieden te oefenen op de wedstrijd baan op een dag van een matchplay-wedstrijd, of toestaan te oefenen op de wedstrijd baan, of op een deel daarvan (Regel 33-2c), op een dag van of tussen de ronden van een strokeplay-wedstrijd.

7-2. Tijdens een ronde

Een speler mag geen oefenslag doen tijdens het spelen van een hole. Tussen twee holes mag hij geen oefenslag doen, maar het oefenen van putts of chips is toegestaan op of bij:

- (a) de *green* van de laatstgespeelde hole,
- (b) elke oefengreen, of
- (c) de *afslagplaats* van de eerstvolgende te spelen hole in de ronde, mits geen oefenslag wordt gedaan in een *hindernis* en het spel niet onnodig wordt opgehouden (Regel 6-7).

Slagen gedaan bij het uitspelen van een hole waarvan het resultaat al is beslist, zijn geen oefenslagen.

Uitzondering: Wanneer de *Commissie* het spel heeft stopgezet, mag een speler voor de hervatting van het spel oefenen (a) zoals is bepaald in deze Regel, (b) overall, behalve op de wedstrijd baan en (c) zoals verder door de *Commissie* is toegestaan.

STRAFVOOR OVERTREDING VAN REGEL 7-2: Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

In geval van een overtreding tussen twee holes geldt de straf op de volgende hole.

Noot 1: Een oefenswing is geen oefenslag en mag overall worden gemaakt, mits de speler de *Regels* niet overtreedt.

Noot 2: De *Commissie* kan in het wedstrijdreglement (Regel 33-1) het volgende verbieden:

- (a) oefenen op of bij de *green* van de laatst gespeelde hole, en
- (b) rollen van een bal op de *green* van de laatst gespeelde hole.

Regel 8 - Advies; aangeven van de speellijn

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn cursief gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 31 t/m 47.

8-1. Advies

Tijdens een *vastgestelde ronde* mag een speler niet:

- (a) aan iemand in de wedstrijd die op de *baan* speelt *advies* geven, behalve aan zijn *partner*, of
- (b) *advies* vragen aan iemand anders dan zijn *partner*, zijn *caddie* of de *caddie* van zijn *partner*.

8-2. Aangeven van speellijn

a. Buiten de green

Behalve op de *green*, mag een speler zich de *speellijn* door iedereen laten aangeven, maar er mag niemand door de speler worden opgesteld op of dicht bij deze lijn, of op het verlengde van de *speellijn* voorbij de *hole*, terwijl de *slag* wordt gedaan.

Elk merkteken dat door de speler of met zijn medeweten is aangebracht om de *speellijn* aan te geven, moet worden weggenomen voordat de slag wordt gedaan.

Uitzondering: *Vlaggenstok* bewaakt of omhooggehouden - zie Regel 17-1.

b. Op de green

Wanneer de bal van een speler op de *green* ligt, mag de speler, zijn *partner*, zijn *caddie* of de *caddie* van zijn *partner* vóór, maar niet tijdens de *slag* een lijn voor het putten aangeven, zonder daarbij de *green* aan te raken. Nergens mag een merkteken worden geplaatst om een lijn voor het putten aan te geven.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE REGEL:

Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

Noot: De *Commissie* kan in het wedstrijdreglement (Regel 33-1) van een teamwedstrijd bepalen dat elk team iemand mag aanstellen die aan leden van het team *advies* mag geven (daarbij inbegrepen het aangeven van een lijn voor het putten). De *Commissie* kan voorwaarden stellen aan de benoeming en de bevoegdheden van deze persoon, die aan de *Commissie* moet worden bekendgemaakt voordat hij *advies* geeft.

Regel 9 - Informatie over het aantal slagen

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 31 t/m 47.

9-1. Algemeen

Bij het aantal *slagen* dat een speler heeft gedaan moeten al zijn *strafslagen* zijn inbegrepen.

9-2. Matchplay

a. Informatie over het aantal slagen

Een tegenstander heeft tijdens het spelen van een hole het recht zich te vergewissen van het aantal *slagen* dat de speler heeft gedaan en, na het uitspelen van een hole, van het aantal *slagen* dat deze over de zojuist gespeelde hole heeft gedaan.

b. Verkeerde informatie

Een speler mag geen verkeerde informatie geven aan zijn tegenstander. Indien een speler verkeerde informatie geeft **verliest hij de hole**. Een speler wordt geacht verkeerde informatie gegeven te hebben indien hij:

- (i) nalaat zijn tegenstander zo spoedig mogelijk te melden dat hij een straf heeft opgelopen, tenzij:
 - (a) hij blijkbaar een *Regel* toepaste waarmee een straf is gemoeid en de tegenstander dit heeft waargenomen; of
 - (b) hij zijn fout herstelt voor zijn tegenstander zijn volgende *slag* doet; of
- (ii) tijdens het spelen van een hole verkeerde informatie geeft over het aantal *slagen* dat hij heeft gedaan en dit niet rechtzet voordat zijn tegenstander zijn volgende *slag* doet; of
- (iii) verkeerde informatie geeft over het aantal *slagen* dat hij heeft gedaan op de zojuist gespeelde hole en dit de mening van de tegenstander over het resultaat van de hole beïnvloedt, tenzij hij zijn fout herstelt voordat een van de spelers een *slag* doet van de volgende *afslagplaats*, of - in geval van de laatste hole van de *match* - voordat alle spelers de *green* verlaten.

Een speler heeft zelfs verkeerde informatie gegeven wanneer dit het gevolg is van het niet meetellen van een straf waarvan de speler onkundig was. De speler is verantwoordelijk voor het kennen van de *Regels*.

9-3. Strokeplay

Een *competitor* die een straf heeft gekregen, behoort dit zo spoedig mogelijk aan zijn *marker* te melden.

Volgorde van spelen

Regel 10 - Volgorde van spelen

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 31 t/m 47.

10-1. Matchplay

a. Bij het beginnen van een hole

De volgorde van de indeling bepaalt wie de *eer* heeft op de eerste *afslagplaats*. Is er geen indeling, dan beslist het lot.

De *partij* die een hole wint heeft de *eer* op de volgende *afslagplaats*. Is een hole gehalveerd, dan behoudt de *partij* die de *eer* had op de vorige *afslagplaats* de *eer*.

b. Tijdens het spelen van een hole

Nadat beide spelers de hole zijn begonnen wordt de bal die het verst van de *hole* ligt het eerst gespeeld. Indien de ballen op gelijke afstand van de *hole* liggen of de afstanden tot de *hole* niet zijn vast te stellen, beslist het lot welke bal het eerst wordt gespeeld.

Uitzondering: Regel 30-3b (*bestbal-* en *vierbal-matchplay*).

Noot: Wanneer het duidelijk wordt dat de oorspronkelijke bal niet zal worden gespeeld zoals hij ligt en de speler verplicht is een bal te spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld (zie Regel 20-5), wordt de volgorde van spelen bepaald door de plek waar de vorige *slag* werd gedaan. Wanneer een bal gespeeld mag worden op een andere plek dan waar de vorige *slag* werd gedaan, wordt de volgorde van spelen bepaald door de ligplaats waar de oorspronkelijke bal tot stilstand kwam.

c. In de verkeerde volgorde spelen

Indien een speler speelt wanneer zijn tegenstander had moeten

spelen, volgt geen straf, maar de tegenstander mag onmiddellijk eisen dat de speler de *slag* laat vervallen en een bal speelt in de juiste volgorde, zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld (zie Regel 20-5).

10-2. Strokeplay

a. Bij het beginnen van een hole

De volgorde van de indeling bepaalt welke *competitor* de *eer* heeft op de eerste *afslagplaats*. Is er geen indeling, dan beslist het lot.

De *competitor* met de laagste score op een hole heeft de *eer* op de volgende *afslagplaats*. De *competitor* met de op een na laagste score speelt daarna, enzovoort. Indien twee of meer *competitors* dezelfde score maken op een hole, spelen zij van de volgende *afslagplaats* in dezelfde volgorde als op de voorgaande hole.

Uitzondering: Regel 32-1 (Bogey-, Par- en Stableford-wedstrijden met handicapverrekening).

b. Tijdens het spelen van een hole

Nadat de *competitors* de hole zijn begonnen, wordt de bal die het verst van de *hole* ligt het eerst gespeeld. Indien twee of meer ballen op gelijke afstand van de *hole* liggen of de afstanden tot de *hole* niet zijn vast te stellen, beslist het lot welke bal het eerst wordt gespeeld.

Uitzonderingen: Regel 22 (bal helpt of hindert spel) en Regel 31-4 (*vierbal-strokeplay*).

Noot: Wanneer het duidelijk wordt dat de oorspronkelijke bal niet zal worden gespeeld zoals hij ligt en de *competitor* verplicht is een bal te spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld (zie Regel 20-5), wordt de volgorde van spelen bepaald door de plek waar de vorige *slag* werd gedaan. Wanneer een bal gespeeld mag worden op een andere plek dan waar de vorige *slag* werd gedaan, wordt de volgorde van spelen bepaald door de ligplaats waar de oorspronkelijke bal tot stilstand kwam.

c. In de verkeerde volgorde spelen spelen

Indien een *competitor* in de verkeerde volgorde speelt volgt geen straf en wordt de bal gespeeld zoals hij ligt. Indien de *Commissie* echter vaststelt dat de *competitors* hebben afgesproken in de verkeerde volgorde te spelen, om een van hen een voordeel te geven, dan **worden zij gediskwalificeerd**.

(Slag doen terwijl een andere bal in beweging is na een slag op de green - zie Regel 16-1f)

(Verkeerde volgorde in threesomes- en foursomes-strokeplay - zie Regel 29-3)

10-3. Provisionele bal of andere bal van de afslagplaats

Indien een speler een *provisionele bal* of een andere bal van de *afslagplaats* speelt, moet hij dit doen nadat zijn tegenstander of *mede-competitor* zijn eerste *slag* heeft gedaan. Indien meer dan een speler besluit een *provisionele bal* te spelen of een andere bal moet spelen blijft de oorspronkelijke volgorde gehandhaafd. Als een speler een *provisionele bal* of een andere bal in de verkeerde volgorde speelt, is Regel 10-1c of 10-2c van toepassing.

Regel 11 - Afslagplaats

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 31 t/m 47.

11-1. Op de tee

Wanneer een speler een bal in het spel brengt op de *afslagplaats*, moet de bal gespeeld worden binnen de *afslagplaats* en van het oppervlak van de grond of van een *tee*, die voldoet aan de *Regels*, in of op het oppervlak van de grond.

Voor het doel van deze Regel houdt het oppervlak van de grond ook in een oneffenheid van het oppervlak (al dan niet gemaakt door de speler) en zand of ander natuurlijk materiaal (al dan niet door de speler geplaatst).

Indien een speler een *slag* doet naar een bal op een *tee* die niet voldoet aan de *Regels*, of naar een bal die is opgeteed op een wijze die door deze Regel niet wordt toegestaan, **wordt hij gediskwalificeerd**. Een speler mag buiten de *afslagplaats* staan om een bal te spelen die daarbinnen ligt.

11-2. Teemerken

Voordat een speler zijn eerste *slag* doet met een bal - welke dan ook - op de *afslagplaats* van de hole die wordt gespeeld, worden de teemerken geacht vast te staan. Indien in een dergelijk geval de speler een teemerken verplaatst of verplaatsing toestaat om belemmering van zijn stand te vermijden, of van de ruimte voor zijn voorgenomen swing of van zijn speellijn, **krijgt hij de straf voor overtreding van Regel 13-2**.

11-3. Bal valt van de tee

Indien een bal die niet in *het spel* is van een *tee* valt of bij het *adresseren* door de speler van een *tee* wordt gestoten, mag de bal, zonder straf, opnieuw worden opgeteed. Indien echter in deze omstandigheden een *slag* naar de bal wordt gedaan, of de bal daarbij beweegt of niet, dan telt de *slag*, maar er volgt geen straf.

11-4. Afslaan buiten de afslagplaats

a. Matchplay

Indien een speler bij het beginnen van een hole een bal speelt buiten de *afslagplaats*, volgt er geen straf, maar de tegenstander mag onmiddellijk eisen dat de speler de *slag* laat vervallen en dat hij een bal speelt binnen de *afslagplaats*.

b. Strokeplay

Indien een *competitor* bij het beginnen van een hole een bal speelt buiten de *afslagplaats*, **krijgt hij twee strafslagen** en moet hij vervolgens een bal spelen binnen de *afslagplaats*.

Indien de *competitor* een *slag* doet van de volgende *afslagplaats* zonder eerst zijn fout te herstellen, of, in geval van de laatste hole

van de ronde, de *green* verlaat zonder eerst te kennen te geven dat hij zijn fout wil herstellen, [wordt hij gediskwalificeerd](#).

De slag buiten de *afslagplaats* en alle volgende *slagen* van de *competitor* op de hole voordat hij zijn vergissing herstelt, tellen niet mee in zijn score.

11-5. Afslaan van een verkeerde afslagplaats

De bepalingen van Regel 11-4 zijn van toepassing.

Spelen van de bal

Regel 12 - Zoeken naar en identificeren van de bal

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *course* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 31 t/m 47.

12-1. Zoeken naar de bal; de bal zien

Bij het zoeken naar zijn bal, waar dan ook op de *baan*, mag de speler lang gras, biesen, struiken, brem, heide of iets dergelijks aanraken of buigen, maar alleen voor zover als nodig is om de bal te vinden en te identificeren; dit echter op voorwaarde dat hij de ligging van de bal, de ruimte voor zijn voorgenomen *stand* of *swing* of zijn *speellijn* niet verbetert.

Een speler heeft niet per definitie het recht zijn bal te zien wanneer hij een *slag* doet.

Indien een bal in een *hindernis* vermoedelijk bedekt is met *losse natuurlijke voorwerpen* of met zand, mag de speler door aftasten of harken met een stok of op andere wijze, zoveel *losse natuurlijke voorwerpen* of zand wegnemen als nodig is om een gedeelte van de bal te kunnen zien. Indien teveel wordt weggenomen, volgt er geen straf en moet de bal weer zo worden bedekt dat alleen een deel ervan zichtbaar is. Wordt de bal bij het wegnemen *bewogen*, dan volgt er geen straf; de bal moet worden teruggeplaatst en indien

nodig weer worden bedekt.

Voor het wegnemen van *losse natuurlijke voorwerpen* buiten een *hindernis*, zie Regel 23-1.

Indien bij het zoeken naar een bal in of op een *obstakel* of in een *abnormale terreinomstandigheid* de bal per ongeluk wordt *bewogen*, volgt er geen straf; de bal moet worden teruggeplaatst, tenzij de speler verkiest te handelen volgens Regel 24-1b, 24-2b of 25-1b, afhankelijk van de toepassing.

Indien de speler de bal terugplaatst, mag hij alsnog handelen volgens Regel 24-1b, 24-2b of 25-1b, indien van toepassing.

Indien een bal mogelijk in water in een *waterhindernis* ligt, mag de speler er naar peilen met een stok of op andere wijze. Wordt de bal daarbij *bewogen* dan moet hij worden teruggeplaatst, tenzij de speler verkiest te handelen volgens Regel 26-1.

De speler krijgt geen straf voor het *bewegen* van de bal, mits het *bewegen* rechtstreeks toe te schrijven is aan het peilen naar de bal. Anders [krijgt de speler één strafslag volgens Regel 18-2a](#).

STRAFVOOR OVERTREDING VAN REGEL 12-1:

Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

12-2. Identificeren van de bal

De speler is verantwoordelijk voor het spelen van de juiste bal. Iedere speler behoort zijn bal te voorzien van een kenteken.

Als een speler redenen heeft om aan te nemen dat een stilliggende bal van hem is en het nodig is om de bal op te nemen om hem te identificeren, mag hij de bal daarvoor zonder straf opnemen.

Voordat hij de bal opneemt, moet de speler zijn voornemen hiertoe melden aan zijn tegenstander bij matchplay of aan zijn *marker* of een *mede-competitor* bij strokeplay en de ligplaats van de bal merken.

Daarna mag hij de bal opnemen en identificeren, mits hij zijn tegenstander, *marker* of *mede-competitor* de gelegenheid geeft het opnemen en terugplaatsen waar te nemen.

De bal die volgens Regel 12-2 is opgenomen mag niet verder worden schoongemaakt dan nodig is voor identificatie.

Als de bal van de speler is en hij volgt deze handelwijze niet of niet helemaal, of hij neemt zonder noodzaak zijn bal op voor identificatie, [krijgt de speler één strafslag](#).

Indien de opgenomen bal van de speler is, moet hij de bal terugplaatsen. Plaats hij hem niet terug, dan [krijgt hij de algemene straf voor overtreding van Regel 12-2](#), maar geen extra straf volgens deze Regel.

Noot: Als de oorspronkelijke ligging van een bal die geplaatst of teruggeplaatst moet worden is veranderd, zie Regel 20-3b.

*** STRAFVOOR OVERTREDING VAN REGEL 12-2:**

Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

* Indien een speler de algemene straf krijgt voor overtreding van Regel 12-2 krijgt hij geen extra straf volgens deze Regel.

Regel 13 - Bal spelen zoals hij ligt

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 31 t/m 47.

13-1. Algemeen

De bal moet worden gespeeld zoals hij ligt, tenzij de *Regels* anders bepalen.

(Stilliggende bal bewogen - zie Regel 18)

13-2. Verbetering van ligging, ruimte voor voorgenomen stand of swing, of speellijn

Een speler mag niet verbeteren of verbetering toestaan van:

- de ligplaats of de ligging van zijn bal;
- de ruimte voor zijn voorgenomen *stand* of swing;
- zijn *speellijn* of een redelijke verlenging van die lijn voorbij de *hole*; of
- de ruimte waarin hij een bal moet droppen of plaatsen;

door een van de volgende handelingen:

- met een stok op de grond drukken;
- bewegen, buigen of breken van iets dat groeit of vastzit (vaste *obstakels* en voorwerpen die *buiten de baan* markeren inbegrepen);
- maken of verwijderen van oneffenheden;
- wegnemen of platdrukken van zand, losse aarde, teruggelegde plaggen ("divots") of graszoden; of
- verwijderen van dauw, rijp of water;

De speler krijgt echter geen straf wanneer dit gebeurt:

- bij het laten rusten van de stok op de grond ("grounding") tijdens het *adresseren* van de bal;
- bij het correct innemen van zijn *stand*;
- bij het doen van een *slag* of bij de opzwaai van zijn stok voor een *slag* en de *slag* wordt afgemaakt;
- bij het maken of verwijderen van oneffenheden binnen de *afslagplaats* (Regel 11-1) of bij het wegvegen van dauw, rijp of water op de *afslagplaats*; of
- op de *green* bij het wegvegen van zand en losse aarde of bij het herstellen van beschadigingen (Regel 16-1).

Uitzondering: Bal in *hindernis* - zie Regel 13-4.

13-3. Stand opbouwen

Een speler heeft het recht zijn voeten stevig neer te zetten bij het innemen van zijn *stand*, maar hij mag geen *stand* opbouwen.

13-4. Bal in hindernis; verboden handelingen

Behalve zoals in de *Regels* is bepaald, mag een speler voor hij een *slag* doet naar een bal die in een *hindernis* ligt (hetzij een *bunker* of een *waterhindernis*) of die, na te zijn opgenomen in een *hindernis*, wellicht in de *hindernis* gedropt of geplaatst zal worden:

- a. Niet de gesteldheid van de *hindernis* of van een gelijksoortige *hindernis* testen;
- b. Niet de grond in de *hindernis* of water in de *waterhindernis*

aanraken met zijn hand of een stok; of

- c. Niet een *los natuurlijk voorwerp* aanraken of bewegen dat in de *hindernis* ligt of deze raakt.

Uitzonderingen:

1. Mits niets wordt gedaan dat neerkomt op het testen van de gesteldheid van de *hindernis* of dat de ligging van de bal verbetert, krijgt de speler geen straf wanneer hij (a) de grond of *losse natuurlijke voorwerpen* aanraakt in een *hindernis* of water in een *waterhindernis* ten gevolge van een val of om vallen te voorkomen, bij het wegnemen van een *obstakel*, bij meten of markeren van de ligplaats of bij het terughalen, opnemen, plaatsen of terugplaatsen van een bal volgens een *Regel* of (b) zijn stokken in een *hindernis* neerlegt.
2. Na het doen van de *slag* en als de bal nog in de *hindernis* is of daaruit is opgenomen en wellicht in de *hindernis* gedropt of geplaatst zal worden, mag de speler zand of aarde in de *hindernis* vlak maken, mits niets wordt gedaan in strijd met Regel 13-2 met betrekking tot zijn volgende slag.
3. Als de speler een *slag* doet uit een *hindernis* en de bal komt tot stilstand in een andere *hindernis*, geldt Regel 13-4a niet voor verdere acties in de *hindernis* waaruit de slag werd gedaan.

Noot: De speler mag op elk moment, ook bij het *adresseren* of bij de opzwaai voor de *slag*, met een stok of anderszins een *obstakel* aanraken of een object dat door de *Commissie* tot een integraal deel van de *baan* is verklaard, of gras, een struik, een boom of iets anders dat groeit.

STRAFVOOR OVERTREDING VAN DE REGEL:

Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

(Zoeken naar de bal - zie Regel 12-1)

(Voortzetten van het spel bij een waterhindernis - zie Regel 26)

Regel 14 - De bal slaan

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 31 t/m 47.

14-1. De bal moet correct worden geslagen

Er moet correct naar de bal worden geslagen met de kop van de stok; duwen, schuiven of lepelen is niet toegestaan.

14-2. Hulp

Tijdens een slag mag een speler:

- a. geen fysieke hulp of bescherming tegen weersinvloeden aanvaarden; of
- b. niet toestaan dat zijn *caddie*, zijn *partner* of zijn *caddie* zich opstelt op of dicht bij het verlengde van de *speellijn* of de *puttinglijn* achter de bal.

STRAFVOOR OVERTREDING VAN REGEL 14-1 of 14-2:
Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

14-3. Kunstmatige hulpmiddelen, abnormale uitrusting en abnormaal gebruik van uitrusting

De R&A behoudt zich het recht voor te allen tijde de Regels betreffende kunstmatige hulpmiddelen, abnormale *uitrusting* en abnormaal gebruik van *uitrusting* te veranderen en bindende uitleg van deze Regels vast te stellen of te wijzigen.

Een speler die betwijfelt of bij gebruik van een bepaald voorwerp Regel 14-3 wordt overtreden, behoort de R&A te raadplegen. Een fabrikant behoort een proefmodel van een in productie te nemen voorwerp ter beoordeling voor te leggen aan de R&A voor een uitspraak of gebruik van het voorwerp tijdens het spelen van een *vastgestelde ronde* tot gevolg zou hebben dat een speler Regel 14-3 overtreedt. Het proefmodel wordt eigendom van de R&A voor referentiedoeleinden. Als een fabrikant nalaat een proefmodel

ter beschikking te stellen of, als hij dat wel heeft gedaan, nalaat een uitspraak af te wachten vóór de productie en/of het op de markt brengen van het voorwerp, draagt de fabrikant het risico van een uitspraak dat gebruik van het voorwerp tegen de *Regels* is. Behalve zoals in de *Regels* is bepaald, mag de speler tijdens een *vast-gestelde ronde* geen kunstmatig hulpmiddel of abnormale *uitrusting* gebruiken of enige *uitrusting* op abnormale wijze gebruiken:

- a. die hem zou kunnen helpen bij het doen van een *slag* of bij zijn spel; of
- b. om afstanden of omstandigheden die van invloed op zijn spel zouden kunnen zijn, te beoordelen of te meten; of
- c. die hem zou kunnen helpen bij het vastpakken van de stok; behalve dat:
 - (i) gewone gladde handschoenen mogen worden gedragen;
 - (ii) hars, poeder en droog- of vochtigmakende middelen mogen worden gebruikt; en
 - (iii) een handdoek of een zakdoek om de grip mag worden gewikkeld.

Uitzonderingen:

1. Een speler overtreedt deze Regel niet als:
 - (a) de *uitrusting* of het hulpmiddel ontworpen of bedoeld is voor het verlichten van een medische conditie,
 - (b) de speler een geldige medische reden heeft om de *uitrusting* of het hulpmiddel te gebruiken,
 - (c) de *Commissie* er van overtuigd is dat het gebruik de speler geen oneerlijk voordeel ten opzichte van de andere spelers oplevert.
2. De speler overtreedt deze Regel niet als hij *uitrusting* op de gebruikelijke manier gebruikt.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 14-3:
Diskwalificatie.

Noot: De *Commissie* kan een Plaatselijke Regel vaststellen die spelers toestaat hulpmiddelen te gebruiken die uitsluitend afstand meten.

14-4. Bal meer dan eenmaal raken

Indien tijdens een *slag* de stok van een speler de bal meer dan eenmaal raakt, moet de speler de slag tellen en *één strafslag bijtellen*, dus twee *slagen* in totaal.

14-5. Spelen van bewegende bal

Een speler mag geen *slag* doen naar zijn bal terwijl deze beweegt.

Uitzonderingen:

- Bal valt van *tee* - Regel 11-3
- Bal meer dan eenmaal raken - Regel 14-4
- Bal beweegt in water - Regel 14-6

Wanneer de bal pas begint te *bewegen* nadat de speler de *slag* of de opzwaai met zijn stok voor de *slag* is begonnen, volgt er geen straf volgens deze Regel voor het spelen van een bewegende bal, maar de speler wordt niet vrijgesteld van een straf volgens de volgende Regels:

- Stilliggende bal door speler *bewogen* - Regel 18-2a
- Stilliggende bal beweegt na *adresseren* - Regel 18-2b

(Bal met opzet van richting veranderd of gestopt door speler; partner of caddie - zie Regel 1-2)

14-6. Bal beweegt in water

Wanneer een bal beweegt in water in een *waterhindernis* mag de speler, zonder straf, een *slag* doen, maar hij mag daarmee niet wachten om de ligplaats van de bal door de wind of de stroom te laten verbeteren. Een bal die beweegt in water in een *waterhindernis* mag worden opgenomen indien de speler kiest voor toepassing van Regel 26.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 14-5 of 14-6:
Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

Regel 15 - Vervangende bal; verkeerde bal

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 31 t/m 47.

15-1. Algemeen

Een speler moet een hole uitspelen met de bal gespeeld van de *afslagplaats*, tenzij de bal *verloren* is of *buiten de baan* ligt, of tenzij de speler de bal *vervangt*, ongeacht of vervanging is toegestaan (zie Regel 15-2). Indien een speler een *verkeerde bal* speelt, zie Regel 15-3.

15-2. Vervangende bal

Een speler mag een bal *vervangen* wanneer hij handelt volgens een *Regel* die de speler toestaat een andere bal te spelen, te droppen of te plaatsen om de hole uit te spelen. De *vervangende bal* wordt de *bal in het spel*.

Indien een speler een bal *vervangt* terwijl dat volgens de *Regels* niet is toegestaan, dan is die *vervangende bal* geen *verkeerde bal*; het wordt de *bal in het spel*. Indien de fout niet wordt hersteld zoals bepaald in Regel 20-6 en de speler doet een slag naar een onterecht *vervangende bal*, dan *verliest hij de hole bij matchplay of krijgt twee strafslagen bij strokeplay volgens de Regel die van toepassing is*, en bij *strokeplay* moet hij de hole uitspelen met de *vervangende bal*.

Uitzondering: Indien een speler een straf krijgt wegens het spelen van een verkeerde plaats volgt geen extra straf voor het vervangen van een bal wanneer dat niet is toegestaan.
(Spelen van verkeerde plaats - zie Regel 20-7)

15-3. Verkeerde bal

a. Matchplay

Indien een speler een *slag* doet naar een *verkeerde bal* *verliest hij de hole*.

Indien de *verkeerde bal* van een andere speler is, moet deze speler een bal plaatsen op de plek waar de *verkeerde bal* de eerste keer werd gespeeld.

Indien speler en tegenstander hun ballen verwisselen tijdens het spelen van een hole, *verliest* degene die het eerst een *slag* deed naar een *verkeerde bal de hole*. Wanneer dit niet kan worden vastgesteld moet de hole worden uitgespeeld met de verwisselde ballen.

Uitzondering: Een speler die een *slag* doet naar een *verkeerde bal* die beweegt in water in een *waterhindernis* krijgt geen straf. *Slagen* naar een *verkeerde bal* die beweegt in water in een *waterhindernis* tellen niet mee in de score van de speler. De speler moet zijn fout herstellen door de juiste bal te spelen of te handelen volgens de *Regels*.

b. Strokeplay

Indien een *competitor* een of meer *slagen* doet naar een *verkeerde bal* *krijgt hij twee strafslagen*.

De *competitor* moet zijn fout herstellen door de juiste bal te spelen of te handelen volgens de *Regels*. Indien hij zijn fout niet herstelt voordat hij een *slag* doet van de volgende *afslagplaats*, of, in geval van de laatste hole van de ronde, niet voor hij de *green* verlaat te kennen geeft dat hij zijn fout wil herstellen, *wordt hij gediskwalificeerd*.

Slagen met een *verkeerde bal* tellen niet mee in de score van een *competitor*. Indien de *verkeerde bal* toebehoort aan een andere *competitor*, moet deze *competitor* een bal plaatsen op de plek waar de *verkeerde bal* de eerste keer werd gespeeld.

Uitzondering: Een *competitor* die een *slag* doet naar een *verkeerde bal* die beweegt in water in een *waterhindernis* krijgt geen straf. *Slagen* naar een *verkeerde bal* die beweegt in water in een *waterhindernis* tellen niet mee in de score van de *competitor*.

(Ligging van de te plaatsen of terug te plaatsen bal veranderd - zie Regel 20-3b)

(Plek niet te bepalen - zie Regel 20-3c)

De green

Regel 16 - De green

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 31 t/m 47.

16-1. Algemeen

a. Aanraken van puttinglijn

De *puttinglijn* mag niet worden aangeraakt, behalve in de volgende gevallen:

- (i) de speler mag *losse natuurlijke voorwerpen* verwijderen, mits hij niets neerdrukt;
- (ii) de speler mag bij het *adresseren* de stok voor de bal zetten, mits hij niets neerdrukt;
- (iii) bij het meten - Regel 18-6;
- (iv) bij het opnemen of terugplaatsen van de bal - Regel 16-1b;
- (v) bij het neerdrücken van een balmerker;
- (vi) bij het herstellen van oude hole-pluggen of beschadigingen door ballen ("ball marks") op de *green* - Regel 16-1c; en
- (vii) bij het wegnemen van losse *obstakels* - Regel 24-1.

(Aangeven van lijn voor putten op de *green* - zie Regel 8-2b)

b. Opnemen en schoonmaken van de bal

Een bal op de *green* mag worden opgenomen en, indien gewenst, worden schoongemaakt. De ligplaats van de bal moet worden gemerkt voordat hij wordt opgenomen en de bal moet worden teruggeplaatst (zie Regel 20-1).

c. Herstellen van hole-pluggen, beschadigingen door ballen ("ball marks") en andere beschadigingen

De speler mag, of zijn bal op de *green* ligt of niet, een oude hole-plug en beschadigingen van de *green* door de inslag van een bal

herstellen. Indien een bal of een balmerker daarbij per ongeluk wordt *bewogen*, moet de bal of de balmerker worden teruggeplaatst. Er volgt geen straf, mits het bewegen van de bal of de balmerker rechtstreeks is toe te schrijven aan de specifieke handeling van het herstellen van een oude hole-plug of beschadigingen van de *green* door de inslag van een bal. Anders is Regel 18 van toepassing. Elke andere beschadiging van de *green* mag niet worden hersteld indien dit de speler zou kunnen helpen bij het verder spelen van de hole.

d. Testen van greenoppervlak

Tijdens de *vastgestelde ronde* mag een speler het oppervlak van geen enkele *green* testen door er een bal over te rollen of door het oppervlak ruw te maken of te schrapen.

Uitzondering: De speler mag tussen twee holes het oppervlak van een oefengreen en van de *green* van de laatstgespeelde hole testen, tenzij de *Commissie* dat heeft verboden (zie Noot 2 bij Regel 7-2).

e. Stand schrijlings of op puttinglijn

Een speler mag bij het doen van een *slag* op de *green* niet schrijlings over de *puttinglijn* staan, of met een van beide voeten de *puttinglijn* raken of het verlengde daarvan achter de bal.

Uitzondering: Er volgt geen straf indien de *stand* per ongeluk schrijlings over of op de *puttinglijn* (of het verlengde daarvan achter de bal) wordt ingenomen of indien de *stand* wordt ingenomen om niet op de *puttinglijn* of vermoedelijke *puttinglijn* van een andere speler te hoeven staan.

f. Slag doen terwijl een andere bal in beweging is

De speler mag geen *slag* doen terwijl een andere bal in beweging is na een *slag* op de *green*, maar als het zijn beurt was om te spelen krijgt hij geen straf.

(Opnemen van een bal die het spel helpt of hindert terwijl een andere bal in beweging is - zie Regel 22)

STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 16-1:

Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

(Plaats van caddie of partner - zie Regel 14-2)

(Verkeerde green - zie Regel 25-3)

16-2. Bal op de rand van de hole

Wanneer een gedeelte van de bal over de rand van de hole hangt, mag de speler voldoende tijd nemen om zonder onnodig oponthoud de hole te bereiken en nog eens tien seconden om vast te stellen of de bal stilligt. Indien de bal dan nog niet in de hole is gevallen wordt hij geacht stil te liggen. Indien de bal daarna in de hole valt wordt de speler geacht te hebben uitgeholed met zijn laatste slag en moet hij één strafslag bij zijn score voor de hole tellen; valt de bal niet in de hole, dan volgt geen straf volgens deze Regel.

(Onnodig oponthoud - zie Regel 6-7)

Regel 17 - De vlaggenstok

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 31 t/m 47.

17-1. Vlaggenstok bewaakt, weggenomen of omhooggehouden

Voordat de speler een slag doet, waar ook op de baan, mag hij de vlaggenstok laten bewaken, wegnemen, of omhoog houden om de plaats van de hole aan te geven.

Indien de vlaggenstok niet wordt bewaakt, weggenomen of omhooggehouden voordat de speler een slag doet, mag deze niet worden bewaakt, weggenomen of omhooggehouden tijdens de slag of zolang de bal van de speler nog in beweging is, als daardoor de beweging van de bal zou kunnen worden beïnvloed.

Noot 1: Indien de vlaggenstok in de hole staat en er staat iemand dichtbij terwijl er een slag wordt gedaan, dan wordt hij geacht de vlaggenstok te bewaken.

Noot 2: Indien vóór de slag iemand de vlaggenstok bewaakt, wegneemt of omhoog houdt met medeweten en zonder bezwaar van de speler, dan wordt deze geacht daartoe opdracht te hebben gegeven.

Noot 3: Indien iemand de vlaggenstok bewaakt of omhoog houdt tijdens een slag, wordt hij geacht de vlaggenstok te bewaken totdat de bal stilligt.

(Verplaatsen van een vlaggenstok die wordt bewaakt, weggenomen of omhooggehouden terwijl de bal in beweging is - zie Regel 24-1)

17-2. Bewaakt zonder opdracht

Indien een tegenstander of zijn caddie bij matchplay of een mede-competitor of zijn caddie bij strokeplay tijdens de slag of terwijl de bal in beweging is de vlaggenstok bewaakt, wegneemt of omhoog houdt zonder opdracht of medeweten van de speler, en dit zou de beweging van de bal kunnen beïnvloeden, dan krijgt de tegenstander of de mede-competitor de straf die daarbij hoort.

* STRAF VOOR OVERTREDING VAN REGEL 17-1 of 17-2:

Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

* Indien bij strokeplay Regel 17-2 wordt overtreden en de bal van de competitor daardoor de vlaggenstok, degene die hem bewaakt of vasthoudt of iets wat hij bij zich draagt raakt, krijgt de competitor geen straf. De bal wordt gespeeld zoals hij ligt, tenzij de slag op de green werd gedaan; in dat geval vervalt de slag, de bal moet worden teruggeplaatst en opnieuw worden gespeeld.

17-3. Bal raakt vlaggenstok of bewaker

De bal van de speler mag niet raken:

- a. de bewaakte, weggenomen of omhooggehouden vlaggenstok;
- b. degene die de vlaggenstok bewaakt of omhoog houdt of iets

- wat hij meedraagt; of
- c. de onbewaakte *vlaggenstok* in de hole na een *slag* op de *green*.

Uitzondering: Indien de vlaggenstok wordt bewaakt, weggenomen of omhooggehouden zonder opdracht van de speler - zie Regel 17-2.

STRAFVOOR OVERTREDING VAN DE REGEL 17-3:

Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen, en de bal moet worden gespeeld zoals hij ligt.

17-4. Bal ligt tegen vlaggenstok

Wanneer de bal van de speler tegen de *vlaggenstok* in de *hole* ligt en niet is *uitgeholed*, mag de speler, of iemand anders in zijn opdracht, de *vlaggenstok* bewegen of wegnemen. Als de bal dan in de *hole* valt, wordt de speler geacht de hole te hebben uitgespeeld met zijn laatste *slag*; anders moet de bal, indien hij is *bewogen*, op de rand van de *hole* worden geplaatst, zonder straf.

Bal bewogen, van richting veranderd of gestopt

Regel 18 - Stilliggende bal bewogen

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 31 t/m 47.

18-1. Door outside agency

Indien een stilliggende bal wordt *bewogen* door een *outside agency*, volgt geen straf, en de bal moet worden teruggeplaatst.

Noot: Het is een kwestie van feitelijke aard of een bal door een *outside agency* is bewogen. Deze Regel mag alleen worden toegepast als het bekend is of praktisch zeker dat de bal door een *outside agency* is bewogen. Zonder deze kennis of zekerheid moet de speler de bal spelen zoals hij ligt of, als de bal niet is gevonden, handelen volgens Regel 27-1.
(Stilliggende bal bewogen door een andere bal - zie Regel 18-5)

18-2. Door speler, partner, caddie of uitrusting

a. Algemeen

Wanneer de bal van een speler *in het spel* is en:

- (i) de speler, zijn *partner* of een van hun *caddies* de bal opneemt of beweegt, opzettelijk aanraakt (behalve met een stok bij het adresseren), of beweging veroorzaakt anders dan is toegestaan volgens een *Regel*, of
- (ii) de *uitrusting* van de speler of van zijn *partner* de bal beweegt, krijgt de speler *één strafslag*. Indien de bal is bewogen moet hij worden teruggeplaatst, tenzij de bal beweegt nadat de speler zijn *slag* of de opzwaai met de stok voor de *slag* is begonnen en de slag wordt afgemaakt.

Een speler die per ongeluk *beweging* van zijn bal veroorzaakt krijgt volgens de *Regels* geen straf in de volgende gevallen:

- Bij het zoeken naar een bal in een *hindernis* die bedekt is met *losse natuurlijke voorwerpen* of zand, naar een bal in een *obstakel* of een *abnormale terreinomstandigheid* of naar een bal die mogelijk in water in een *waterhindernis* ligt - Regel 12-1
- Bij het herstellen van een hole-plug of een beschadiging door een bal ("ball mark") - Regel 16-1c
- Bij het meten - Regel 18-6
- Bij het opnemen van een bal volgens een *Regel* - Regel 20-1
- Bij het plaatsnemen of terugplaatsnemen van een bal volgens een *Regel* - Regel 20-3a
- Bij het wegnemen van een *los natuurlijk voorwerp* op de *green* - Regel 23-1
- Bij het wegnemen van losse *obstakels* - Regel 24-1

b. Bal beweegt na adresseren

Indien, nadat een speler zijn *bal in het spel* heeft *geadresseerd*, deze bal beweegt (als gevolg van iets anders dan een *slag*), wordt de speler geacht de bal te hebben *bewogen* en *krijgt hij één strafslag*. De bal moet worden teruggeplaatst, tenzij de bal beweegt nadat de speler zijn *slag* of de opzwaai met de stok voor de *slag* is begonnen en de *slag* wordt afgemaakt.

18-3. Door tegenstander, caddie of uitrusting bij matchplay

a. Bij het zoeken

Indien bij het zoeken naar de bal van een speler, een tegenstander, zijn *caddie* of zijn *uitrusting* de bal beweegt, aanraakt of *beweging* veroorzaakt, volgt er geen straf. Indien de *bal* is *bewogen* moet hij worden teruggeplaatst.

b. In andere gevallen

Indien in andere gevallen dan bij het zoeken naar de bal van een speler, een tegenstander, zijn *caddie* of zijn *uitrusting* de bal beweegt, opzettelijk aanraakt of *beweging* veroorzaakt, krijgt *de tegenstander één strafslag*, tenzij in de *Regels* anders is bepaald. Indien de bal is *bewogen* moet hij worden teruggeplaatst.

(Spelen van verkeerde bal - zie Regel 15-3)

(Bal bewogen bij meten - zie Regel 18-6)

18-4. Door mede-competitor, caddie of uitrusting bij strokeplay

Indien een *mede-competitor*, zijn *caddie* of zijn *uitrusting* de bal beweegt, aanraakt of *beweging* veroorzaakt, volgt er geen straf. Indien de bal is *bewogen* moet hij worden teruggeplaatst.

(Spelen van verkeerde bal - zie Regel 15-3)

18-5. Door een andere bal

Indien een stilliggende *bal in het spel* wordt *bewogen* door een andere bal die in beweging is na een *slag*, moet de *bewogen* bal worden teruggeplaatst.

18-6. Bal bewogen bij meten

Indien een bal of balmerker wordt *bewogen* bij het meten tijdens het toepassen van een *Regel*, of tijdens het bepalen hoe een *Regel* toegepast kan worden, moet de bal of balmerker worden teruggeplaatst. Er volgt geen straf, mits het *bewegen* van de bal rechtstreeks is toe te schrijven aan de specifieke handeling van het meten. Anders gelden de bepalingen van Regel 18-2a, 18-3b of 18-4.

* STRAFVOOR OVERTREDING VAN DE REGEL:

Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

* Indien een speler die verplicht is een bal terug te plaatsen dit niet doet, of als hij een *slag* doet naar een *vervangende bal* volgens Regel 18 terwijl die *vervangende bal* niet is toegestaan, krijgt hij de algemene straf voor overtreding van Regel 18, maar geen extra straf volgens deze Regel.

Noot 1: Indien een bal die volgens deze Regel moet worden teruggeplaatst niet onmiddellijk is terug te krijgen, mag hij door een andere bal worden *vervangen*.

Noot 2: Indien de oorspronkelijke ligging van een te plaatsen of terug te plaatsen bal is veranderd, zie Regel 20-3b.

Noot 3: Indien het onmogelijk is de plek vast te stellen waar een bal moet worden geplaatst, zie Regel 20-3c.

Regel 19 - Bal in beweging van richting veranderd of gestopt

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 31 t/m 47.

19-1. Door outside agency

Indien de bal van een speler in beweging is en bij toeval van richting wordt veranderd of gestopt door een *outside agency*, wordt dit een *rub of the green* genoemd; er volgt geen straf en de bal moet

worden gespeeld zoals hij ligt, behalve:

- a. indien de bal van een speler in beweging is na een *slag* van een andere plaats dan de *green*, en terechtkomt in of op een bewegende of levende *outside agency*, moet de bal *door de baan* of in een *hindernis* worden gedropt, of op de *green* geplaatst zo dicht mogelijk onder de plek waar de bal in of op de *outside agency* tot stilstand kwam, maar niet dichtbij de holer, en
- b. indien de bal van een speler in beweging is na een *slag* op de *green* en van richting wordt veranderd of gestopt door een bewegende of levende *outside agency*, behalve een worm of insect of iets wat daar op lijkt, of daarin of daarop terechtkomt, vervalt de *slag*. De bal moet worden teruggeplaatst en opnieuw worden gespeeld.

Indien de bal niet onmiddellijk is terug te krijgen, mag hij door een andere bal worden *vervangen*.

Uitzondering: Bal raakt degene die de *vlaggenstok* bewaakt of omhoog houdt of iets wat hij meedraagt – zie Regel 17-3b.

Noot: Indien de *referee* of de *Commissie* vaststelt dat een bal van een speler opzettelijk van richting is veranderd of gestopt door een *outside agency*, is Regel 1-4 op de speler van toepassing. Indien de *outside agency* een *mede-competitor* is of zijn *caddie*, is Regel 1-2 op de *mede-competitor* van toepassing.

(Bal van speler van richting veranderd of gestopt door andere bal - zie Regel 19-5)

19-2. Door speler, partner, caddie of uitrusting

Indien de bal van een speler per ongeluk van richting wordt veranderd of gestopt door de speler zelf, zijn *partner*, een van hun *caddies* of hun *uitrusting*, krijgt de speler één *strafslag*. De bal moet worden gespeeld zoals hij ligt, behalve wanneer hij tot stilstand komt in of op de kleren of de uitrusting van de speler; zijn *partner* of een van hun

caddies. In dat geval moet de bal *door de baan* of in een *hindernis* worden gedropt of op de *green* geplaatst, zo dicht mogelijk onder de plek waar de bal in of op het voorwerp tot stilstand kwam, maar niet dichtbij de holer.

Uitzonderingen:

1. Bal raakt degene die de *vlaggenstok* bewaakt of omhoog houdt of iets wat hij meedraagt - zie Regel 17-3b.
2. Gedropte bal - zie Regel 20-2a.
(Bal opzettelijk van richting veranderd of gestopt door speler; partner of *caddie* - zie Regel 1-2)

19-3. Door tegenstander, caddie of uitrusting bij matchplay

Indien de bal van een speler per ongeluk van richting wordt veranderd of gestopt door een tegenstander, zijn *caddie* of zijn *uitrusting*, volgt er geen straf. De speler mag, voordat een van de *partijen* een volgende *slag* doet, de *slag* laten vervallen en zonder straf een bal spelen, zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld (zie Regel 20-5), of hij mag de bal spelen zoals hij ligt. Maar als de speler besluit de *slag* niet te laten vervallen en de bal is terechtgekomen in of op de kleding of *uitrusting* van de tegenstander of zijn *caddie*, moet de bal *door de baan* of in een *hindernis* worden gedropt of op de *green* geplaatst, zo dicht mogelijk onder de plek waar de bal in of op het voorwerp tot stilstand kwam maar niet dichtbij de holer.

Uitzondering: Bal raakt degene die de *vlaggenstok* bewaakt of omhoog houdt of iets wat hij meedraagt – zie Regel 17-3b.
(Bal opzettelijk van richting veranderd of gestopt door tegenstander of *caddie* - zie Regel 1-2)

19-4. Door mede-competitor, caddie of uitrusting bij strokeplay

Zie Regel 19-1 over bal van richting veranderd door *outside agency*.

Uitzondering: Bal raakt degene die de *vlaggenstok* bewaakt of omhoog houdt of iets wat hij meedraagt - zie Regel 17-3b.

19-5. Door een andere bal

a. Stilliggende bal

Indien de bal van een speler in beweging is na een *slag* en van richting wordt veranderd of gestopt door een stilliggende *bal in het spel*, moet de speler zijn bal spelen zoals hij ligt. Bij matchplay volgt geen straf. Bij strokeplay volgt geen straf, tenzij beide ballen op de *green* lagen voordat de *slag* werd gedaan, in welk geval *de speler twee strafslagen krijgt*.

b. Bal in beweging

Indien de bal van een speler in beweging is na een *slag* en van richting wordt veranderd of gestopt door een andere bal in beweging na een *slag*, moet de speler zijn bal spelen zoals hij ligt. Er volgt geen straf, tenzij de speler in overtreding was van Regel 16-1f, in welk geval *hij de straf krijgt voor overtreding van die Regel*.

Uitzondering: Indien de bal van een speler in beweging is na een *slag* op de *green* en de andere bal in beweging is een *outside agency* - zie Regel 19-1b.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE REGEL:

Matchplay - verlies van de *hole*; Strokeplay - twee slagen.

Wegnemen en ontwijken van belemmeringen

Regel 20 - Opnemen, droppen en plaatsens; spelen van verkeerde plaats

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 31 t/m 47.

20-1. Opnemen en merken

Een volgens de *Regels* op te nemen bal mag worden opgenomen door de speler; zijn *partner* of een ander in opdracht van de speler. In ieder geval is de speler verantwoordelijk voor elke overtreding van de *Regels*.

De ligplaats van de bal moet worden gemerkt voordat hij wordt opgenomen volgens een *Regel* die terugplaatsen voorschrijft. Indien de ligplaats niet wordt gemerkt *krijgt de speler één strafslag* en moet de bal worden teruggeplaatst. Indien de bal niet wordt teruggeplaatst *krijgt de speler de algemene straf* voor overtreding van deze *Regel*, maar hij krijgt geen extra straf volgens Regel 20-1. Indien een bal of balmerker per ongeluk wordt *bewogen* bij het opnemen van de bal volgens een *Regel* of bij het merken van zijn ligplaats, moet de bal of balmerker worden teruggeplaatst. Er volgt geen straf, mits het bewegen van de bal of de balmerker rechtstreeks is toe te schrijven aan de specifieke handeling van het merken van de ligplaats of het opnemen van de bal. Anders *krijgt de speler één strafslag* volgens deze *Regel* of Regel 18-2a.

Uitzondering: Indien een speler straf krijgt omdat hij niet handelt volgens Regel 5-3 of 12-2, krijgt hij geen extra straf volgens Regel 20-1.

Noot: De ligplaats van een op te nemen bal behoort te worden gemerkt door een balmerker; een klein muntstuk of ander soortgelijk voorwerp direct achter de bal te leggen. Als de balmerker het spel, de *stand* of de *slag* van een andere speler hindert, behoort hij één of meer stokkop-lengten opzij te worden gelegd.

20-2. Droppen en opnieuw droppen

a. Door wie en hoe

Een volgens de *Regels* te droppen bal moet door de speler zelf worden gedropt. Hij moet rechtop staan, de bal op schouderhoogte met gestrekte arm vasthouden en laten vallen. Indien een bal wordt gedropt door een ander of op een andere

manier en de fout wordt niet hersteld zoals bepaald in Regel 20-6, dan **krijgt de speler één strafslag**. Indien de bal na het droppen iemand of de *uitrusting* van een speler raakt, voor of nadat deze een deel van de *baan* raakt en voordat de bal stilstaat, moet de bal opnieuw worden gedropt, zonder straf. Het aantal malen dat een bal in deze omstandigheden opnieuw moet worden gedropt is onbeperkt. (Beïnvloeding van de ligplaats of de beweging van de bal - zie Regel 1-2)

b. Waar droppen

Wanneer een bal zo dicht mogelijk bij een bepaalde plek moet worden gedropt, mag hij niet dicht bij de *hole* worden gedropt dan die bepaalde plek. Indien de speler niet precies weet waar die plek is, moet die plek bij benadering worden vastgesteld. Wanneer een bal wordt gedropt, moet hij eerst een deel van de *baan* raken waar hij volgens de *Regel* die van toepassing is moet worden gedropt. Wordt hij niet op deze wijze gedropt, dan zijn Regels 20-6 en 20-7 van toepassing.

c. Wanneer opnieuw droppen

Een bal moet opnieuw worden gedropt, zonder straf, als de bal:

- (i) in een *hindernis* rolt en daar tot stilstand komt;
- (ii) uit een *hindernis* rolt en daar tot stilstand komt;
- (iii) op een *green* rolt en daar tot stilstand komt;
- (iv) buiten de *baan* rolt en daar tot stilstand komt;
- (v) in een ligplaats rolt en tot stilstand komt waar sprake is van de belemmering waarvoor hij werd opgenomen volgens Regel 24-2b (vast obstakel), Regel 25-1 (abnormale terreinomstandigheden), Regel 25-3 (verkeerde *green*) of een Plaatselijke Regel (Regel 33-8a), of terugrolt in de pitchmark waaruit hij was opgenomen volgens Regel 25-2 (bal inbed);
- (vi) meer dan twee stoklengten wegrolt en tot stilstand komt van het punt waar hij het eerst een deel van de *baan* raakte;

(vii) rolt en dicht bij de hole tot stilstand komt dan:

- (a) zijn oorspronkelijke of benaderde ligplaats (zie Regel 20-2b), tenzij de *Regels* anders toestaan; of
- (b) het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* of het punt waar de belemmering zoveel mogelijk wordt ontweken (Regel 24-2, 25-1 of 25-3); of
- (c) het punt waar de oorspronkelijke bal het laatst de grens van de *waterhindernis* of de *laterale waterhindernis* kruiste (Regel 26-1).

Indien de bal, wanneer hij opnieuw wordt gedropt, in een van de bovengenoemde ligplaatsen punt moet hij worden geplaatst, zo dicht mogelijk bij de plek waar hij het eerst een deel van de *baan* raakte bij het opnieuw droppen.

Noot 1: Indien een bal, na te zijn gedropt of opnieuw gedropt, tot stilstand komt en daarna beweegt, moet de bal worden gespeeld zoals hij ligt, tenzij de bepalingen van een andere *Regel* van toepassing zijn.

Noot 2: Indien een volgens deze Regel opnieuw te droppen of te plaatsen bal niet onmiddellijk is terug te krijgen, mag hij door een andere bal worden *vervangen*. (Gebruik van droppingszones - zie Appendix I; deel B; hoofdstuk 8)

20-3. Plaatsen en terugplaatsen

a. Door wie en waar

Een volgens de *Regels* te plaatsen bal moet worden geplaatst door de speler of zijn *partner*. Indien een bal moet worden teruggeplaatst moet de speler, zijn *partner*, of degene die de bal heeft opgenomen of *bewogen*, de bal plaatsen op de plek waar hij werd opgenomen of *bewogen*. Indien de bal is geplaatst of teruggeplaatst door iemand anders en de fout wordt niet hersteld zoals bepaald in Regel 20-6, dan **krijgt de speler een strafslag**. In ieder geval is de speler verantwoordelijk voor elke overtreding van de *Regels* die het gevolg is van het plaatsen of terugplaatsen van de bal. Indien een bal of balmerker per ongeluk wordt *bewogen* bij het

plaatsen of terugplaatsen van de bal moet de bal of balmerker worden teruggeplaatst. De speler krijgt geen straf, mits het bewegen van de bal of balmerker rechtstreeks is toe te schrijven aan de specifieke handeling van het plaatsen of terugplaatsen van de bal of het wegnemen van de balmerker. Anders **krijgt de speler één strafslag** volgens Regel 18-2a of 20-1.

Indien een terug te plaatsen bal op een andere plek wordt geplaatst dan waar hij werd opgenomen of *bewogen* en de fout wordt niet hersteld zoals bepaald in Regel 20-6, dan krijgt de speler de algemene straf, **verlies van de hole bij matchplay of twee strafslagen bij strokeplay** voor het overtreden van de Regel die van toepassing is.

b. Ligging van de te plaatsen of terug te plaatsen bal veranderd

Indien de oorspronkelijke ligging van een te plaatsen of terug te plaatsen bal is veranderd, moet als volgt worden gehandeld:

- (i) behalve in een *hindernis*, moet de bal worden geplaatst op de dichtstbijzijnde ligging die zoveel mogelijk lijkt op de oorspronkelijke ligging en daarvan niet meer dan een stoklengte is verwijderd en die niet dichterbij de hole en niet in een *hindernis* is;
- (ii) in een *waterhindernis* moet de bal worden geplaatst volgens punt (i) hierboven, maar dan wel in de *waterhindernis*;
- (iii) in een *bunker* moet de oorspronkelijke ligging zo nauwkeurig mogelijk worden nagebootst en de bal moet in die ligging worden geplaatst.

c. Plek niet te bepalen

Indien het onmogelijk is de plek te bepalen waar de bal moet worden geplaatst of teruggeplaatst, moet als volgt worden gehandeld:

- (i) *door de baan* moet de bal worden gedropt zo dicht mogelijk bij de plaats waar hij lag, maar niet in een *hindernis* of op een *green*;
- (ii) in een *hindernis* moet de bal worden gedropt in de *hindernis* zo dicht mogelijk bij de plaats waar hij lag;
- (iii) op de *green* moet de bal worden geplaatst zo dicht mogelijk bij de plaats waar hij lag, maar niet in een *hindernis*.

Uitzondering: Wanneer bij het hervatten van het spel (Regel 6-8d) de plek waar de bal geplaatst moet worden onmogelijk te bepalen is, moet deze bij benadering worden vastgesteld en moet de bal daar worden geplaatst.

d. Bal blijft niet stilliggen

Indien een bal na het plaatsen niet stil blijft liggen op de plek waar hij werd geplaatst, volgt geen straf en de bal moet worden teruggeplaatst. Indien hij dan nog niet stil blijft liggen op die plek, moet als volgt worden gehandeld:

- (i) behalve in een *hindernis*, moet de bal worden geplaatst op de dichtstbijzijnde plek waar hij stil blijft liggen die niet dichterbij de hole en niet in een *hindernis* is;
- (ii) in een *hindernis* moet de bal worden geplaatst in de *hindernis* op de dichtstbijzijnde plek waar hij stil blijft liggen die niet dichterbij de hole is.

Indien een bal na het plaatsen blijft stilliggen op de plek waar hij werd geplaatst en daarna beweegt, volgt geen straf en de bal moet worden gespeeld zoals hij ligt, tenzij de bepalingen van een andere Regel van toepassing zijn.

STRAFVOOR OVERTREDING VAN REGEL 20-1, 20-2 of 20-3:
Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

20-4. Wanneer een gedropte of geplaatste bal in het spel is

Indien de *bal in het spel* van de speler is opgenomen, is hij weer in het spel wanneer hij is gedropt of geplaatst.

Een *vervangende bal* wordt de *bal in het spel* wanneer hij is gedropt of geplaatst.

(Vervangende bal - zie Regel 15-2)

(Opnemen van verkeerd gedropte of geplaatste bal, of een onterecht vervangende bal - zie Regel 20-6)

20-5. Volgende slag doen van de plek waar vorige slag werd gedaan

Wanneer een speler verkiest of verplicht is zijn volgende *slag* te doen van de plek waar een vorige *slag* werd gedaan, moet hij als volgt handelen:

- (a) Op de afslagplaats: De te spelen bal moet worden gespeeld binnen de *afslagplaats*. De bal mag van elk punt binnen de *afslagplaats* worden gespeeld en mag worden opgeteed.
- (b) Door de baan: De te spelen bal moet worden gedropt en moet na het droppen eerst een deel van de *baan* raken dat *door de baan* is.
- (c) In een hindernis: De te spelen bal moet worden gedropt en moet na het droppen eerst een deel van de *baan* raken dat in de *hindernis* is.
- (d) Op de green: De te spelen bal moet worden geplaatst op de *green*.

STRAFVOOR OVERTREDING VAN REGEL 20-5:

Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

20-6. Opnemen van verkeerd gedropte of geplaatste bal, of een onterecht vervangende bal

Een onterecht *vervangende bal* of een bal die op een verkeerde plaats of anders in strijd met de *Regels* is gedropt of geplaatst, maar nog niet is gespeeld, mag zonder straf worden opgenomen, waarna de speler de juiste handelwijze moet volgen.

20-7. Spelen van verkeerde plaats

a. Algemeen

Een speler heeft van een verkeerde plaats gespeeld als hij een slag doet naar zijn *bal in het spel*:

- (i) op een deel van de *baan* waar volgens de *Regels* geen *slag* mag worden gedaan of waar geen bal gedropt of geplaatst mag worden; of
- (ii) wanneer de *Regels* eisen dat een gedropte bal opnieuw wordt gedropt of dat een *bewogen* bal wordt teruggeplaatst.

Noot: Bal gespeeld buiten de *afslagplaats* of van een verkeerde *afslagplaats* - zie Regel 11-4.

b. Matchplay

Indien een speler een *slag* doet van een verkeerde plaats, **verliest hij de hole**.

c. Strokeplay

Indien een *competitor* een slag doet van een verkeerde plaats, **krijgt hij twee strafslagen volgens de Regel die van toepassing is**. Hij moet de hole uitspelen met de bal die van de verkeerde plaats werd gespeeld zonder zijn fout te herstellen, tenzij hij een ernstige overtreding heeft begaan (zie Noot 1).

Indien een *competitor* beseft dat hij van een verkeerde plaats heeft gespeeld en vermoedt dat hij mogelijk een ernstige overtreding heeft begaan, moet hij, voordat hij een *slag* doet van de volgende *afslagplaats*, de hole uitspelen met een tweede bal die is gespeeld volgens de *Regels*. Indien het om de laatste hole van een ronde gaat, moet hij voor hij de *green* verlaat, aankondigen dat hij de hole gaat uitspelen met een tweede bal die wordt gespeeld volgens de *Regels*. Indien de *competitor* een tweede bal gespeeld heeft moet hij de feiten aan de *Commissie* melden voordat hij zijn scorekaart inlevert; doet hij dit niet, dan **wordt hij gediskwalificeerd**. De *Commissie* moet vaststellen of de *competitor* een ernstige overtreding van de *Regel* die van toepassing is heeft begaan. Indien dat zo is, telt de score met de tweede bal en **moet de competitor twee strafslagen bij zijn score met die bal optellen**. Indien de *competitor* een ernstige overtreding heeft begaan en de fout niet heeft hersteld als hierboven omschreven, **wordt hij gediskwalificeerd**.

Noot 1: Een *competitor* wordt geacht een ernstige overtreding van de *Regel* die van toepassing is te hebben begaan als de *Commissie* van mening is dat hij een beduidend voordeel heeft behaald als gevolg van het spelen van een verkeerde plaats.

Noot 2: Indien een *competitor* een tweede bal speelt volgens Regel 20-7c, en de uitspraak is dat die niet telt, vervallen de slagen met die bal en de specifiek met die bal opgelopen *strafslagen*. Indien de uitspraak is dat de tweede bal telt, dan vervalt de *slag* met de oorspronkelijke bal van de verkeerde plaats en alle volgende *slagen* en de specifiek met die bal opgelopen *strafslagen*.

Noot 3: Indien een speler een straf krijgt wegens het spelen van een verkeerde plaats volgt geen extra straf voor het *vervangen* van een bal wanneer dat niet is toegestaan.

Regel 21 - De bal schoonmaken

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 31 t/m 47.

Een bal op de *green* mag worden schoongemaakt wanneer hij volgens Regel 16-1b is opgenomen. Elders mag een bal worden schoongemaakt wanneer hij is opgenomen, tenzij hij is opgenomen:

- a. Om vast te stellen of hij onbruikbaar is (Regel 5-3);
- b. Voor identificatie (Regel 12-2), in welk geval hij alleen zoveel mag worden schoongemaakt als nodig is voor identificatie; of
- c. Omdat hij het spel helpt of hindert (Regel 22).

Indien een speler zijn bal schoonmaakt tijdens het spelen van een hole, behalve zoals is bepaald in deze Regel, **krijgt hij één strafslag** en de bal moet, indien opgenomen, worden teruggeplaatst.

Indien een speler die verplicht is een bal terug te plaatsen dit niet doet, **krijgt hij de algemene straf volgens de Regel die van toepassing is**, maar geen extra straf volgens Regel 21.

Uitzondering: Indien een speler een straf krijgt omdat hij niet handelt volgens Regel 5-3, 12-2 of 22, krijgt hij geen extra straf volgens Regel 21.

Regel 22 - Bal helpt of hindert spel

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 31 t/m 47.

22-1. Bal helpt spel

Indien een speler meent dat een bal een andere speler zou kunnen helpen mag hij, behalve wanneer een bal in beweging is:

- a. De bal opnemen indien het zijn bal is; of
- b. Elke andere bal laten opnemen.

Een bal die volgens deze Regel is opgenomen moet worden teruggeplaatst (zie Regel 20-3). De bal mag niet worden schoongemaakt, tenzij hij op de *green* ligt (zie Regel 21).

Een speler die gevraagd wordt zijn bal op te nemen, mag bij strokeplay naar keuze zijn bal spelen of hem opnemen.

Indien de *Commissie* bij strokeplay vaststelt dat de *competitors* hebben afgesproken een bal niet op te nemen die een andere *competitor* zou kunnen helpen, **worden zij gediskwalificeerd**.

22-2. Bal hindert spel

Indien een speler meent dat een andere bal zijn spel zou kunnen hinderen mag hij deze laten opnemen, behalve wanneer die bal in beweging is.

Een bal die volgens deze Regel is opgenomen moet worden teruggeplaatst (zie Regel 20-3). De bal mag niet worden schoongemaakt, tenzij hij op de *green* ligt (zie Regel 21).

Een speler die gevraagd wordt zijn bal op te nemen, mag bij strokeplay naar keuze zijn bal spelen of hem opnemen.

Noot: Behalve op de *green* mag een speler zijn bal niet opnemen uitsluitend omdat hij meent dat zijn bal het spel van een andere speler zou kunnen hinderen. Indien een speler ongevraagd zijn bal opneemt **krijgt hij één strafslag** voor overtreding van Regel 18-2a, maar hij krijgt geen extra straf volgens Regel 22.

STRAFVOOR OVERTREDING VAN DE REGEL:

Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

Regel 23 - Losse natuurlijke voorwerpen**Definities**

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 31 t/m 47.

23-1. Wegnemen van losse natuurlijke voorwerpen

Behalve wanneer zowel het *losse natuurlijke voorwerp* als de bal in dezelfde *hindernis* liggen of deze raken, mag elk *los natuurlijk voorwerp*, zonder straf, worden weggenomen.

Indien de bal niet op de *green* ligt en de speler neemt een *los natuurlijk voorwerp* weg waardoor de bal *beweegt*, dan is Regel 18-2a van toepassing.

Indien op de *green* de bal of balmerker per ongeluk *beweegt* terwijl de speler een *los natuurlijk voorwerp* wegneemt, moet de bal of balmerker worden teruggeplaatst. Er volgt geen straf, mits het bewegen van de bal of balmerker rechtstreeks is toe te schrijven aan het wegnemen van het losse natuurlijke voorwerp. Anders *krijgt de speler die de beweging van de bal veroorzaakt één strafsflag* volgens Regel 18-2a.

Wanneer een bal in beweging is, mag een *los natuurlijk voorwerp* dat de beweging van de bal zou kunnen beïnvloeden niet worden weggenomen.

Noot: Indien de bal in een *hindernis* ligt, mag de speler geen enkel *los natuurlijk voorwerp* aanraken of bewegen dat in dezelfde *hindernis* ligt of daaraan raakt - zie Regel 13-4c.

STRAFVOOR OVERTREDING VAN DE REGEL:

Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

(Zoeken naar bal in hindernis - zie Regel 12-1)

(Aanraken van puttinglijn - zie Regel 16-1a)

Regel 24 - Obstakels**Definities**

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities zie blz. 31 t/m 47.

24-1. Los obstakel

Een speler mag zonder straf een *los obstakel* als volgt wegnemen:

- a. Indien de bal niet in of op het *obstakel* ligt mag het *obstakel* worden weggenomen. Indien de bal daarbij *beweegt* moet hij worden teruggeplaatst en er volgt geen straf, mits het bewegen van de bal rechtstreeks is toe te schrijven aan het wegnemen van het *obstakel*. Anders is Regel 18-2a van toepassing.
- b. Indien de bal in of op het *obstakel* ligt, mag de bal worden opgenomen en het *obstakel* weggenomen. *Door de baan of in een hindernis* moet de bal worden gedropt, of op de *green* geplaatst, zo dicht mogelijk bij de plek recht onder de plaats waar de bal in of op het *obstakel* lag, maar niet dicht bij de hole.

De bal mag worden schoongemaakt wanneer hij is opgenomen volgens deze Regel.

Wanneer een bal in beweging is, mag een *obstakel* dat de beweging van de bal zou kunnen beïnvloeden niet worden weggenomen, met uitzondering van de *uitrusting* van een speler of de bewaakte, weggenomen of omhooggehouden *vlaggenstok*.

(Beïnvloeding van de ligging of beweging van de bal - zie Regel 1-2)

Noot: Indien een volgens deze Regel te droppen of te plaatsen bal niet onmiddellijk is terug te krijgen, mag hij door een andere bal worden *vervangen*.

24-2. Vast obstakel

a. Belemmering

Er is sprake van belemmering door een vast *obstakel* wanneer de bal in of op het *obstakel* ligt, of wanneer het *obstakel* een belemmering vormt voor de *stand* van de speler of de ruimte voor zijn voorgenomen swing. Indien de bal van een speler op de *green* ligt is er ook sprake van belemmering wanneer een vast *obstakel* op de *green* zich op zijn *puttinglijn* bevindt. Elders op de *baan* is er op zichzelf geen sprake van belemmering volgens deze Regel indien een vast *obstakel* zich op de *speellijn* bevindt.

b. Ontwijken van belemmering

Behalve wanneer de bal in een *waterhindernis* of een *laterale waterhindernis* is, mag een speler de belemmering door een vast *obstakel* als volgt ontwijken:

- (i) **Door de baan:** Indien de bal *door de baan* ligt, moet de speler de bal opnemen en zonder straf droppen binnen een stoklengte van en niet dichter bij de hole dan het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering*. Het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* mag niet in een *hindernis* of op een *green* zijn. Bij het droppen binnen een stoklengte van het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering*, moet de bal eerst een deel van de *baan* raken op een plek waar geen sprake is van belemmering door het vaste *obstakel* en dat niet in een *hindernis* of op een *green* is.
- (ii) **In een bunker:** Indien de bal in een *bunker* ligt, moet de speler de bal opnemen en droppen:
 - (a) zonder straf volgens punt (i) hierboven, behalve dat het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* in de *bunker* moet zijn en de bal in de *bunker* moet worden gedropt; of
 - (b) *met één strafslag* buiten de *bunker*; waarbij hij het punt waar de bal lag op een rechte lijn moet houden tussen de hole en de plek waar de bal wordt gedropt, zonder beperking van de afstand waarop de bal achter de *bunker* mag worden gedropt.

(iii) **Op de green:** Indien de bal op de *green* ligt, moet de speler de bal opnemen en zonder straf plaatsen op het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* dat niet in een *hindernis* is. Het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* kan buiten de *green* zijn.

(iv) **Op de afslagplaats:** Indien de bal op de *afslagplaats* ligt, moet de speler de bal opnemen en zonder straf droppen volgens punt (i) hierboven.

De bal mag worden schoongemaakt wanneer hij is opgenomen volgens deze Regel.

(Bal rolt op een plaats waar sprake is van belemmering door de situatie waaruit hij werd opgenomen - zie Regel 20-2c(v))

Uitzondering: Een speler mag een belemmering niet volgens deze Regel ontwijken indien:

- (a) het voor hem duidelijk geen zin heeft een *slag* te doen vanwege een andere belemmering dan door een vast *obstakel*; of
- (b) belemmering door een vast *obstakel* zich alleen zou voordoen bij een onnodig abnormale *stand*, swing of speelrichting.

Noot 1: Indien een bal in een *waterhindernis* ligt (met inbegrip van een *laterale waterhindernis*), mag de speler de belemmering door een vast *obstakel* niet ontwijken. De speler moet de bal spelen zoals hij ligt of handelen volgens Regel 26-1.

Noot 2: Indien een volgens deze Regel te droppen of te plaatsen bal niet onmiddellijk is terug te krijgen, mag hij door een andere bal worden vervangen.

Noot 3: De *Commissie* mag een Plaatselijke Regel vaststellen die bepaalt dat de speler het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* moet bepalen zonder over, door of onder het *obstakel* te gaan.

24-3. Bal in obstakel niet gevonden

Het is een kwestie van feitelijke aard of een bal die na een *slag* in de richting van een *obstakel* niet is gevonden, daar al of niet in ligt. Deze Regel mag alleen toegepast worden als het bekend is of

praktisch zeker dat de bal in het *obstakel* ligt. Zonder deze kennis of zekerheid moet de speler handelen volgens Regel 27-1.

a. Bal in los obstakel niet gevonden

Indien het bekend is of praktisch zeker dat een bal die niet is gevonden in een los *obstakel* ligt, mag de speler zonder straf de bal *vervangen* en deze Regel toepassen. Indien hij daartoe besluit moet hij het *obstakel* wegnemen en moet hij *door de baan* of in een *hindernis* een bal droppen, of op de *green* een bal plaatsen, zo dicht mogelijk bij de plek direct onder de plaats waar de bal het laatst de buitenste begrenzing van het losse *obstakel* kruiste, maar niet dichterbij de *hole*.

b. Bal in vast obstakel niet gevonden

Indien het bekend is of praktisch zeker dat een bal die niet is gevonden in een vast *obstakel* ligt, mag de speler het *obstakel* volgens deze Regel ontwijken. Indien hij daartoe besluit moet de plek worden bepaald waar de bal het laatst de buitenste begrenzing van het *obstakel* kruiste. Om deze Regel toe te kunnen passen wordt de bal geacht op deze plek te liggen en moet de speler als volgt handelen:

- (i) **Door de baan:** Indien de bal het laatst de buitenste begrenzing van het vaste *obstakel* kruiste op een plek *door de baan*, mag de speler de bal zonder straf *vervangen* en de belemmering ontwijken volgens Regel 24-2b(i).
- (ii) **In een bunker:** Indien de bal het laatst de buitenste begrenzing van het vaste *obstakel* kruiste op een plek in een *bunker*, mag de speler de bal zonder straf *vervangen* en de belemmering ontwijken volgens Regel 24-2b(ii).
- (iii) **In een waterhindernis (met inbegrip van een laterale waterhindernis):** Indien de bal het laatst de buitenste begrenzing van het vaste *obstakel* kruiste op een plek in een *waterhindernis*, mag de speler de belemmering niet zonder straf ontwijken. De speler moet handelen volgens Regel 26-1.
- (iv) **Op de green:** Indien de bal het laatst de buitenste begrenzing van het vaste *obstakel* kruiste op een plek op de *green*, mag

de speler de bal zonder straf *vervangen* en de belemmering ontwijken volgens Regel 24-2b(iii).

STRAFVOOR OVERTREDING VAN DE REGEL:

Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

Regel 25 - Abnormale terreinomstandigheden, bal ingebed en verkeerde green

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 31 t/m 47.

25-1. Abnormale terreinomstandigheden

a. Belemmering

Er is sprake van belemmering door een *abnormale terreinomstandigheid* wanneer een bal in een dergelijke omstandigheid ligt of deze raakt, of wanneer een dergelijke omstandigheid een belemmering vormt voor de *stand* van de speler of de ruimte voor zijn voorgenomen swing. Indien de bal van de speler op de *green* ligt, is er ook sprake van belemmering wanneer een *abnormale terreinomstandigheid* op de *green* zich op de *puttinglijn* van de speler bevindt. Overigens is een *abnormale terreinomstandigheid* op de *speellijn* op zichzelf geen belemmering volgens deze Regel.

Noot: De *Commissie* kan een Plaatselijke Regel vaststellen die bepaalt dat belemmering door een *abnormale terreinomstandigheid* voor de *stand* van een speler op zich zelf niet beschouwd wordt als een belemmering volgens deze Regel.

b. Ontwijken van de belemmering

Behalve wanneer de bal in een *waterhindernis* of een *laterale waterhindernis* is, mag een speler de belemmering door een *abnormale terreinomstandigheid* als volgt ontwijken:

- (i) **Door de baan:** Indien de bal *door de baan* ligt, moet de speler de bal opnemen en zonder straf droppen binnen een stoklengte van en niet dichterbij de hole dan het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering*. Het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* mag niet in een *hindernis* of op een *green* zijn. Bij het droppen binnen een stoklengte van het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* moet de bal eerst een deel van de *baan* raken op een plek waar geen sprake is van belemmering door de *abnormale terreinomstandigheid* en dat niet in een *hindernis* of op een *green* is.
- (ii) **In een bunker:** Indien de bal in een *bunker* ligt, moet de speler de bal opnemen en droppen:
- zonder straf, volgens punt (i) hierboven, behalve dat het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* in de *bunker* moet zijn en de bal in de *bunker* moet worden gedropt of, indien de belemmering niet volledig kan worden ontweken, op een plaats zo dicht mogelijk bij de plek waar de bal lag, maar niet dichterbij de *hole*, op een deel van de *baan* in de *bunker* waar de belemmering door de *abnormale terreinomstandigheid* zoveel mogelijk wordt ontweken; of
 - met één strafslag** buiten de *bunker*, waarbij hij het punt waar de bal lag op een rechte lijn moet houden tussen de *hole* en de plek waar de bal wordt gedropt, zonder beperking van de afstand waarop de bal achter de *bunker* mag worden gedropt.
- (iii) **Op de green:** Indien de bal op de *green* ligt, moet de speler de bal opnemen en zonder straf plaatsen op het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* dat niet in een *hindernis* is of, indien de belemmering niet volledig kan worden ontweken, op een plaats zo dicht mogelijk bij de plek waar de bal lag, maar niet dichterbij de *hole* of in een *hindernis*, waar de belemmering door de *abnormale terreinomstandigheid* zoveel mogelijk wordt ontweken. Het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* of het punt waar de belemmering zoveel mogelijk wordt ontweken kan buiten de *green* zijn.

- (iv) **Op de afslagplaats:** Indien de bal op de *afslagplaats* ligt, moet de speler de bal opnemen en zonder straf droppen volgens punt (i) hierboven.

De bal mag worden schoongemaakt wanneer hij is opgenomen volgens Regel 25-1b.

(Bal rolt op een plaats waar sprake is van belemmering door de situatie waaruit hij werd opgenomen - zie Regel 20-2c(v))

Uitzondering: Een speler mag een belemmering niet volgens deze Regel ontwijken indien:

- het voor hem duidelijk geen zin heeft een *slag* te doen vanwege een andere belemmering dan door een *abnormale terreinomstandigheid*; of
- belemmering door een *abnormale terreinomstandigheid* zich alleen zou voordoen bij een onnodig *abnormale stand*, *swing* of speelrichting.

Noot 1: Indien een bal in een *waterhindernis* ligt (met inbegrip van een *laterale waterhindernis*), mag de speler belemmering door een *abnormale terreinomstandigheid* niet zonder straf ontwijken. De speler moet de bal spelen zoals hij ligt (behalve wanneer dit door een Plaatselijke Regel is verboden) of handelen volgens Regel 26-1.

Noot 2: Indien een volgens deze Regel te droppen of te plaatsen bal niet onmiddellijk is terug te krijgen, mag hij door een andere bal worden *vervangen*.

c. Bal in *abnormale terreinomstandigheid* niet gevonden

Het is een kwestie van feitelijke aard of een bal die na een *slag* in de richting van een *abnormale terreinomstandigheid* niet is gevonden, daar al of niet in ligt. Deze Regel mag alleen toegepast worden als het bekend is of praktisch zeker dat de bal in de *abnormale terreinomstandigheid* ligt. Zonder die kennis of zekerheid moet de speler handelen volgens Regel 27-1.

Als het bekend is of praktisch zeker dat een bal die niet is gevonden in een *abnormale terreinomstandigheid* ligt, mag de speler de

abnormale terreinomstandigheid volgens deze Regel ontwijken. Indien hij daartoe besluit moet de plek worden bepaald waar de bal het laatst de buitenste begrenzing van de *abnormale terreinomstandigheid* kruiste. Om deze Regel toe te kunnen passen, wordt de bal geacht op deze plek te liggen en moet de speler als volgt handelen:

- (i) **Door de baan:** Indien de bal het laatst de buitenste begrenzing van de *abnormale terreinomstandigheid* kruiste op een plek *door de baan*, mag de speler de bal zonder straf *vervangen* en de belemmering ontwijken volgens Regel 25-1b(i).
- (ii) **In een bunker:** Indien de bal het laatst de buitenste begrenzing van de *abnormale terreinomstandigheid* kruiste op een plek in een *bunker*, mag de speler de bal zonder straf *vervangen* en de belemmering ontwijken volgens Regel 25-1b(ii).
- (iii) **In een waterhindernis (met inbegrip van een laterale waterhindernis):** Indien de bal het laatst de buitenste begrenzing van de *abnormale terreinomstandigheid* kruiste op een plek in een *waterhindernis*, mag de speler de belemmering niet zonder straf ontwijken. De speler moet handelen volgens Regel 26-1.
- (iv) **Op de green:** Indien de bal het laatst de buitenste begrenzing van de *abnormale terreinomstandigheid* kruiste op een plek op de *green*, mag de speler de bal zonder straf *vervangen* en de belemmering ontwijken volgens Regel 25-1b(iii).

25-2. Bal ingebed

Op elk kort gemaaid gedeelte *door de baan* mag een bal die in de grond is ingebed in zijn eigen pitchmark, zonder straf worden opgenomen, schoongemaakt en gedropt zo dicht mogelijk bij de plek waar hij lag, maar niet dicht bij de *hole*.

Bij het droppen moet de bal eerst een deel van de *baan* raken dat *door de baan* ligt. "Kort gemaaid gedeelte" betekent elk deel van de *baan*, met inbegrip van paden door de rough, gemaaid op fairway-hoogte of lager.

25-3. Verkeerde green

a. Belemmering

Er is sprake van belemmering door een *verkeerde green* wanneer de bal op een *verkeerde green* ligt. Er is op zichzelf geen sprake van belemmering volgens deze Regel wanneer de *stand* van de speler of de ruimte voor zijn voorgenomen swing belemmerd wordt door de *verkeerde green*.

b. Ontwijken van de belemmering

Indien de bal op een *verkeerde green* ligt, mag de speler de bal niet spelen zoals hij ligt. Hij moet de belemmering zonder straf als volgt ontwijken:

De speler moet de bal opnemen en droppen binnen een stoklengte van en niet dicht bij de *hole* dan het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering*. Het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* mag niet in een *hindernis* of op een *green* zijn. Bij het droppen binnen een stoklengte van het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* moet de bal eerst een deel van de *baan* raken waar geen sprake is van *belemmering* door de *verkeerde green* en dat niet in een *hindernis* en niet op een *green* is. De bal mag worden schoongemaakt wanneer hij volgens deze Regel is opgenomen.

STRAFVOOR OVERTREDING VAN DE REGEL:

Matchplay - verlies van de *hole*; Strokeplay - twee slagen.

Regel 26 - Waterhindernissen (met inbegrip van laterale waterhindernissen)

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 31 t/m 47.

26-1. Bal in waterhindernis

Het is een kwestie van feitelijke aard of een bal die na een *slag* in de richting van een *waterhindernis* niet is gevonden, daar al of niet in

ligt. Deze Regel mag alleen toegepast worden als het bekend is of praktisch zeker dat de bal in de *hindernis* ligt. Zonder die kennis of zekerheid moet de speler handelen volgens Regel 27-1. Indien een bal in een *waterhindernis* ligt of als het bekend is of praktisch zeker dat een bal die niet is gevonden in een *waterhindernis* ligt (of de bal in water ligt of niet), mag de speler **met één strafslag**:

- a. een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld (zie Regel 20-5); of
- b. een bal droppen achter de *waterhindernis*, waarbij hij het punt waar de oorspronkelijke bal het laatst de grens van de *waterhindernis* kruiste op een rechte lijn moet houden tussen de *hole* en de plek waar de bal wordt gedropt, zonder beperking van de afstand waarop de bal achter de *waterhindernis* mag worden gedropt; of
- c. als extra mogelijkheden, maar alleen indien de bal het laatst de grens van een *laterale waterhindernis* kruiste, een bal droppen buiten de *waterhindernis*, binnen twee stoklengten van en niet dichterbij de *hole* dan:
 - (i) het punt waar de oorspronkelijke bal het laatst de grens van de *waterhindernis* kruiste; of
 - (ii) een punt op de tegenoverliggende grens van de *waterhindernis* op gelijke afstand van de *hole*.

Wanneer de speler handelt volgens deze Regel mag hij de bal opnemen en schoonmaken of *vervangen*.

(Verboden handelingen wanneer de bal in een *hindernis* ligt - zie Regel 13-4)

(Bal beweegt in water in een *waterhindernis* - zie Regel 14-6)

26-2. Bal gespeeld uit *waterhindernis*

a. Bal komt tot stilstand in dezelfde of een andere *waterhindernis*

Indien een bal, gespeeld uit een *waterhindernis*, na de *slag* tot stilstand komt in dezelfde of een andere *waterhindernis*, mag de speler:

- (i) handelen volgens Regel 26-1a. Indien de speler na droppen in de *hindernis* besluit de gedropte bal niet te spelen, mag hij:
 - (a) handelen volgens Regel 26-1b of, indien van toepassing,

Regel 26-1c, **met één extra strafslag** die door de Regel wordt voorgeschreven, waarbij het punt waar de oorspronkelijke bal het laatst de grens van deze *hindernis* kruiste voordat de bal daarin tot stilstand kwam, als het referentiepunt geldt; of

- (b) **met één extra strafslag** een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de laatste *slag* buiten een *waterhindernis* werd gedaan (zie Regel 20-5); of
- (ii) handelen volgens Regel 26-1b of indien van toepassing Regel 26-1c; of
- (iii) **met één strafslag** een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de laatste *slag* buiten de *waterhindernis* werd gedaan (zie Regel 20-5).

b. Bal verloren of onspeelbaar buiten de *hindernis*, of buiten de baan

Indien een bal, gespeeld uit een *waterhindernis* buiten de *hindernis* verloren is of onspeelbaar, of *buiten de baan* ligt, mag de speler, **met één strafslag** volgens Regel 27-1 of 28a:

- (i) een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek in de *hindernis* waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld (zie Regel 20-5); of
- (ii) handelen volgens Regel 26-1b of, indien van toepassing, Regel 26-1c, **met één extra strafslag** die door de Regel wordt voorgeschreven, waarbij het punt waar de oorspronkelijke bal het laatst de grens van de *waterhindernis* kruiste voordat de bal daarin tot stilstand kwam, als het referentiepunt geldt; of
- (iii) **met één extra strafslag** een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de laatste *slag* buiten een *waterhindernis* werd gedaan (zie Regel 20-5).

Noot 1: Wanneer de speler handelt volgens Regel 26-2b is hij niet verplicht een bal te droppen volgens Regel 27-1 of 28a. Indien hij toch een bal dropt is hij niet verplicht deze te spelen. Hij mag ook handelen volgens Regel 26-2b (ii) of (iii).

Noot 2: Indien een bal, gespeeld uit een *waterhindernis*, buiten de *hindernis* onspeelbaar wordt verklaard, belet niets in Regel 26-2b de speler te handelen volgens Regel 28b of c.

STRAFVOOR OVERTREDING VAN DE REGEL:

Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

Regel 27 - Bal verloren of buiten de baan; provisionele bal

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 31 t/m 47.

27-1. Slag en afstand; bal buiten de baan; bal niet gevonden binnen vijf minuten

a. Handelen volgens slag en afstand

Een speler mag te allen tijde **met één strafslag** een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld (zie Regel 20-5), d.w.z. handelen met de straf van slag en afstand.

Indien een speler een *slag* doet naar een bal op de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld, wordt hij geacht te hebben gehandeld **met de straf van slag en afstand**, behalve wanneer in de *Regels* anders is bepaald.

b. Bal buiten de baan

Indien een bal *buiten de baan* ligt moet de speler, **met één strafslag**, een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld (zie Regel 20-5).

c. Bal niet gevonden binnen vijf minuten

Indien een bal *verloren* is omdat hij niet is gevonden of door de speler niet als zijn bal is geïdentificeerd binnen vijf minuten nadat de *partij* van de speler of zijn *caddie* of hun *caddies* met zoeken zijn

begonnen, moet de speler, **met één strafslag**, een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld (zie Regel 20-5).

Uitzonderingen:

1. Indien het bekend is of praktisch zeker dat de oorspronkelijke bal die niet gevonden is in een *obstakel* (Regel 24-3) of in een *abnormale terreinomstandigheid* (Regel 25-1c) ligt, mag de speler handelen volgens de Regel die van toepassing is.

2. Indien het bekend is of praktisch zeker dat de oorspronkelijke bal die niet gevonden is, bewogen is door een *outside agency* (Regel 18-1) of in een *waterhindernis* (Regel 26-1) ligt, moet de speler handelen volgens de Regel die van toepassing is.

STRAFVOOR OVERTREDING VAN REGEL 27-1:

Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

27-2. Provisionele bal

a. Handelwijze

Indien een bal misschien *verloren* is buiten een *waterhindernis* of misschien *buiten de baan* ligt, mag de speler om tijd te sparen een andere bal spelen als *provisionele bal* volgens Regel 27-1.

De speler moet zijn tegenstander bij matchplay of zijn *marker* of een *mede-competitor* bij strokeplay melden dat hij van plan is een *provisionele bal* te spelen, en hij moet deze spelen voordat hij of zijn *partner* naar voren gaat om naar de oorspronkelijke bal te zoeken. Doet hij dit niet en speelt hij een andere bal, dan is die bal geen *provisionele bal*, maar de *bal in het spel met de straf van slag en afstand* (Regel 27-1); de oorspronkelijke bal is *verloren*.

(Volgorde van spelen op de afslagplaats - zie Regel 10-3)

Noot: Indien een *provisionele bal*, gespeeld volgens Regel 27-2a, misschien *verloren* is buiten een *waterhindernis* of misschien *buiten de baan* ligt, mag de speler nog een *provisionele bal* spelen.

Die volgende *provisieele bal* verhoudt zich tot de eerdere *provisioenele bal* als de eerste *provisieele bal* tot de oorspronkelijke bal.

b. Wanneer de provisieele bal de bal in het spel wordt

De speler mag een *provisieele bal* spelen totdat hij de plaats bereikt waar de oorspronkelijke bal vermoedelijk ligt. Indien hij een *slag* doet met de *provisieele bal* van de plaats waar de oorspronkelijke bal vermoedelijk ligt, of van een punt dichterbij de *hole* dan die plaats, is de oorspronkelijke bal *verloren* en wordt de *provisieele bal de bal in het spel met de straf van slag en afstand* (Regel 27-1).

Indien de oorspronkelijke bal *verloren* is buiten een *waterhindernis*, of indien hij *buiten de baan* ligt, wordt de *provisieele bal de bal in het spel met de straf van slag en afstand* (Regel 27-1).

Indien het bekend is of praktisch zeker dat de oorspronkelijke bal in een *waterhindernis* ligt, moet de speler handelen volgens Regel 26-1.

Uitzondering: Indien het bekend is of praktisch zeker dat de oorspronkelijke bal in een *obstakel* ligt (Regel 24-3) of in een *abnormale terreinomstandigheid* (Regel 25-1c), mag de speler handelen volgens de Regel die van toepassing is.

c. Wanneer de provisieele bal moet worden opgegeven

Indien de oorspronkelijke bal niet *verloren* is, en ook niet *buiten de baan* ligt, moet de speler de *provisieele bal* opgeven en met de oorspronkelijke bal verder spelen. Indien hij daarna nog een *slag* doet naar de *provisieele bal*, speelt hij een *verkeerde bal* en zijn de bepalingen van Regel 15-3 van toepassing.

Noot: Indien een speler een *provisieele bal* speelt volgens Regel 27-2a en hem daarna opgeeft volgens Regel 27-2c, vervallen de *slagen* met de *provisieele bal* en de specifiek met die bal opgelopen *strafslagen*.

Regel 28 - Onspeelbare bal

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 31 t/m 47.

De speler mag zijn bal overal op de baan onspeelbaar verklaren, behalve als de bal in een *waterhindernis* is. De speler beslist zelf of zijn bal onspeelbaar is.

Indien de speler vindt dat zijn bal onspeelbaar is, moet hij **met één strafslag**:

- a. een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld (zie Regel 20-5); of
- b. een bal droppen achter het punt waar de bal lag, waarbij hij dit punt op een rechte lijn moet houden tussen de *hole* en de plek waar de bal wordt gedropt, zonder beperking van de afstand waarop de bal achter dit punt mag worden gedropt; of
- c. een bal droppen binnen twee stoklengten van de plek waar de bal lag, maar niet dichterbij de *hole*.

Indien de onspeelbare bal in een *bunker* ligt, mag de speler handelen volgens punt a, b of c. Indien hij verkiest te handelen volgens punt b of c, moet een bal in de *bunker* worden gedropt.

Wanneer de speler handelt volgens deze Regel mag hij de bal opnemen en schoonmaken of de bal *vervangen*.

STRAFVOOR OVERTREDING VAN DE REGEL:

Matchplay - verlies van de *hole*. Strokeplay - twee slagen.

Andere spel- en wedstrijdvormen

Regel 29 - Threesomes en foursomes

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 31 t/m 47.

29-1. Algemeen

Bij een *threesome* of *foursome* moeten de *partners* tijdens een *vastgestelde ronde* om beurten afslaan van de *afslagplaatsen* en om beurten slaan bij het spelen van elke hole. *Strafslagen* hebben geen invloed op de volgorde van spelen.

29-2. Matchplay

Indien een speler speelt wanneer zijn *partner* had moeten spelen, *verliest zijn partij de hole* .

29-3. Strokeplay

Indien de *partners* een of meer *slagen* doen in de verkeerde volgorde vervallen die *slag* of *slagen* en *de partij krijgt twee strafslagen* . De *partij* moet de fout herstellen door een bal in de juiste volgorde te spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar voor het eerst in de verkeerde volgorde werd gespeeld (zie Regel 20-5). Indien de *partij* een *slag* doet van de volgende *afslagplaats* zonder eerst de fout te herstellen, of, in geval van de laatste hole van de ronde, de *green* verlaat zonder te kennen te geven de fout te willen herstellen, *wordt de partij gediskwalificeerd* .

Regel 30 - Driebal-, bestbal- en vierbal-matchplay

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 31 t/m 47.

30-1. De Golfregels zijn van toepassing

De Golfregels, voor zover zij niet afwijken van de volgende specifieke Regels, zijn van toepassing in *driebal-* , *bestbal-* en *verbal-matches* .

30-2. Driebal-matchplay

a. Stilliggende bal bewogen door een tegenstander

Indien de bal van een speler wordt aangeraakt of *bewogen* door een tegenstander; zijn *caddie* of *uitrusting* , anders dan bij het zoeken, is Regel 18-3b van toepassing, tenzij in de *Regels* anders is bepaald. *Die tegenstander krijgt één strafslag in zijn match tegen de speler* , maar niet in zijn match tegen de andere tegenstander.

b. Bal per ongeluk van richting veranderd of gestopt door een tegenstander

Indien de bal van een speler per ongeluk van richting wordt veranderd of wordt gestopt door een tegenstander; zijn *caddie* of *uitrusting* , volgt er geen straf. In zijn match tegen die tegenstander mag de speler; voordat een volgende *slag* is gedaan door een van beide *partijen* , de *slag* laten vervallen en een bal spelen, zonder straf, zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst gespeeld werd (zie Regel 20-5) of de bal spelen zoals hij ligt. In zijn match tegen de andere tegenstander moet de bal worden gespeeld zoals hij ligt.

Uitzondering: Bal raakt de persoon die de *vlaggenstok* bewaakt of omhoog houdt of iets wat hij meedraagt - zie Regel 17-3b. (Bal met opzet van richting veranderd of gestopt door tegenstander - zie Regel 1-2)

30-3. Bestbal- en vierbal-matchplay

a. Vertegenwoordiging van een partij

Een *partij* mag worden vertegenwoordigd door één *partner* gedurende de hele match of een deel daarvan; het is niet nodig dat alle *partners* aanwezig zijn. Een afwezige *partner* mag zich bij een match aansluiten tussen twee holes, maar niet tijdens het spelen van een hole.

b. Volgorde van spelen

Ballen van dezelfde *partij* mogen worden gespeeld in de volgorde die de *partij* het beste vindt.

c. Verkeerde bal

Indien een speler de straf "verlies van de hole" krijgt volgens Regel 15-3 omdat hij een slag doet naar een *verkeerde bal*, wordt hij *gediskwalificeerd voor die hole*, maar zijn *partner* krijgt geen straf, zelfs niet als de *verkeerde bal* van hem is. Indien de *verkeerde bal* van een andere speler is, moet de eigenaar een bal plaatsen op de plek waar de *verkeerde bal* de eerste keer werd gespeeld.

d. Straf voor een partij

Een *partij* krijgt straf voor een overtreding door een van de *partners* van de volgende Regels:

- Regel 4 Stokken
- Regel 6-4 Caddie
- Iedere Plaatselijke Regel of bepaling in het wedstrijdreglement waarop een straf staat die de stand van de match aanpast.

e. Diskwalificatie van een partij

(i) Een *partij* wordt *gediskwalificeerd* indien een van de *partners* wordt bestraft met diskwalificatie volgens een van de volgende Regels:

- Regel 1-3 Afspraak Regels niet na te leven
- Regel 4 Stokken
- Regel 5-1 of 5-2 De bal
- Regel 6-2a Handicap
- Regel 6-4 Caddie
- Regel 6-7 Onnodig oponthoud; langzaam spel
- Regel 11-1 Op de tee
- Regel 14-3 Kunstmatige hulpmiddelen, abnormale uitrusting en abnormaal gebruik van uitrusting
- Regel 33-7 Diskwalificatie opgelegd door de Commissie

(ii) Een *partij* wordt *gediskwalificeerd* indien alle partners met diskwalificatie bestraft worden volgens een van de volgende Regels:

- Regel 6-3 Starttijd en groepen
- Regel 6-8 Onderbreking van het spel

(iii) In alle andere gevallen waarin overtreding van een *Regel* diskwalificatie tot gevolg zou hebben, wordt de speler *alleen voor die hole gediskwalificeerd*.

f. Gevolg van andere straffen

Indien een overtreding van een *Regel* door een speler het spel van zijn *partner* helpt of dat van een tegenstander nadelig beïnvloedt, krijgt *behalve de speler ook de partner de straf die van toepassing is*. In alle andere gevallen waarin een speler een straf krijgt voor overtreding van een *Regel*, geldt de straf niet voor zijn *partner*. Indien de straf "verlies van de hole" is, geldt dat de speler is *gediskwalificeerd voor die hole*.

Regel 31 - Vierbal-strokeplay

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 31 t/m 47.

31-1. Algemeen

De Golfregels, voor zover zij niet afwijken van de volgende specifieke Regels, zijn van toepassing bij *vierbal-strokeplay*.

31-2. Vertegenwoordiging van een partij

Een *partij* mag worden vertegenwoordigd door één van de *partners* gedurende de hele *vastgestelde ronde* of een deel daarvan. Het is niet nodig dat beide *partners* aanwezig zijn. Een afwezige *competitor* mag zich bij zijn *partner* aansluiten tussen twee holes, maar niet tijdens het spelen van een hole.

31-3. Het scoren

De *marker* is slechts verplicht voor elke hole de brutoscore te noteren van die *partner* van wie de score telt. De brutoscores die tellen moeten per speler herkenbaar zijn; anders *wordt de partij gediskwalificeerd*. Slechts één van de *partners* hoeft de verantwoordelijkheid te dragen voor Regel 6-6b. (Verkeerde score - zie Regel 31-7a)

31-4. Volgorde van spelen

Ballen van dezelfde *partij* mogen worden gespeeld in de volgorde die de *partij* het beste vindt.

31-5. Verkeerde bal

Indien een *competitor* Regel 15-3 overtreedt omdat hij een slag doet naar een *verkeerde bal*, *krijgt hij twee strafslagen* en moet hij zijn fout herstellen door de juiste bal te spelen of volgens de *Regels* te handelen. Zijn *partner* krijgt geen straf, zelfs niet als de *verkeerde bal* van hem is.

Indien de *verkeerde bal* van een andere *competitor* is, moet de eigenaar een bal plaatsen op de plek waar de *verkeerde bal* het eerst werd gespeeld.

31-6. Straf voor een partij

Een *partij* krijgt straf voor overtreding door een van de *partners* van de volgende *Regels*:

- Regel 4 Stokken
- Regel 6-4 Caddie
- Iedere Plaatselijke Regel of bepaling in het wedstrijdreglement waarop een maximum straf staat per ronde.

31-7. Straf van diskwalificatie

a. Overtreding door één partner

Een *partij* wordt *gediskwalificeerd* voor de wedstrijd indien een van de *partners* wordt bestraft met diskwalificatie volgens een van de volgende *Regels*:

- Regel 1-3 Afspraak Regels niet na te leven
- Regel 3-4 Weigeren Regel na te komen
- Regel 4 Stokken
- Regel 5-1 of 5-2 De bal
- Regel 6-2b Handicap
- Regel 6-4 Caddie
- Regel 6-6b Scorekaart tekenen en inleveren
- Regel 6-6d Verkeerde score voor hole
- Regel 6-7 Onnodig oponthoud; langzaam spel
- Regel 7-1 Oefenen voor of tussen ronden
- Regel 11-1 Op de tee
- Regel 14-3 Kunstmatige hulpmiddelen, abnormale uitrusting en abnormaal gebruik van uitrusting
- Regel 22-1 Bal helpt spel
- Regel 31-3 Brutoscores niet per speler herkenbaar
- Regel 33-7 Diskwalificatie opgelegd door de Commissie

b. Overtreding door beide partners

Een *partij* wordt *gediskwalificeerd* voor de wedstrijd:

- (i) indien beide *partners* met diskwalificatie bestraft worden volgens Regel 6-3 (Starttijd en groepen) of Regel 6-8 (Onderbreking van het spel); of
- (ii) indien beide *partners* op dezelfde hole in overtreding zijn van een *Regel* waarop de straf van diskwalificatie staat voor de wedstrijd of voor een hole.

c. Alleen voor de hole

In alle andere gevallen waarin overtreding van een *Regel* diskwalificatie tot gevolg zou hebben, *wordt de competitor alleen voor die hole gediskwalificeerd*.

31-8. Gevolg van andere straffen

Indien een overtreding van een *Regel* door een *competitor* het spel van zijn *partner* helpt, krijgt behalve de *competitor* ook de *partner* de straf die van toepassing is.

In alle andere gevallen waarin een *competitor* een straf krijgt voor overtreding van een *Regel*, geldt de straf niet voor zijn *partner*.

Regel 32 - Bogey-, Par- en Stableford-wedstrijden

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 31 t/m 47.

32-1. Algemene bepalingen

Bogey-, Par- en Stableford-wedstrijden zijn vormen van strokeplay waarbij voor elke hole tegen een vaste score wordt gespeeld. De *Regels* voor strokeplay zijn van toepassing voor zover ze niet afwijken van de volgende specifieke *Regels*.

Bij Bogey-, Par en Stableford-wedstrijden met handicapverrekening heeft de *competitor* met het beste nettoresultaat de *eer* op de volgende *afslagplaats*.

a. Bogey- en Par-wedstrijden

Scoren bij Bogey- en Par-wedstrijden is hetzelfde als bij matchplay. Elke hole waarvoor een *competitor* geen score laat noteren wordt beschouwd als een verloren hole. Winnaar is de *competitor* met het beste resultaat over het totaal aantal holes.

De *marker* is alleen verantwoordelijk voor het noteren van het bruto aantal slagen voor elke hole waarop de *competitor* een netto score maakt gelijk aan of lager dan de vaste score.

Noot 1: De score van de *competitor* wordt **aangepast met aftrek van een of meer holes** volgens de *Regel* die van toepassing is wanneer de speler een andere straf dan diskwalificatie krijgt volgens een van de volgende *Regels*:

- Regel 4 Stokken
- Regel 6-4 Caddie
- Iedere Plaatselijke *Regel* of bepaling in het wedstrijdreglement waarop een maximum straf staat per ronde.

Het is de verantwoordelijkheid van de *competitor* de feiten van een dergelijke overtreding aan de *Commissie* te melden voordat hij zijn scorekaart inlevert, opdat de *Commissie* de straf kan toekennen.

Indien de *competitor* nalaat zijn overtreding te melden **wordt hij gediskwalificeerd**.

Noot 2: Indien de *competitor* *Regel* 6-7 overtreedt (Onnodig oponthoud; Langzaam spel) zal de *Commissie* **één hole aftrekken** van zijn eindresultaat. Voor herhaalde overtreding zie *Regel* 32-2a.

b. Stablefordwedstrijden

Bij Stableford-wedstrijden worden als volgt punten toegekend in verhouding tot een vaste score voor iedere hole:

Hole gespeeld in:	Punten:
meer dan één slag boven de vaste score of geen score	0
één slag boven de vaste score	1
de vaste score	2
één slag onder de vaste score	3
twee slagen onder de vaste score	4
drie slagen onder de vaste score	5
vier slagen onder de vaste score	6

Winnaar is de *competitor* met het hoogste aantal punten.

De *marker* is alleen verantwoordelijk voor het noteren van het bruto aantal slagen voor elke hole waarop de *competitor* met zijn nettoscore één of meer punten behaalt.

Noot 1: Indien de *competitor* een *Regel* overtreedt waarop een maximum straf staat per ronde moet hij de feiten aan de *Commissie* melden voordat hij zijn scorekaart inlevert; indien hij dit nalaat **wordt hij gediskwalificeerd**. De *Commissie* zal **twee punten aftrekken van het totaal behaalde aantal punten voor iedere hole waar een overtreding plaatsvond met een maximum van vier punten per ronde voor iedere *Regel* die is overtreden**.

Noot 2: Indien de *competitor* Regel 6-7 overtreedt (Onnodig oponthoud; Langzaam spel) zal de *Commissie twee punten aftrekken van het totaal behaalde aantal punten in de ronde*. Voor herhaalde overtreding zie Regel 32-2a.

32-2. Straf van diskwalificatie

a. Voor de wedstrijd

Een *competitor* wordt gediskwalificeerd voor de wedstrijd indien hij wordt bestraft met diskwalificatie volgens een van de volgende Regels:

- Regel 1-3 Afspraak Regels niet na te leven
- Regel 3-4 Weigeren Regel na te komen
- Regel 4 Stokken
- Regel 5-1 of 5-2 De bal
- Regel 6-2b Handicap
- Regel 6-3 Starttijd en groepen
- Regel 6-4 Caddie
- Regel 6-6b Tekenen en inleveren van kaart
- Regel 6-6d Verkeerde score voor hole, d.w.z. wanneer de genoteerde score lager is dan de werkelijk gemaakte score, behalve dat er geen straf volgt wanneer een overtreding van deze Regel geen gevolg heeft voor het resultaat van de hole

- Regel 6-7 Onnodig oponthoud, langzaam spel
- Regel 6-8 Onderbreken van het spel
- Regel 7-1 Oefenen voor of tussen ronden
- Regel 11-1 Op de tee
- Regel 14-3 Kunstmatige hulpmiddelen, abnormale uitrusting en abnormaal gebruik van uitrusting

- Regel 22-1 Bal helpt spel
- Regel 33-7 Diskwalificatie opgelegd door de Commissie

b. Voor een hole

In alle andere gevallen waarin overtreding van een Regel diskwalificatie tot gevolg zou hebben, wordt de *competitor* alleen gediskwalificeerd voor de hole waarop de overtreding plaatsvond.

Bestuur

Regel 33 - De Commissie

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 31 t/m 47.

33-1. Het wedstrijdreglement; Regel buiten werking stellen

De *Commissie* moet het wedstrijdreglement vaststellen.

De *Commissie* is niet bevoegd een Golfregel buiten werking te stellen.

Bepaalde *Regels*, specifiek voor strokeplay, zijn zo wezenlijk verschillend van die voor matchplay, dat combineren van beide spelvormen niet uitvoerbaar is en niet is toegestaan. De uitslag van een match onder deze omstandigheden is ongeldig en bij de strokeplay-wedstrijd worden de *competitors* gediskwalificeerd.

Bij strokeplay kan de *Commissie* de taken van een *referee* beperken.

33-2. De baan

a. Bepalen van grenzen en begrenzingen

De *Commissie* moet nauwkeurig bepalen en/of markeren:

- (i) de *baan* en *buiten de baan*,
- (ii) de grenzen van *waterhindernissen* en *laterale waterhindernissen*,
- (iii) *grond in bewerking*, en
- (iv) *obstakels* en integrale delen van de *baan*.

b. Nieuwe holes

Nieuwe *holes* behoren te worden gestoken op de dag waarop een strokeplay-wedstrijd begint en op die momenten dat de *Commissie* dat nodig vindt, mits voor alle *competitors* in een ronde elke *hole* op dezelfde plaats staat.

Uitzondering: Wanneer het onmogelijk is een beschadigde *hole* zo te herstellen dat hij voldoet aan de Definitie, mag de *Commissie* een nieuwe *hole* steken op een nabijgelegen soortgelijke plaats.

Noot: Wanneer een wedstrijd van één ronde verdeeld over meerdere dagen wordt gespeeld, kan de *Commissie* in het wedstrijdreglement bepalen (Regel 33-1) dat de *holes* en de *afslagplaatsen* op elke dag van de wedstrijd op een andere plaats mogen worden gezet, mits op één dag alle *competitors* spelen met elke *hole* en elke *afslagplaats* op dezelfde plaats.

c. Oefenbaan

Daar waar buiten het terrein van de wedstrijd baan geen oefenbaan beschikbaar is, behoort de *Commissie* te bepalen op welk deel van de *baan* spelers op een wedstrijddag mogen oefenen, indien dit praktisch uitvoerbaar is. Als regel behoort de *Commissie* niet toe te staan dat er op een dag van een strokeplay-wedstrijd geoefend wordt op of naar een *green* of in een *hindernis* van de wedstrijd baan.

d. Baan niet bespeelbaar

Indien de *Commissie* of haar gemachtigde vertegenwoordiger van mening is - om welke reden dan ook - dat de *baan* niet in een bespeelbare staat is, of dat er omstandigheden zijn die behoorlijk spel onmogelijk maken, mag zij bij matchplay of bij strokeplay het spel tijdelijk stopzetten, of bij strokeplay het spel ongeldig verklaren en alle scores van die ronde laten vervallen.

Wanneer een ronde is vervallen, vervallen ook alle in die ronde opgelopen straffen.

(Handelwijze bij spelonderbreking - zie Regel 6-8)

33-3. Starttijden en groepen

De *Commissie* moet de starttijden vaststellen en, bij strokeplay, de groepen samenstellen waarin *competitors* moeten spelen.

Wanneer een matchplay-wedstrijd zich uitstrekt over een langere periode, stelt de *Commissie* de tijdslimiet vast waarbinnen elke ronde moet zijn geëindigd. Wanneer spelers binnen deze limiet de datum van hun match zelf mogen bepalen, behoort de *Commissie* bekend te maken dat de match moet worden gespeeld op een bepaalde tijd op de laatste dag van de periode, tenzij de spelers een eerdere datum overeenkomen.

33-4. Stroke Index

De *Commissie* moet een tabel publiceren die de volgorde aangeeft van de *holes* waarop handicapslagen worden gegeven of ontvangen.

33-5. Scorekaart

De *Commissie* moet bij strokeplay elke *competitor* voorzien van een scorekaart met daarop de datum en de naam van de *competitor* of, in geval van een *foursome-* of *vierbal-*strokeplay, de namen van de *competitors*.

Bij strokeplay is de *Commissie* verantwoordelijk voor het optellen van de genoteerde scores en voor de verwerking van de op de scorekaart vermelde handicap.

Bij *vierbal-*strokeplay is de *Commissie* verantwoordelijk voor het vastleggen van de laagste score per *hole*, voor het daarbij verwerken van de op de scorekaart vermelde handicaps en voor het optellen van de bestbal-scores.

Bij Bogey-, Par- en Stableford-wedstrijden is de *Commissie* verantwoordelijk voor het verwerken van de op de scorekaart vermelde handicap en voor het bepalen van het resultaat voor elke *hole* en van het eindresultaat of het totaal aantal punten.

Noot: De *Commissie* kan de *competitors* verzoeken zelf de datum en hun naam op hun scorekaart te vermelden.

33-6. Beslissing bij gelijkspel

De *Commissie* moet bekendmaken op welke wijze, dag en tijd een gehalveerde match of een gelijk resultaat bij strokeplay zal worden beslist. Dit betreft wedstrijden zowel met als zonder handicapverrekening.

Een gehalveerde match mag niet worden beslist door strokeplay. Een gelijk resultaat bij strokeplay mag niet worden beslist door matchplay.

33-7. Straf van diskwalificatie; oordeel van de Commissie

In uitzonderlijke, individuele gevallen mag de *Commissie* beslissen de straf van diskwalificatie niet op te leggen, deze te veranderen of juist wel op te leggen indien zij dat gerechtvaardigd vindt.

Een lichtere straf dan diskwalificatie mag niet buiten werking worden gesteld of veranderd.

Indien een *Commissie* meent dat een speler zich schuldig heeft gemaakt aan een ernstige overtreding van de etiquette kan zij volgens deze Regel de straf van diskwalificatie opleggen.

33-8. Plaatselijke Regels

a. Beleid

De *Commissie* kan Plaatselijke Regels vaststellen voor abnormale omstandigheden, mits zij verenigbaar zijn met het beleid zoals vermeld in Appendix I.

b. Buiten werking stellen of wijzigen van een Regel

Een Golfregel mag niet door een Plaatselijke Regel buiten werking worden gesteld. Maar indien een *Commissie* van mening is dat plaatselijke abnormale omstandigheden behoorlijk spel verhinderen, zodanig dat het nodig is om een Plaatselijke Regel te maken die de Golfregels wijzigt, dan moet de Plaatselijke Regel worden goedgekeurd door de *R&A**.

* In Nederland moeten zulke Plaatselijke Regels eerst worden voorgelegd aan de Commissie Regels Amateurstatus en Handicaps van

de Nederlandse Golf Federatie; in België aan de Regelcommissie van de Koninklijke Belgische Golf Federatie.

Regel 34 - Geschillen en beslissingen

Definities

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities zie blz. 31 t/m 47.

34-1. Claims en straffen

a. Matchplay

Indien bij de *Commissie* een claim wordt ingediend volgens Regel 2-5, behoort zo spoedig mogelijk een beslissing te worden genomen zodat de stand van de match, indien nodig, kan worden aangepast. Indien een claim niet kenbaar is gemaakt volgens Regel 2-5, mag hij niet in behandeling worden genomen door de *Commissie*. Er is geen tijdslimiet voor het opleggen van een straf van diskwalificatie voor een overtreding van Regel 1-3.

b. Strokeplay

Bij strokeplay mag geen straf worden opgeheven, veranderd of opgelegd, nadat de wedstrijd is afgelopen. Een wedstrijd is afgelopen wanneer de uitslag officieel is bekendgemaakt of, in geval van een strokeplay-kwalificatiewedstrijd gevolgd door matchplay, wanneer de speler in zijn eerste match heeft afgeslagen.

Uitzonderingen: Nadat de wedstrijd is afgelopen moet de straf van diskwalificatie worden opgelegd indien een *competitor*:

- (i) Regel 1-3 had overtreden (Afspraak Regels niet na te leven); of
- (ii) een scorekaart had ingeleverd waarop hij een handicap had vermeld waarvan hij, voordat de wedstrijd was afgelopen, wist dat die hoger was dan de handicap waarop hij recht had, en dit van invloed is geweest op het aantal ontvangen slagen (Regel 6-2b); of
- (iii) voor een hole een lagere score had ingeleverd dan werkelijk gemaakt (Regel 6-6d), behalve als het een straf betrof die hij

niet had meegeteld omdat hij voor de afloop van de wedstrijd niet wist dat hij die had opgelopen; of (iv) wist, voordat de wedstrijd was afgelopen, dat hij een *Regel* had overtreden waarvoor diskwalificatie de straf is.

34-2. Beslissing van de referee

Indien een *referee* is aangesteld door de *Commissie*, is zijn beslissing definitief.

34-3. Beslissing van de Commissie

Bij afwezigheid van een *referee* moet elk geschil of twijfelachtig punt betreffende de *Regels* worden voorgelegd aan de *Commissie* en haar beslissing is definitief.

Indien de *Commissie* niet tot een beslissing kan komen, kan zij het geschil of twijfelachtig punt voorleggen aan de Regelcommissie van de R&A en haar beslissing is definitief *).

Indien het geschil of twijfelachtig punt niet aan de Regelcommissie is voorgelegd, mogen de speler of spelers toestemming verzoeken om een gezamenlijke verklaring via een officiële vertegenwoordiger van de *Commissie* voor te leggen aan de Regelcommissie, met de vraag haar mening te geven over de juistheid van de genomen beslissing. Het antwoord zal worden toegezonden aan de officiële vertegenwoordiger *).

Indien niet is gespeeld volgens de Golfregels zal de Regelcommissie geen uitspraak doen, in welke kwestie dan ook.

* In Nederland moeten dergelijke vragen eerst worden voorgelegd aan de Commissie Regels Amateurstatus en Handicaps van de Nederlandse Golf Federatie; in België aan de Regelcommissie van de Koninklijke Belgische Golf Federatie.

Appendix I - Inhoudsopgave

Deel A Plaatselijke Regels

1. Bepalen van grenzen en begrenzingsen	139
2. Waterhindernissen	139
a. Laterale waterhindernissen	139
b. Provisionele bal spelen volgens Regel 26-1	140
3. Delen van de baan die beschermd moeten worden; gebieden met een kwetsbaar milieu	140
4. Baancondities - modder; uitzonderlijk nat, slechte terreinomstandigheden en bescherming van de baan.....	140
a. Opnemen van een ingebedde bal, bal schoonmaken.....	140
b. Plaatsen en Winterregels.....	140
5. Obstakels	141
a. Algemeen.....	141
b. Stenen in bunkers.....	141
c. Wegen en paden	141
d. Vaste obstakels vlak bij de green	141
e. Bescherming van jonge bomen	141
f. Tijdelijke obstakels.....	142
6. Droppingzones	142

Deel B Voorbeelden van Plaatselijke Regels

1. Waterhindernissen; provisionele bal spelen volgens R26-1	142
2. Delen van de baan die beschermd moeten worden, gebieden met een kwetsbaar milieu	143
a. Grond in bewerking; spelen verboden	143
b. Gebieden met een kwetsbaar milieu	144
3. Bescherming van jonge bomen.....	147

4. Baancondities - modder; uitzonderlijk nat, slechte terreinomstandigheden en bescherming van de baan.....	147
a. Handelwijze bij ingebodde bal;.....	147
b. Bal schoonmaken.....	148
c. Plaatsen en Winterregels.....	150
d. Beluchtigingsgaten.....	150
e. Naden van graszoden.....	150
5. Stenen in bunkers.....	151
6. Vaste obstakels vlak bij de green.....	151
7. Tijdelijke obstakels.....	152
a. Tijdelijke vaste obstakels.....	152
b. Tijdelijke elektrische leidingen en kabels.....	155
8. Droppingzones.....	156
9. Afstandsmeters.....	157

Deel C Wedstrijdreglement

1. Specificatie van stokken en de bal.....	158
a. "List of Conforming Driver Heads".....	158
b. "List of Conforming Golf Balls".....	159
c. Voorwaarde van één type bal.....	160
2. Starttijd.....	161
3. Caddie.....	161
4. Speeltempo.....	162
5. Onderbreking van het spel ten gevolge van een gevaarlijke situatie.....	162
6. Oefenen.....	163
a. Algemeen.....	163
b. Oefenen tussen twee holes.....	163
7. Advies in teamwedstrijden.....	163
8. Nieuwe holes.....	164
9. Vervoer.....	164
10. Dopingreglement.....	165
11. Hoe te beslissen bij gelijkspel.....	165
12. Plaatsingschema voor matchplay.....	167
Numeriek plaatsingschema.....	167

Appendix I - Plaatselijke Regels; Wedstrijdreglement

Alle gedefinieerde woorden en uitdrukkingen zijn *cursief* gedrukt en alfabetisch gerangschikt in Deel II Definities - zie blz. 31 t/m 47.

Deel A - Plaatselijke Regels

Zoals bepaald in Regel 33-8a, mag de *Commissie* Plaatselijke Regels vaststellen en bekendmaken voor plaatselijke abnormale omstandigheden, mits zij verenigbaar zijn met het beleid zoals vastgelegd in deze Appendix.

Bovendien wordt in de "Decisions on the Rules of Golf" bij Regel 33-8 en in "Guidance on Running a Competition" uitgebreide informatie gegeven over aanvaardbare en verboden Plaatselijke Regels. Indien plaatselijke abnormale omstandigheden behoorlijk spel verhinderen en de *Commissie* het noodzakelijk acht een Golfregel te wijzigen, moet de goedkeuring worden verkregen van de R&A*).

* In Nederland moeten dergelijke vragen eerst worden voorgelegd aan de Commissie Regels Amateurstatus en Handicaps van de Nederlandse Golf Federatie; in België aan de Regelcommissie van de Koninklijke Belgische Golf Federatie.

1. Bepalen van grenzen en begrenzingen

Duidelijk omschrijven op welke wijze *buiten de baan, waterhindernissen, laterale waterhindernissen, grond in bewerking, obstakels* en integrale delen van de *baan* zijn aangegeven of gemarkeerd (Regel 33-2a).

2. Waterhindernissen

a. Laterale waterhindernissen

Duidelijk aangeven welke *waterhindernissen laterale waterhindernissen* zijn (Regel 26).

b. Provisionele bal spelen volgens Regel 26-1

Toestaan een andere bal als *provisionele bal* te spelen volgens Regel 26-1 indien de oorspronkelijke bal misschien in een *waterhindernis* ligt (met inbegrip van een *laterale waterhindernis*) onder zodanige omstandigheden dat indien de originele bal niet wordt gevonden, het bekend of praktisch zeker is dat hij in de *waterhindernis* ligt en het ondoenlijk is of het spel onnodig zou ophouden om vast te stellen of de bal in de *hindernis* ligt.

3. Delen van de baan die beschermd moeten worden; gebieden met een kwetsbaar milieu

Meewerken aan het behoud van de *baan* door gebieden, waarbij inbegrepen kweekvelden voor gras, jonge aanplant en andere beplante delen van de baan, te markeren als *grond in bewerking* waaruit niet mag worden gespeeld.

Wanneer de *Commissie* verplicht is het spelen te verbieden in gebieden met een kwetsbaar milieu, op of grenzend aan de baan, behoort zij in een Plaatselijke Regel duidelijk te maken op welke wijze de belemmering door dat gebied moet worden ontweken.

4. Baancondities - modder, uitzonderlijke nat, slechte terreinomstandigheden en bescherming van de baan

a. Opnemen van ingebedde bal, bal schoonmaken

Tijdelijke omstandigheden, inclusief modder en uitzonderlijke natheid, die behoorlijk spel zouden kunnen belemmeren en die rechtvaardigen:

- dat een ingebedde bal overal *door de baan* zonder straf mag worden opgenomen, schoongemaakt en gedropt; of
- dat een bal mag worden opgenomen, schoongemaakt en teruggeplaatst overal *door de baan* of op een kort gemaaid gedeelte *door de baan*.

b. Plaatsen en “Winterregels”

Ongunstige omstandigheden zoals een slechte staat van de *baan* of modder; komen soms zo algemeen voor; in het bijzonder tijdens

de wintermaanden, dat de *Commissie* met een tijdelijke Plaatselijke Regel kan bepalen dat het is toegestaan de bal te plaatsen om de *baan* te sparen of om behoorlijk en plezierig spel te bevorderen. De Plaatselijke Regel behoort te worden ingetrokken zodra de omstandigheden dit toelaten.

5. Obstakels

a. Algemeen

Duidelijk vaststellen of bepaalde objecten wel of geen *obstakels* zijn (Regel 24).

Bepalen dat objecten geen *obstakels* zijn, maar integrale delen van de *baan*, b.v. kunstmatig versterkte randen van *afslagplaatsen*, *greens* en *bunkers* (Regels 24 en 33-2a).

b. Stenen in bunkers

Toestaan stenen in *bunkers* weg te nemen door te bepalen dat zij losse *obstakels* zijn (Regel 24-1).

c. Wegen en paden

- Bepalen dat kunstmatige oppervlakken en randen van wegen en paden integrale delen van de *baan* zijn; of
- Toestaan dat de belemmering door wegen of paden die geen kunstmatige oppervlakken of randen hebben, mag worden ontweken volgens Regel 24-2b, indien deze wegen of paden het spel op onbillijke wijze zouden kunnen beïnvloeden.

d. Vaste obstakels vlak bij de green

Toestaan dat de belemmering op de *speellijn* door vaste *obstakels*, op of binnen twee stoklengten van de *green*, mag worden ontweken wanneer de bal binnen twee stoklengten van het *obstakel* ligt.

e. Bescherming van jonge bomen

Bepalen dat de belemmering door jonge bomen mag worden ontweken.

f. Tijdelijke obstakels

Toestaan dat de belemmering door tijdelijke *obstakels* (b.v. tribunes, televisiekabels en -installaties, etc.) mag worden ontweken.

6. Droppingzones

Vaststellen en markeren van speciale plaatsen waar ballen mogen of moeten worden gedropt, wanneer het niet mogelijk of praktisch is om precies te handelen volgens Regel 24-2b (Vast obstakel), Regel 25-1b of Regel 25-1c (Abnormale terreinomstandigheden), Regel 25-3 (Verkeerde green), Regel 26-1 (Waterhindernissen en Laterale Waterhindernissen) of Regel 28 (Onspeelbare bal).

Deel B - Voorbeelden van Plaatselijke Regels

De *Commissie* mag, met inachtneming van de richtlijnen in deel A van deze Appendix, de voorbeelden van Plaatselijke Regels overnemen door te verwijzen - op een scorekaart of publicatiebord - naar de hieronder gegeven voorbeelden. Maar voorbeelden van Tijdelijke Plaatselijke Regels behoren niet op een scorekaart te worden gedrukt.

1. Waterhindernissen; provisionele bal spelen volgens Regel 26-1

Indien een *waterhindernis* (met inbegrip van een *laterale waterhindernis*) zodanig is van afmeting en vorm en/of zodanig ligt dat:

- (i) het ondoenlijk is of het spel onnodig zou ophouden om vast te stellen of de bal in de *hindernis* ligt, en
- (ii) indien de oorspronkelijke bal niet wordt gevonden het bekend of praktisch zeker is dat de bal in de *waterhindernis* ligt,

kan de *Commissie* een Plaatselijke Regel invoeren die toestaat een *provisionele bal* te spelen volgens Regel 26-1.

De *provisionele bal* wordt gespeeld volgens een van de mogelijkheden die van toepassing is van Regel 26-1 of van een Plaatselijke Regel. In dat geval, indien er een *provisionele bal* is gespeeld en de oorspronkelijke bal ligt in een *waterhindernis*, mag de speler de oorspronkelijke bal spelen zoals hij ligt of verder spelen met de

provisionele bal, maar hij mag Regel 26-1 niet toepassen voor de oorspronkelijke bal.

In deze omstandigheden wordt de volgende Plaatselijke Regel aanbevolen:

“Indien het onduidelijke is of een bal in de *waterhindernis* (noem locatie) ligt of daarin verloren is, mag een speler een andere bal spelen als *provisionele bal* volgens een van de mogelijkheden van Regel 26-1 die van toepassing is.

Indien de oorspronkelijke bal buiten de *waterhindernis* wordt gevonden, moet de speler daarmee verder spelen.

Indien de oorspronkelijke bal in de *waterhindernis* wordt gevonden, mag de speler de bal spelen zoals hij ligt of verder spelen met de bal die volgens Regel 26-1 als *provisionele bal* is gespeeld.

Indien de oorspronkelijke bal niet is gevonden of is geïdentificeerd binnen de zoektijd van vijf minuten, moet de speler verder spelen met de *provisionele bal*.

STRAFVOOR OVERTREDING VAN DE PLAATSELIJKE REGEL:
Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.”

2. Delen van de baan die beschermd moeten worden; gebieden met een kwetsbaar milieu

a. Grond in bewerking; spelen verboden

Indien de *Commissie* een deel van de *baan* wil beschermen, behoort zij dit tot *grond in bewerking* te verklaren en spelen in dat gebied te verbieden.

De volgende Plaatselijke Regel wordt aanbevolen:

“Het(omschrijving)..... is *grond in bewerking* waaruit niet mag worden gespeeld. Indien de bal van de speler in dat gebied ligt of het gebied een belemmering vormt voor de *stand* van de speler of de ruimte voor zijn voorgenomen swing, moet de speler de belemmering ontwijken volgens Regel 25-1.

STRAFVOOR OVERTREDING VAN DE PLAATSELIJKE REGEL:
Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.”

b. Gebieden met een kwetsbaar milieu

Indien een daartoe bevoegde instantie (b.v. een overheidsinstelling of een daarmee vergelijkbare instantie) vanwege het kwetsbare milieu verbiedt om een gebied op of grenzend aan de *baan* te betreden of daaruit te spelen, behoort de *Commissie* in een Plaatselijke Regel duidelijk te maken op welke wijze de belemmering door dat gebied ontweken moet worden.

De *Commissie* heeft een zekere vrijheid om het gebied te verklaren tot *grond in bewerking*, een *waterhindernis* of *buiten de baan*. Zij mag een dergelijk gebied echter niet zomaar tot *waterhindernis* verklaren als het niet voldoet aan de Definitie van een “*Waterhindernis*” en zij behoort ernaar te streven het karakter van de hole in stand te houden.

De volgende Plaatselijke Regel wordt aanbevolen:

“I. Definitie

Een gebied met een kwetsbaar milieu (GKM) is een gebied dat door een daartoe bevoegde instantie als zodanig is aangewezen, dat niet mag worden betreden en/of waaruit spelen verboden is ter bescherming van het milieu. Een dergelijk gebied kan naar het oordeel van de *Commissie* worden gemarkeerd als *grond in bewerking*, een *waterhindernis*, een *laterale waterhindernis* of *buiten de baan*, mits, in geval het GKM is gemarkeerd als een *waterhindernis* of een *laterale waterhindernis*, het gebied per definitie een *waterhindernis* is.

Noot: De *Commissie* is zelf niet bevoegd een deel van het terrein tot gebied met een kwetsbaar milieu te verklaren.

II. Bal in gebied met kwetsbaar milieu

a. Grond in bewerking

Indien een bal in een GKM ligt dat is gemarkeerd als *grond in bewer-*

king, moet een bal worden gedropt volgens Regel 25-1b. Indien het bekend is of praktisch zeker dat een bal die niet is gevonden in een GKM ligt dat gemarkeerd is als *grond in bewerking*, mag de speler deze belemmering zonder straf ontwijken volgens Regel 25-1c.

b. Waterhindernissen en laterale waterhindernissen

Indien het bekend is of praktisch zeker dat een bal die niet is gevonden in een GKM ligt dat gemarkeerd is als een *waterhindernis* of een *laterale waterhindernis*, moet de speler, met één *strafslag*, handelen volgens Regel 26-1.

Noot: Indien een bal, gedropt volgens Regel 26-1, in een positie rolt waar het GKM een belemmering vormt voor de *stand* van de speler of de ruimte voor zijn voorgenomen swing, moet de speler de belemmering ontwijken zoals bepaald in punt III van deze Plaatselijke Regel.

c. Buiten de baan

Indien een bal in een GKM ligt dat is gemarkeerd als *buiten de baan*, moet de speler, met één *strafslag*, een bal spelen zo dicht mogelijk bij de plek waar de oorspronkelijke bal het laatst werd gespeeld (zie Regel 20-5).

III. Belemmering van stand of ruimte voor voorgenomen swing

Er is sprake van belemmering door een GKM wanneer het GKM een belemmering vormt voor de *stand* van de speler of de ruimte voor zijn voorgenomen swing. Indien er sprake is van belemmering, moet de speler die als volgt ontwijken:

- (a) **Door de baan:** Indien de bal *door de baan* ligt, moet het dichtst bij de bal gelegen punt op de *baan* worden bepaald dat:
- (a) niet dicht bij de *hole* is,
 - (b) de belemmering door het GKM ontwijkt, en
 - (c) niet in een *hindernis* of op een *green* is.

De speler moet de bal opnemen en zonder straf droppen binnen een stoklengte van het aldus bepaalde punt, op een deel

van de baan dat voldoet aan (a), (b) en (c) hierboven.

- (b) In een hindernis:** Indien de bal in een *hindernis* is, moet de speler de bal opnemen en hem droppen:
- (i) zonder straf in de *hindernis*, zo dicht mogelijk bij de plek waar de bal lag, maar niet dicht bij de *hole*, op een deel van de *baan* waar de belemmering door het GKM volledig wordt ontweken; of
 - (ii) met één *strafslag* buiten de *hindernis*, waarbij hij het punt waar de bal lag op een rechte lijn moet houden tussen de *hole* en de plek waar de bal wordt gedropt, zonder beperking van de afstand waarop de bal achter de *hindernis* mag worden gedropt. Bovendien mag de speler ook handelen volgens Regel 26 of 28, indien van toepassing.
- (c) Op de green:** Indien de bal op de *green* ligt, moet de speler de bal opnemen en zonder straf plaatsen zo dicht mogelijk bij de plek waar de bal lag, op een plaats waar de belemmering door het GKM volledig wordt ontweken, maar niet dicht bij de *hole* en niet in een *hindernis*.

De bal mag worden schoongemaakt wanneer hij is opgenomen volgens punt III van deze Plaatselijke Regel.

Uitzondering: Een speler mag een belemmering niet volgens punt III van deze Plaatselijke Regel ontwijken indien:

- (a) het voor hem duidelijk geen zin heeft een *slag* te doen vanwege een andere belemmering dan door het GKM; of
- (b) belemmering door het GKM zich alleen zou voordoen bij een onnodig abnormale *stand*, *swing* of speelrichting.

STRAFVOOR OVERTREDING VAN DE PLAATSELIJKE REGEL:
Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

Noot: In geval van een ernstige overtreding van deze Plaatselijke Regel mag de *Commissie* een straf van diskwalificatie opleggen."

3. Bescherming van jonge bomen

Indien men schade aan jonge bomen wil voorkomen, wordt de volgende Plaatselijke Regel aanbevolen:

"Bescherming van jonge bomen, herkenbaar door

Indien een dergelijke boom een belemmering vormt voor de *stand* van een speler of voor de ruimte voor zijn voorgenomen *swing*, moet de bal zonder straf worden opgenomen en gedropt volgens de in Regel 24-2b (vast obstakel) voorgeschreven handelwijze. Indien de bal in een *waterhindernis* is, moet de speler de bal opnemen en droppen volgens Regel 24-2b (i), behalve dat het *dichtstbijzijnde punt* zonder belemmering in de *waterhindernis* moet zijn en dat de bal in de *waterhindernis* moet worden gedropt, of de speler mag handelen volgens Regel 26. De bal mag worden schoongemaakt wanneer hij volgens deze Plaatselijke Regel is opgenomen.

Uitzondering: Een speler mag een belemmering niet volgens deze Plaatselijke Regel ontwijken indien:

- (a) het voor hem duidelijk geen zin heeft een *slag* te doen vanwege een andere belemmering dan de boom; of
- (b) belemmering door de boom zich alleen zou voordoen bij een onnodig abnormale *stand*, *swing* of speelrichting.

STRAFVOOR OVERTREDING VAN DE PLAATSELIJKE REGEL:
Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen."

4. Baancondities: modder, uitzonderlijk nat, slechte omstandigheden en bescherming van de baan

a. Handelwijze voor ingebedde bal

Indien een bal is ingebed in zijn eigen pitchmark in een kort gemaaid gedeelte *door de baan*, geeft Regel 25-2 de mogelijkheid deze belemmering zonder straf te ontwijken. Op de *green* mag een bal worden opgenomen en de schade ontstaan door de inslag van een bal mag worden gerepareerd (Regel 16-1b en c). Indien er redenen zijn om toe te staan dat een ingebedde bal overal *door de baan* zonder straf mag worden opgenomen, schoongemaakt en gedropt,

wordt de volgende Plaatselijke Regel aanbevolen:

“*Door de baan mag een bal die is ingebed in zijn eigen pitchmark in de grond, zonder straf worden opgenomen, schoongemaakt en gedropt zo dicht mogelijk bij de plek waar hij lag, maar niet dichterbij de hole. Bij het droppen moet de bal eerst een deel van de baan raken dat door de baan is.*”

Uitzonderingen:

1. Een speler mag een belemmering niet volgens deze Plaatselijke Regel ontwijken indien de bal ingebed is in zand in een gedeelte dat niet kort gemaaid is.
2. Een speler mag een belemmering niet volgens deze Plaatselijke Regel ontwijken indien het voor hem duidelijk geen zin heeft een slag te doen vanwege een andere belemmering dan door de reinomstandigheid als bedoeld in deze Plaatselijke Regel.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE PLAATSELIJKE REGEL:
Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.”

b. Bal schoonmaken

Conditie zoals uitzonderlijke natheid waardoor veel modder aan de bal kleeft, kunnen aanleiding zijn om onder deze omstandigheden toe te staan dat de bal mag worden opgenomen, schoongemaakt en teruggeplaatst. In dat geval wordt de volgende Plaatselijke Regel aanbevolen:

“..... (Plaats of deel van de baan beschrijven) mag een bal zonder straf worden opgenomen, schoongemaakt en teruggeplaatst.

Noot: De ligplaats van de bal moet worden gemerkt voordat de bal volgens deze Plaatselijke Regel wordt opgenomen, zie Regel 20-1.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE PLAATSELIJKE REGEL:
Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.”

c. Plaatsen en “Winterregels”

Grond in bewerking is geregeld in Regel 25 en een enkel geval van *abnormale terreinomstandigheden* dat behoorlijk spel zou kunnen verhinderen behoort als *grond in bewerking* te worden gemarkeerd. Maar ongunstige omstandigheden als hevige sneeuwval, dooiperiodes in het voorjaar, langdurige regenval of uitzonderlijke hitte, kunnen de staat van de fairways verslechteren en soms het gebruik van zware maaimachines onmogelijk maken. Wanneer die omstandigheden zo algemeen voorkomen op de gehele baan dat de Commissie van mening is dat “Plaatsen” of “Winterregels” behoorlijk spel zou kunnen bevorderen of zou kunnen helpen de baan te beschermen, wordt de volgende Plaatselijke Regel aanbevolen:

“Een bal die op een kort gemaaid gedeelte *door de baan* ligt (of beschrijf een meer beperkt gebied b.v. de 6e hole) mag, zonder straf worden opgenomen en schoongemaakt. De speler moet de ligplaats van de bal merken voordat hij hem opneemt. De speler moet de opgenomen bal plaatsen binnen (geef gebied aan, b.v. 15 cm, een stoklengte, etc.) van de oorspronkelijke ligplaats en niet dichterbij de hole, op een plek die niet in een *hindernis* of op een *green* is. Een speler mag zijn bal maar eenmaal plaatsen en wanneer de bal is geplaatst is hij *in het spel*. Indien de bal niet stil blijft liggen op de plek waar hij is geplaatst, is Regel 20-3d van toepassing. Indien een geplaatste bal blijft stilliggen op de plek waar hij werd geplaatst en daarna beweegt, volgt geen straf en de bal moet worden gespeeld zoals hij ligt, tenzij de bepalingen van een andere Regel van toepassing zijn.

Indien de speler nalaat de ligplaats van de bal te merken voordat hij hem opneemt, of de bal op een andere manier beweegt, bijvoorbeeld door hem met een stok te verrollen, krijgt hij één strafslag.

Noot: “Kort gemaaid gedeelte” betekent elk deel van de baan, met inbegrip van paden door de rough, gemaaid op fairway-hoogte of lager.

* STRAFVOOR OVERTREDING VAN DE PLAATSELIJKE REGEL:
Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.

* Indien een speler de algemene straf krijgt voor een overtreding van deze Plaatselijke Regel, krijgt hij geen extra straf volgens de Plaatselijke Regel."

d. Beluchtingsgaten

Indien een *baan* belucht is, kan dat een reden zijn een Plaatselijke Regel vast te stellen die toestaat een beluchtingsgat zonder straf te ontwijken. De volgende Plaatselijke Regel wordt aanbevolen:

"Een bal die *door de baan* in of op een beluchtingsgat terecht komt, mag zonder straf worden opgenomen, schoongemaakt en gedropt, zo dicht mogelijk bij de plek waar hij lag, maar niet dicht bij de *hole*. Bij het droppen moet de bal eerst een deel van de *baan* raken dat *door de baan* is.

Op de *green* mag een bal die in of op een beluchtingsgat terecht komt, geplaatst worden op de dichtstbijzijnde plek, niet dicht bij de *hole*, waar een dergelijke ligging wordt vermeden.

STRAFVOOR OVERTREDING VAN DE PLAATSELIJKE REGEL:
Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen."

e. Naden van graszoden

Indien de *Commissie* naden van graszoden wil laten ontwijken, maar niet de graszoden zelf, wordt de volgende Plaatselijke Regel aanbevolen:

"Naden van graszoden (niet de graszoden zelf) worden *door de baan* beschouwd als *grond in bewerking*. Maar belemmering van de *stand* van de speler door een naad wordt op zichzelf niet beschouwd als een belemmering volgens Regel 25-1. Indien de bal op een naad ligt of deze raakt, of de naad vormt een belemmering voor de ruimte van de voorgenomen swing, mag deze ontweken worden volgens Regel 25-1. Alle naden in het gebied waar graszoden zijn gelegd worden beschouwd als dezelfde naad.

STRAFVOOR OVERTREDING VAN DE PLAATSELIJKE REGEL:
Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen."

5. Stenen in bunkers

Stenen zijn per definitie *losse natuurlijke voorwerpen* en wanneer de bal van een speler in een *hindernis* is, mag een steen die in de *hindernis* ligt of deze raakt, niet worden aangeraakt of bewogen (Regel 13-4). Stenen in *bunkers* kunnen echter gevaar opleveren voor spelers (een speler zou verwond kunnen raken door een steen die door de stok van de speler wordt geraakt wanneer hij de bal wil spelen) en zij kunnen behoorlijk spel verhinderen. Indien er reden is toe te staan een steen in een *bunker* op te nemen, wordt de volgende Plaatselijke Regel aanbevolen:

"Stenen in *bunkers* zijn *losse obstakels* (Regel 24-1 is van toepassing)."

6. Vaste obstakels vlak bij de green

Regel 24-2 bepaalt dat de belemmering door een vast *obstakel* zonder straf mag worden ontweken, maar bepaalt ook dat er, behalve op de *green*, volgens deze Regel op zichzelf geen sprake is van belemmering wanneer een vast *obstakel* zich op de *speellijn* bevindt. Maar op sommige banen zijn de voorgreens zo kort gemaaid, dat spelers liever putten van net buiten de *green*. Onder dergelijke omstandigheden kunnen vaste *obstakels* behoorlijk spel belemmeren, en om die belemmering op de *speellijn* zonder straf te kunnen ontwijken, zou de volgende Plaatselijke Regel gerechtvaardigd zijn: "De belemmering door een vast *obstakel* mag worden ontweken volgens Regel 24-2. Indien een bal buiten de *green* ligt, maar niet in een *hindernis*, en de *speellijn* naar de *hole* wordt belemmerd door een vast *obstakel* op of binnen twee stoklengten van de *green* en binnen twee stoklengten van de bal, dan mag de speler de belemmering bovendien als volgt ontwijken:

De bal moet worden opgenomen en gedropt op een punt zo dicht mogelijk bij de plek waar de bal lag, dat:

- (a) niet dicht bij de *hole* is,
- (b) de belemmering ontwijkt, en dat

(c) niet in een *hindernis* of op een *green* is.

De bal mag worden schoongemaakt wanneer hij is opgenomen. De belemmering mag volgens deze Regel ook worden ontweken indien de bal van de speler op de *green* ligt en de *puttinglijn* wordt belemmerd door een vast *obstakel* binnen twee stoklengten van de *green*. De speler mag de belemmering als volgt ontwijken:

De bal moet worden opgenomen en geplaatst op een punt zo dicht mogelijk bij de plek waar de bal lag, dat:

- (a) niet dichterbij de *hole* is,
- (b) de belemmering ontwijkt, en dat
- (c) niet in een *hindernis* is.

De bal mag worden schoongemaakt wanneer hij is opgenomen.

STRAFVOOR OVERTREDING VAN DE PLAATSELIJKE REGEL:
Matchplay - verlies van de *hole*; Strokeplay - twee slagen.”

7. Tijdelijke obstakels

Wanneer tijdelijke *obstakels* zijn geplaatst op of grenzend aan de *baan*, behoort de *Commissie* de status van dergelijke *obstakels* vast te stellen als losse, vaste of tijdelijke vaste *obstakels*.

a. Tijdelijke Vaste Obstakels

“Temporary Immovable Obstruction, TIO”

Indien de *Commissie* dergelijke *obstakels* verklaart tot tijdelijke vaste *obstakels*, wordt de volgende Plaatselijke Regel aanbevolen:

I. Definitie

Een tijdelijk vast *obstakel* (TIO) is een tijdelijk aanwezig, kunstmatig object dat dikwijls in verband met een wedstrijd wordt geplaatst en dat vast staat of niet makkelijk verplaatsbaar is. Voorbeelden van TIO's zijn onder andere tenten, scoreborden, tribunes, televisietorens, toiletten, enz.

Tuidraden voor versteviging zijn onderdeel van de TIO, tenzij de *Commissie* besluit dat zij moeten worden behandeld als hoog gespannen elektrische leidingen of kabels.

II. Belemmering

Er is sprake van belemmering door een TIO indien:

- (a) de bal voor en zo dicht bij een TIO ligt dat de TIO een belemmering vormt voor de *stand* van de speler of de ruimte voor zijn voorgenomen swing; of
- (b) de bal in, op, onder of achter de TIO ligt, zodanig dat enig deel van de TIO zich bevindt op een directe lijn van de bal van de speler naar de *hole* en dat ook zijn *speellijn* is.

Er is ook sprake van belemmering indien de bal binnen een stoklengte ligt van een plek, op gelijke afstand van de *hole*, waar sprake is van belemmering zoals hiervoor omschreven.

Noot: Een bal ligt onder de TIO wanneer hij onder de buitenste begrenzing van de TIO ligt, zelfs als deze niet tot aan de grond toe doorloopt.

III. Ontwijken van de belemmering

Een speler mag de belemmering door een TIO, met inbegrip van een TIO die *buiten de baan* staat, als volgt ontwijken:

- (a) Door de *baan*: Indien de bal *door de baan* ligt, moet het dichtst bij de bal gelegen punt op de *baan* worden bepaald dat:
 - (a) niet dichterbij de *hole* is,
 - (b) de belemmering zoals gedefinieerd in punt II ontwijkt, en
 - (c) niet in een *hindernis* of op een *green* is.
 De speler moet de bal opnemen en zonder straf droppen binnen een stoklengte van het aldus bepaalde punt, op een deel van de *baan* dat voldoet aan (a), (b) en (c) hierboven.
- (b) In een *hindernis*: Indien de bal in een *hindernis* ligt, moet de speler de bal opnemen en droppen:
 - (i) zonder straf, zoals aangegeven in punt III(a) hierboven, behalve dat het dichtstbijzijnde gedeelte van de *baan* waar de belemmering volledig kan worden ontweken in de *hindernis* moet zijn en de bal daar moet worden gedropt, of indien volledig ontwijken niet mogelijk is, op een gedeelte van de *baan* in de *hindernis* waar de belemmering zoveel

mogelijk kan worden ontweken; of

- (ii) met één *strafslag* buiten de *hindernis* als volgt: het dichtst bij de bal gelegen punt op de baan moet worden bepaald dat:
 - (a) niet dichterbij de *hole* is,
 - (b) de belemmering zoals gedefinieerd in punt II ontwijkt, en
 - (c) niet in een *hindernis* is.

De speler moet de bal droppen binnen een stoklengte van het aldus bepaalde punt, op een deel van *baan* dat voldoet aan (a), (b) en (c) hierboven.

De bal mag worden schoongemaakt wanneer hij volgens punt III is opgenomen.

Noot 1: Indien de bal in een *hindernis* ligt, belet niets in deze Plaatselijke Regel de speler te handelen volgens Regel 26 of Regel 28, indien van toepassing.

Noot 2: Indien een bal die volgens deze Plaatselijke Regel moet worden gedropt niet onmiddellijk is terug te krijgen, mag hij door een andere worden *vervangen*.

Noot 3: Een *Commissie* mag een Plaatselijke Regel vaststellen die:

- (a) de speler toestaat of verplicht gebruik te maken van een droppingzone wanneer hij de belemmering door een TIO ontwijkt; of
- (b) de speler toestaat, als extra mogelijkheid om de belemmering te ontwijken, de bal te droppen aan de tegenoverliggende zijde van de TIO, ten opzichte van het punt dat is vastgesteld volgens punt III, maar verder volgens punt III.

Uitzonderingen: Indien de bal van een speler voor of achter de TIO ligt (niet in, op of onder de TIO), mag hij de belemmering niet volgens punt III ontwijken indien:

1. Het voor hem duidelijk geen zin heeft een *slag* te doen vanwege een andere belemmering dan de TIO, of om dezelfde reden, het voor hem duidelijk geen zin heeft een *slag* te doen waarmee de bal op een directe lijn naar de *hole* zou kunnen belanden;
2. Belemmering door de TIO zich alleen zou voordoen bij een onnodig abnormale *stand*, *swing* of speelrichting; of

3. Er sprake is van belemmering door de TIO op een directe lijn naar de *hole*, maar het duidelijk onredelijk is te verwachten dat de speler de bal ver genoeg zal kunnen slaan om de TIO te kunnen bereiken.

Een speler die tengevolge van deze uitzonderingen geen recht heeft de belemmering te ontwijken, mag handelen volgens Regel 24-2, indien van toepassing.

IV. Bal niet gevonden in TIO

Indien het bekend is of praktisch zeker dat een bal die niet gevonden is in, op of onder een TIO ligt, mag een bal worden gedropt volgens punt III of V, indien van toepassing. Om punt III of V te kunnen toepassen, wordt de bal geacht te liggen op de plek waar hij de buitenste begrenzing van de TIO het laatst kruiste (Regel 24-3).

V. Droppingzones

Indien de speler belemmerd wordt door een TIO, kan de *Commissie* het gebruik van droppingzones toestaan of verplicht stellen. Indien een speler een droppingzone gebruikt om een belemmering te ontwijken, moet hij de bal droppen in de droppingzone het dichtst bij de plek waar de bal lag of geacht wordt te liggen volgens punt IV (zelfs als de dichtstbijzijnde droppingzone dichterbij de *hole* ligt).

Noot : De *Commissie* kan een Plaatselijke Regel vaststellen die verbiedt gebruik te maken van een droppingzone die dichterbij de *hole* is.

STRAFVOOR OVERTREDING VAN DE PLAATSELIJKE REGEL:
Matchplay - verlies van de *hole*; Strokeplay - twee slagen."

b. Tijdelijke elektrische leidingen en kabels

Wanneer tijdelijke elektrische leidingen, kabels of telefoondraden op de *baan* zijn aangebracht, wordt de volgende Plaatselijke Regel aanbevolen:

“Tijdelijke elektrische leidingen, kabels, telefoondraden en matten die deze bedekken of palen waaraan zij hangen, zijn *obstakels*:

1. Indien zij makkelijk te verplaatsen zijn, is Regel 24-1 van toepassing.
2. Indien zij vast zijn of niet makkelijk te verplaatsen, mag de speler, indien de bal *door de baan* ligt of in een *hindernis*, de belemmering ontwijken volgens Regel 24-2b. Indien de bal in een *waterhindernis* is, mag de speler de belemmering ontwijken volgens Regel 24-2b(i), behalve dat het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* in de *waterhindernis* moet zijn en dat de bal in de *waterhindernis* moet worden gedropt, of de speler mag handelen volgens Regel 26.
3. Indien een bal een hooggespannen elektrische leiding of kabel raakt, moet de *slag* vervallen en zonder straf opnieuw worden gedaan (zie Regel 20-5). Indien de bal niet onmiddellijk is terug te krijgen, mag hij door een andere bal worden *vervangen*.

Noot: Tuidraden die een tijdelijk vast *obstakel* verstevigen, maken deel uit van het tijdelijke vaste *obstakel*, tenzij de *Commissie* in een Plaatselijke Regel heeft vastgesteld dat deze als hoog gespannen elektrische leidingen of kabels moeten worden behandeld.

Uitzondering: Een *slag* waardoor een bal een van de grond opgaande (verbinding)s)kabel raakt mag niet opnieuw worden gedaan.

4. Met gras bedekte kabelsleuven zijn *grond in bewerking*, ook al zijn ze niet als zodanig gemarkeerd. Regel 25-1b is van toepassing.”

8. Droppingzones

Indien de Commissie het niet mogelijk of praktisch acht een belemmering volgens de Regel te ontwijken kan zij voor het ontwijken droppingzones vaststellen waar ballen gedropt moeten of mogen worden. In het algemeen is het beter met zulke droppingzones een extra mogelijkheid bieden, naast de mogelijkheden die de Regel voor het ontwijken zelf kent, dan ze verplicht te stellen. Als bijvoorbeeld een droppingzone voor een waterhindernis is vastgesteld, wordt daarvoor de volgende Plaatselijke Regel aanbevolen:

“Indien een bal in de *waterhindernis* (noem locatie) ligt of het is bekend of praktisch zeker dat een bal die niet is gevonden daarin ligt, mag de speler:

- (i) handelen volgens Regel 26-1; of
- (ii) als extra mogelijkheid, met één strafslag een bal droppen in de droppingzone.

STRAFVOOR OVERTREDING VAN DE PLAATSELIJKE REGEL:
Matchplay - verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen.”

Noot: Wanneer een droppingzone in gebruik is gelden de volgende bepalingen voor het droppen en opnieuw droppen van de bal:

- (a) De speler hoeft niet in de droppingzone te staan wanneer hij de bal dropt.
- (b) De gedropte bal moet eerste een gedeelte van de *baan* raken dat in de droppingzone ligt.
- (c) Indien de droppingzone gemarkeerd is door een lijn, is de lijn in de droppingzone.
- (d) De gedropte bal hoeft niet binnen de droppingzone tot stilstand te komen.
- (e) De gedropte bal moet opnieuw worden gedropt als hij in een ligplaats rolt en tot stilstand komt als beschreven in Regel 20-2c (i-vi).
- (f) De gedropte bal mag dichter naar de hole rollen dan de plek waar hij het eerst een deel van de baan raakte, mits hij tot stilstand komt binnen twee stoklengten van die plek en niet in een van de onder (e) beschreven ligplaatsen.
- (g) Met in achtneming van (e) en (f), mag de bal dichter naar de hole rollen en tot stilstand komen dan:
 - zijn oorspronkelijke of benaderde ligplaats (Regel 20-2b);
 - het *dichtstbijzijnde punt zonder belemmering* of minste belemmering (Regel 24-2, 24-3, 25-1, of 25-3); of
 - het punt waar de oorspronkelijke bal het laatst de grens van de waterhindernis of laterale waterhindernis kruiste (Regel 26-1).

9. Afstandsmeters

Indien de *Commissie* wil handelen volgens de noot van Regel 14-3 wordt de volgende Plaatselijke Regel aanbevolen:

“(Beschrijf de geoorloofde toepassing, b.v. Bij deze wedstrijd of voor alle ronden op deze baan etc.) mag een speler afstanden bepalen met een apparaat dat uitsluitend afstanden kan meten. Indien een speler tijdens een *vastgestelde ronde* een apparaat gebruikt dat ontworpen is om ook andere gegevens te bepalen die zijn spel zouden kunnen beïnvloeden (b.v. helling, windsnelheid, temperatuur, etc.) overtreedt hij Regel 14-3, waarvoor diskwalificatie de straf is, ongeacht of die extra functie werkelijk is gebruikt.”

Deel C - Het wedstrijdreglement

Regel 33-1 bepaalt: “De *Commissie* moet het Wedstrijdreglement vaststellen”. Dit reglement behoort onder meer de zaken te regelen die niet thuishoren in de Golfregels of in deze Appendix, zoals de wijze van inschrijving, wie mag deelnemen, het aantal te spelen ronden, enz.

Uitvoerige informatie over dergelijke bepalingen staat in de “Decisions on the Rules of Golf” bij Regel 33-1 en in de R&A brochure “Guidance on Running a Competition”.

Maar er is een aantal onderwerpen dat in het Wedstrijdreglement kan worden opgenomen waarop speciaal de aandacht van de *Commissie* wordt gevestigd. Deze onderwerpen zijn:

1. Specificatie van stokken en de bal

De volgende bepalingen worden alleen aanbevolen voor wedstrijden voor zeer goede spelers.

a. “List of Conforming Driver Heads”

De R&A publiceert van tijd tot tijd op zijn website (www.randa.org) de “List of Conforming Driver Heads” waarin het clubhoofd van alle drivers wordt genoemd die geanalyseerd zijn en voldoen aan de Golfregels. Indien de *Commissie* wil dat spelers uitsluitend drivers gebruiken waarvan het clubhoofd qua type en loft op de lijst voorkomt, behoort de lijst ter beschikking te staan en moet de volgende bepaling in het wedstrijdreglement worden gebruikt:

“Iedere driver die de speler bij zich heeft moet een clubhoofd hebben dat qua type en loft voorkomt op de actuele lijst van “Conforming Driver Heads” uitgegeven door de R&A.

Uitzondering: Een driver waarvan het clubhoofd voor 1999 is geproduceerd is vrijgesteld van deze bepaling.

*** STRAFVOOR HET BIJ ZICH HEBBEN MAAR NIET DOEN VAN EEN SLAG MET EEN STOK (OF STOKKEN) DIE NIET VOLDOET AAN DE BEPALING:**

Matchplay - Na het uitspelen van de hole waarop de overtreding is geconstateerd, wordt de stand van de match aangepast door één hole af te trekken voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond; maximum aftrek per ronde: twee holes.

Strokeplay - Twee slagen voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond; maximum straf per ronde: vier slagen.

Match- of strokeplay - In geval van een overtreding tussen twee holes geldt de straf op de volgende hole.

Bogey- en Par-wedstrijden - zie Noot 1 bij Regel 32-1a.

Stableford-wedstrijden - zie Noot 1 bij Regel 32-1b.

* Stokken die de speler bij zich heeft en die niet voldoen aan deze bepaling, moeten door de speler onmiddellijk na constatering hiervan buiten het spel worden verklaard aan zijn tegenstander bij matchplay of zijn *marker* of een *mede-competitor* bij strokeplay. Als de speler dat niet doet wordt hij gediskwalificeerd.

STRAFVOOR HET DOEN VAN EEN SLAG MET EEN STOK DIE NIET VOLDOET AAN DE BEPALING:

Diskwalificatie.”

b. “List of Conforming Golf Balls”

De R&A publiceert van tijd tot tijd op zijn website (www.randa.org) een “List of Conforming Golf Balls”, waarin ballen zijn opgenomen die getest zijn en voldoen aan de *Regels*. Indien de *Commissie* wil bepalen dat de spelers spelen met een type bal dat op deze lijst

voorkomt, behoort de lijst ter beschikking te staan en moet de volgende bepaling in het wedstrijdreglement worden gebruikt:
 “De speler moet spelen met een bal die voorkomt op de actuele “List of Conforming Golf Balls” uitgegeven door de R&A.

STRAFVOOR OVERTREDING VAN DE BEPALING:
 Diskwalificatie.”

c. Voorwaarde van “Eén type bal”

Indien men het wisselen van merk en type golfbal tijdens een *vastgestelde ronde* wil verbieden, wordt de volgende bepaling aanbevolen:
 “Beperking van het merk en type golfbal tijdens een ronde (Noot bij Regel 5-1):

(i) “Eén type bal” voorwaarde

Tijdens een *vastgestelde ronde* moet de speler met ballen spelen die van hetzelfde merk en type zijn als een van de ballen die is opgenomen in de actuele “List of Conforming Golf Balls”.

Noot: Indien een bal van een afwijkend merk en/of type is gedropt of geplaatst, mag de speler deze zonder straf opnemen, en hij moet daarna een juiste bal droppen of plaatsen (Regel 20-6).

STRAFVOOR OVERTREDING VAN DE BEPALING:

Matchplay - Na het uitspelen van de hole waarop de overtreding is geconstateerd, wordt de stand van de match aangepast door één hole af te trekken voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond; maximum aftrek per ronde: twee holes.

Strokeplay - Twee slagen voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond; maximum straf per ronde: vier slagen.

(ii) Handelwijze bij constatering van overtreding

Wanneer een speler constateert dat hij een bal heeft gespeeld die in strijd is met deze bepaling, moet hij afstand doen van die bal voordat hij van de volgende *afslagplaats* speelt en de ronde uitspelen met een juiste bal; anders wordt de speler gediskwalificeerd. Indien de speler de fout constateert tijdens het spelen van een hole

en hij besluit de bal te *vervangen* door een juiste bal voordat hij de hole uitspeelt, dan moet de speler een juiste bal plaatsen op de plek waar de bal lag die in strijd met deze bepaling werd gespeeld.”

2. Starttijd (Noot bij Regel 6-3a)

Indien de *Commissie* volgens deze Noot wil handelen wordt de volgende formulering aanbevolen:

“Indien de speler binnen vijf minuten na zijn starttijd klaar om te spelen op zijn startplaats aankomt - en er zijn geen omstandigheden die het rechtvaardigen om af te zien van de straf van diskwalificatie volgens Regel 33-7 - is de straf voor te laat starten:

Matchplay: verlies van de eerste hole.

Strokeplay: twee slagen op de eerste hole.

Meer dan vijf minuten te laat: diskwalificatie.”

3. Caddie (Noot bij Regel 6-4)

Regel 6-4 staat het gebruik van een *caddie* toe, maar een speler mag maar één *caddie* tegelijkertijd hebben. Er kunnen echter omstandigheden zijn waarin een *Commissie caddies* wil verbieden, of een speler beperkingen wil opleggen in de keuze van een *caddie*, b.v. golfprofessional, broer of zuster, ouders, een andere speler in de wedstrijd, etc. In die gevallen wordt de volgende formulering aanbevolen:

Caddies niet toegestaan

“Een speler mag geen *caddie* hebben tijdens de *vastgestelde ronde*.”

Beperking wie als caddie mag optreden

“Een speler mag geen.....als *caddie* hebben tijdens de *vastgestelde ronde*.”

STRAFVOOR OVERTREDING VAN DE BEPALING:

Matchplay - Na het uitspelen van de hole waarop de overtreding is geconstateerd, wordt de stand van de match aangepast door één hole af te trekken voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond;

maximum aftrek per ronde: twee holes.

Strokeplay - Twee slagen voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond; maximum straf per ronde: vier slagen.

Match- of strokeplay - In geval van een overtreding tussen twee holes geldt de straf op de volgende hole. Een speler die in strijd met deze bepaling een *caddie* heeft, moet onmiddellijk nadat de overtreding is geconstateerd, zorgen dat hij gedurende het vervolg van de *vastgestelde* ronde voldoet aan deze bepaling. Anders wordt hij gediskwalificeerd."

4. Speeltempo (Noot 2 bij Regel 6-7)

Om langzaam spel ("slow play") te helpen voorkomen, mag de *Commissie* volgens Noot 2 bij Regel 6-7 richtlijnen vaststellen voor het speeltempo.

5. Onderbreking van het spel ten gevolge van een gevaarlijke situatie (Noot bij Regel 6-8b)

Aangezien er op golfbanen veel dodelijke ongevallen en verwondingen hebben plaatsgevonden als gevolg van blikseminslag, wordt alle clubs en sponsors van golfwedstrijden dringend aangeraden voorzorgsmaatregelen te treffen om mensen tegen blikseminslag te beschermen. De aandacht wordt gevestigd op Regels 6-8 en 33-2d. Indien de *Commissie* een bepaling wil vaststellen volgens de Noot in Regel 6-8b, wordt de volgende formulering aanbevolen:

"Wanneer het spel door de *Commissie* wordt stopgezet voor een gevaarlijke situatie, mogen de spelers - in een match of een groep - die zich tussen het spelen van twee holes bevinden, het spel niet hervatten voordat de *Commissie* hiertoe opdracht heeft gegeven. Spelers die bezig zijn een hole te spelen, moeten het spel onmiddellijk onderbreken en mogen het spel pas hervatten als de *Commissie* hiertoe opdracht heeft gegeven. Indien een speler het spel niet onmiddellijk onderbreekt, wordt hij gediskwalificeerd, tenzij de omstandigheden het niet opleggen van die straf rechtvaardigen zoals bepaald in Regel 33-7.

Het signaal om het spel stop te zetten voor een gevaarlijke situatie is een aanhoudende toon van de sirene."

De volgende signalen worden algemeen gebruikt en het wordt aanbevolen dat alle *Commissies* deze gebruiken:

Het spel onmiddellijk onderbreken: Eén aanhoudende toon van de sirene.

Het spel onderbreken: Bij herhaling, drie opeenvolgende tonen van de sirene.

Het spel hervatten: Bij herhaling, twee korte tonen van de sirene.

6. Oefenen

a. Algemeen

De *Commissie* kan voorschriften maken voor oefenen volgens de Noot bij Regel 7-1, Uitzondering (c) op Regel 7-2, Noot 2 bij Regel 7 en Regel 33-2c.

b. Oefenen tussen twee holes (Noot 2 bij Regel 7)

Indien de *Commissie* wil handelen volgens Noot 2 bij Regel 7-2 wordt de volgende formulering aanbevolen:

" Een speler mag tussen twee holes geen oefenslag doen op of bij de *green* van de hole die het laatst is gespeeld en hij mag de *green* van de laatst gespeelde hole niet testen door er een bal over te rollen.

STRAFVOOR HET OVERTREDEN VAN DE BEPALING:

Matchplay - Verlies van de volgende hole.

Strokeplay - Twee slagen op de volgende hole.

Match- of strokeplay - In geval van een overtreding op de laatste hole van de vastgestelde ronde, krijgt de speler de straf op die hole."

7. Advies in teamwedstrijden (Noot bij Regel 8)

Indien de *Commissie* wil handelen volgens de Noot bij Regel 8, wordt de volgende formulering aanbevolen:

“Elk team mag volgens de Noot bij Regel 8 van de Golfregels iemand aanstellen (naast degenen aan wie *advies* mag worden gevraagd volgens die Regel) die *advies* mag geven aan leden van dat team. De identiteit van deze persoon (... indien men beperkingen wil opleggen bij de keuze van deze persoon of voor zijn bevoegdheden, vul dergelijke beperkingen dan hier in ...) moet aan de *Commissie* worden bekendgemaakt voordat hij *advies* geeft.”

8. Nieuwe holes (Noot bij Regel 33-2b)

De *Commissie* kan volgens de Noot bij Regel 33-2b bepalen dat de *holes* en de *afslagplaatsen* bij een wedstrijd van één ronde die op meerdere dagen wordt gespeeld, iedere dag mogen worden verplaatst.

9. Vervoer

Indien men spelers wil verplichten te lopen tijdens een wedstrijd, wordt de volgende bepaling aanbevolen:

“Spelers mogen gedurende de *vastgestelde ronde* geen gebruik maken van enige vorm van vervoer tenzij met toestemming van de *Commissie*.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE BEPALING:

Matchplay - Na het uitspelen van de hole waarop de overtreding is geconstateerd, moet de stand van de match worden aangepast door één hole af te trekken voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond; maximum aftrek per ronde: twee holes.

Strokeplay - Twee slagen voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond; maximum straf per ronde: vier slagen.

Match- of strokeplay - In geval van een overtreding tussen twee holes geldt de straf op de volgende hole. Het gebruik van vervoer zonder toestemming moet onmiddellijk worden gestaakt zodra een overtreding is geconstateerd. Anders wordt de speler gediskwalificeerd.”

10. Dopingreglement

De *Commissie* mag in het wedstrijdreglement vastleggen dat de spelers zich moeten onderwerpen aan de bepalingen van een antidoping beleid.

11. Hoe te beslissen bij gelijkspel

Zowel in matchplay als in strokeplay kan een gelijkspel een aanvaardbaar resultaat zijn. Maar als het wenselijk is een winnaar te hebben heeft de *Commissie* volgens Regel 33-6 de bevoegdheid vast te stellen hoe en wanneer een gelijk resultaat moet worden beslist. Het besluit behoort van tevoren te worden bekendgemaakt. De R&A beveelt aan:

Matchplay

Een match die gelijk eindigt behoort te worden beslist door middel van een beslissingswedstrijd, hole voor hole, totdat één *partij* een hole wint. De beslissingswedstrijd behoort te beginnen op de hole waar de match begon. In geval van een match met handicapverrekening behoren de handicapslagen te worden toegekend als in de *vastgestelde ronde*.

Strokeplay

- (a) In geval van gelijk resultaat bij een strokeplay-wedstrijd zonder handicapverrekening, wordt een beslissingswedstrijd (“play-off”) aanbevolen. De beslissingswedstrijd kan worden gespeeld over 18 holes of een kleiner aantal holes dat door de *Commissie* is vastgesteld. Indien dat niet uitvoerbaar is of als er nog steeds sprake is van gelijkspel, wordt een “hole voor hole beslissingswedstrijd” (“sudden death play-off”) aanbevolen.
- (b) In geval van gelijk resultaat bij een strokeplay-wedstrijd met handicapverrekening, wordt een beslissingswedstrijd met handicapverrekening aanbevolen. Die beslissingswedstrijd kan worden gespeeld over 18 holes of een kleiner aantal holes dat door de *Commissie* is vastgesteld. Aanbevolen wordt die ronde tenminste uit drie holes te laten bestaan.

Voor die omstandigheden waar de stroke index niet van belang is en de beslissingswedstrijd minder dan 18 holes omvat, moet het percentage van de 18 holes die worden gespeeld ook worden toegepast op de handicap van de spelers om zo hun handicap voor de beslissingswedstrijd te bepalen. Breukdelen van een handicapslag van een half of meer behoren als een hele slag te tellen en breukdelen van minder dan een half vervallen.

Bij wedstrijden waar de stroke index wel van belang is zoals vierbal-strokeplay, en Bogey-,Par- en Stableford-wedstrijden moeten de handicaplagen worden toegekend zoals zij de spelers volgens de scorekaart(en) worden gegeven

- (c) Bij strokeplay-wedstrijden met of zonder handicapverrekening, wordt het vergelijken van de scorekaarten ("matching score cards") aanbevolen indien geen enkele vorm van beslissingswedstrijd uitvoerbaar is. De methode van het vergelijken van de scorekaarten behoort van tevoren worden aangekondigd waarbij ook moet worden bepaald wat er zal gebeuren als de methode geen winnaar oplevert. Een aanvaardbare methode voor het vergelijken van de scorekaarten is de winnaar te bepalen op basis van de beste score voor de laatste negen holes. Indien de spelers die gelijk zijn geëindigd ook hetzelfde resultaat hebben op de laatste negen holes, bepaal dan de winnaar op basis van de laatste zes holes, de laatste drie holes en tenslotte de 18de hole. Indien deze methode wordt toegepast bij een strokeplay-wedstrijd met handicapverrekening behoort de helft, een derde, een zesde, etc., van de handicaps te worden afgetrokken. Breukdelen tellen mee en worden niet afgerond. Indien deze methode wordt gebruikt in een wedstrijd waar van meerdere afslagplaatsen wordt gestart, wordt aanbevolen hole 10 t/m 18, 13 t/m 18, enz., te beschouwen als de laatste negen holes, laatste zes holes, enz.

Bij wedstrijden waar de stroke index niet van belang is, zoals individueel strokeplay, moet bij het toepassen van de methode laatste negen, laatste zes, laatste drie, een half, een derde, een

zesde etc. van de handicaps afgetrokken worden van de score voor die holes. Of bij het aftrekken met breukdelen moet worden gewerkt is een punt waarvoor de *Commissie* de aanbeveling van de betreffende Handicap Autoriteit kan volgen. Bij wedstrijden waar de stroke index wel van belang is zoals vierbal-strokeplay, en Bogey-,Par- en Stableford-wedstrijden moeten de handicaplagen worden toegekend zoals zij de spelers volgens de scorekaart(en) worden gegeven.

12. Plaatsingschema voor matchplay

Hoewel de loting voor matchplay geheel willekeurig kan zijn, of bepaalde spelers over verschillende vierde of achtste gedeelten van het veld kunnen worden verdeeld, wordt het "Numerieke Plaatsingschema" aanbevolen als de matches worden vastgesteld door middel van een kwalificatieronde.

Numeriek Plaatsingschema

De volgorde waarin de scores zijn ingeleverd bepaalt bij gelijkspel in de kwalificatieronde(n) de positie in het plaatsingschema, behalve voor de laatste plaats, waarbij de score die het eerst is ingeleverd het laagste beschikbare nummer krijgt, enz. Indien het onmogelijk is vast te stellen in welke volgorde de scores zijn ingeleverd, bepaalt het lot de volgorde bij gelijkspel.

bovenste helft onderste helft bovenste helft onderste helft

64 spelers	64 spelers	32 spelers	32 spelers
1 tegen 64	2 tegen 63	1 tegen 32	2 tegen 31
32 tegen 33	31 tegen 34	16 tegen 17	15 tegen 18
16 tegen 49	15 tegen 50	8 tegen 25	7 tegen 26
17 tegen 48	18 tegen 47	9 tegen 24	10 tegen 23
8 tegen 57	7 tegen 58	4 tegen 28	3 tegen 30
25 tegen 40	26 tegen 39	13 tegen 20	14 tegen 19
9 tegen 56	10 tegen 55	5 tegen 28	6 tegen 27
24 tegen 41	23 tegen 42	12 tegen 21	11 tegen 22
4 tegen 61	3 tegen 62		
13 tegen 52	14 tegen 51		
20 tegen 45	19 tegen 46		
5 tegen 60	6 tegen 59		
28 tegen 37	27 tegen 38		
12 tegen 53	11 tegen 54		
21 tegen 44	22 tegen 43		
16 spelers	16 spelers	8 spelers	8 spelers
1 tegen 16	2 tegen 15	1 tegen 8	2 tegen 7
8 tegen 9	7 tegen 10	4 tegen 5	3 tegen 6
4 tegen 13	3 tegen 14		
5 tegen 12	6 tegen 11		

Appendix II en III - specificatie van stokken en ballen

Zie Engelse uitgave.

De Amateurstatus Regels

Goedgekeurd door R&A Rules Limited

ingaaande 1 januari 2008

Voorwoord

De R&A behoudt zich het recht voor de Regels te wijzigen en te allen tijde de interpretaties met betrekking tot de Amateurstatus te geven en te wijzigen.

Waar in de Amateurstatus Regels over personen wordt gesproken, worden beide geslachten bedoeld.

Definities

De Definities staan in alfabetische volgorde en in de Regels zelf zijn gedefinieerde woorden en uitdrukkingen *cursief* gedrukt.

Amateurgolfer

Een "amateurgolfer" is iemand die golf speelt als een niet betalende of winstgevende sport. Hij ontvangt geen betaling of tegemoetkoming voor het geven van golfinstructie of voor andere activiteiten vanwege zijn *vaardigheid of reputatie als golfer*, tenzij toegestaan volgens de Regels.

Autoriteit Amateurstatus

De "Autoriteit Amateurstatus" voor de Amateurstatus Regels is in ieder land de nationale golfbond van dat land.

Noot: In Groot-Brittannië is de R&A de *Autoriteit Amateurstatus*.

Commissie

De "Commissie" is de door de *Autoriteit Amateurstatus* benoemde Commissie Amateurstatus.

Noot: In Nederland is dit de Commissie Regels Amateurstatus en Handicaps van de Nederlandse Golf Federatie; in België de Commissie Amateurstatus van de Koninklijke Belgische Golf Federatie.

Golfvaardigheid of reputatie

Het is de taak van de *Autoriteit Amateurstatus* om te besluiten of een bepaalde *amateurgolfer* iemand is met "golfvaardigheid of reputatie".

In het algemeen wordt een *amateurgolfer* alleen als vaardig beschouwd als hij:

- (a) regionale of nationale wedstrijden heeft gewonnen of geselecteerd is om zijn nationale of regionale bond te vertegenwoordigen; of
- (b) op het hoogste niveau aan wedstrijden meedoet.

Golfreputatie kan alleen worden verkregen door golfvaardigheid en niet door bekendheid wegens bestuurlijke activiteiten ten behoeve van het golfspel.

Huldeblijk of oorkonde

Een "huldeblijk of oorkonde" is een beloning voor opmerkelijke prestaties of bijdragen aan golf en moet duidelijk worden onderscheiden van prijzen bij wedstrijden. Aan een *huldeblijk of oorkonde* mag geen geldelijke beloning verbonden zijn.

Instructie

Onder "instructie" verstaat men het geven van fysieke golfinstructie, dat wil zeggen de daadwerkelijke techniek van de golfswing en het slaan van een golfbal.

Noot: *Instructie* houdt niet in het lesgeven over de psychologische aspecten van het spel of over de etiquette of de Golfregels.

Juniorgolfer

Een "juniorgolfer" is een *amateurgolfer* die nog niet een leeftijd heeft bereikt die door de *Autoriteit Amateurstatus* is bepaald.

Noot: In Groot-Brittannië en Ierland is een "juniorgolfer" een amateurgolfer die in het jaar voorafgaand aan een evenement zijn 18^{de} verjaardag niet heeft bereikt.

Regel of Regels

Het woord "Regel" of "Regels" verwijst naar de Amateurstatus Regels zoals vastgesteld door de *Autoriteit Amateurstatus*.

R&A

"R&A" betekent R&A Rules Limited.

Symbolische Prijs

Een "symbolische prijs" is een trofee gemaakt van goud, zilver, porselein, glas of iets dergelijks, die duurzaam en kenmerkend is gegraveerd.

Waardebond

Een "waardebond" mag alleen worden uitgegeven door de *Commissie* belast met de wedstrijdleiding voor aankoop van goederen in een golfwinkel of een andere detailhandel.

Winkelwaarde

De "winkelwaarde" van een prijs is de normale aanbevolen verkoopprijs waarvoor koopwaar voor iedereen te koop is in de detailhandel.

Regel 1 - De Amateur

1-1. Algemeen

Een *amateurgolfer* moet het spel spelen en zich gedragen volgens de *Regels*.

1-2. Amateurstatus

De *Amateurstatus* is een universele voorwaarde om als *amateurgolfer* in golfwedstrijden te mogen spelen. Een persoon die in strijd met de *Regels* handelt, kan zijn status als *amateurgolfer* verliezen, als gevolg waarvan hij niet meer gerechtigd is om in amateurwedstrijden te spelen.

1-3. Doel en geest van de Regels (Spirit of the Rules)

Het doel en de geest van de *Regels* is het onderscheid tussen amateurgolf en professional-golf te handhaven en het spel van de amateur zoveel mogelijk te vrijwaren van misbruik als gevolg van onbeheersbare sponsoring en financiële prikkels. Amateurgolf, dat zich grotendeels zelf reguleert voor wat betreft de Golfregels en Handicapping, moet nadrukkelijk worden beschermd, zodat alle *amateurgolfers* ten volle van het spel kunnen genieten.

1-4. Twijfel over de Regels

Iemand die *amateurgolfer* wil zijn en twijfelt of zijn voorgenomen acties volgens de *Regels* zijn toegestaan, behoort de *Autoriteit Amateurstatus* te raadplegen.

Een organisator of sponsor van een golfwedstrijd voor amateurs of een wedstrijd waarbij *amateurgolfers* zijn betrokken, die twijfelt of zijn voorgenomen plannen in overeenstemming zijn met de *Regels*, behoort de *Autoriteit Amateurstatus* te raadplegen.

Regel 2 - Professionalisme

2-1. Algemeen

Behalve zoals in de *Regels* is bepaald, mag een *amateurgolfer* geen enkele actie ondernemen met het doel professioneel golfer ("professional") te worden en mag hij zich geen professional noemen.

Noot 1: Acties van een *amateurgolfer* ondernomen om professional worden houden in, maar zijn niet beperkt tot:

- (a) een baan aannemen als professional;
- (b) diensten of betaling aannemen, direct of indirect, van een zaakwaarnemer voor professionals;
- (c) het aangaan van een schriftelijke of mondelinge overeenkomst, direct of indirect, met een sponsor of een zaakwaarnemer voor professionals; en
- (d) betaling of tegemoetkoming overeenkomen, direct of indirect, voor het laten gebruiken van zijn naam of beeltenis als speler met *golfvaardigheid of reputatie* voor een commercieel doel.

Noot 2: Een *amateurgolfer* mag informatie inwinnen over zijn mogelijkheden vooruitzichten als professional met inbegrip van het zonder succes solliciteren naar een baan als professional, en hij mag in een golfwinkel werken en daarvoor een salaris of tegemoetkoming ontvangen, mits hij niet op enige andere wijze de *Regels* overtreedt.

2-2. Lidmaatschap van Professional Golfers' Associations

a. Professional Golfers' Association

Een *amateurgolfer* mag geen lid zijn van een "Professional Golfers' Association".

b. Professional Tours

Een *amateurgolfer* mag geen lid zijn van een "professional tour" waaraan uitsluitend professionals mee mogen doen.

Noot: Indien een *amateurgolfer* moet meedingen in één of meer kwalificatiewedstrijden om in aanmerking te komen voor het lidmaatschap van een professional tour, mag hij daarvoor inschrijven en er aan deelnemen zonder dat hij zijn *Amateurstatus* verliest, mits hij vooraf schriftelijk afstand doet van zijn recht op de geldprijzen van de wedstrijd.

Regel 3 - Prijzen

3-1. Spelen om geldprijzen

Een *amateurgolfer* mag niet om geldprijzen spelen of daaraan gelijkwaardige beloningen in een golfwedstrijd of een golfdemonstratie.

Noot: Een *amateurgolfer* mag meedoen aan een evenement waaraan geldprijzen of daaraan gelijkwaardige beloningen zijn verbonden, mits hij vooraf schriftelijk afstand doet van zijn recht op het prijzengeld van dat evenement.

(Gedrag in strijd met het doel en geest van de Regels - zie Regel 7-2) (Beleid met betrekking tot gokken en wedden - zie Appendix)

3-2. Maximumwaarde van prijzen

a. Algemeen

Een *amateurgolfer* mag geen prijs (met uitzondering van een *symbolische prijs*) of *waardebon* aannemen, waarvan de *winkelwaarde* hoger is dan £ 500 of een daaraan gelijk bedrag, of zoveel lager als door de *Autoriteit Amateurstatus* kan worden vastgesteld *). Deze limiet geldt voor het totaal aantal prijzen of *waardebonnen* die een *amateurgolfer* ontvangt in een wedstrijd of reeks van wedstrijden, met uitzondering van elke hole-in-one prijs (zie Regel 3-2b).

*) in Nederland en België tot nader order € 750

b. Hole-in-one prijzen

De limiet zoals voorgeschreven in Regel 3-2a geldt ook voor de prijs voor een hole-in-one. Deze prijs mag echter worden ontvangen naast elke andere prijs die in dezelfde wedstrijd is gewonnen.

c. Inwisselen van prijzen

Een *amateurgolfer* mag een prijs of *waardebon* niet inwisselen tegen geld.

Uitzondering: Een *amateurgolfer* mag een *waardebon* bij een nationale of regionale bond inleveren, waarna hij een vergoeding ter

waarde van de *waardebon* mag aannemen voor uitgaven gemaakt om deel te nemen aan een golfwedstrijd. Dit op voorwaarde dat de vergoeding van dergelijke onkosten is toegestaan volgens Regel 4-2.

Noot 1: De *commissie* belast met de wedstrijdleiding is verantwoordelijk voor het verifiëren van de *winkelwaarde* van een prijs.

Noot 2: Het wordt aanbevolen dat de totale waarde van prijzen voor een scratchdivisie of voor elke handicapdivisie niet meer bedraagt dan tweemaal de voorgeschreven limiet bij een 18-holes-wedstrijd, driemaal die limiet bij een 36-holes-wedstrijd, vijfmaal die limiet bij een 54-holes-wedstrijd en zesmaal bij een 72-holes-wedstrijd.

3-3. Huldeblijk of oorkonde

a. Algemeen

Een *amateurgolfer* mag geen *huldeblijk of oorkonde* aannemen waarvan de *winkelwaarde* hoger is dan de toegestane limiet zoals voorgeschreven in Regel 3-2a.

b. Meerdere prijzen

Een *amateurgolfer* mag meer dan één *huldeblijk of oorkonde* van verschillende gevers aannemen, ondanks het feit dat de totale *winkelwaarde* daardoor hoger is dan de voorgeschreven limiet, op voorwaarde dat dit niet gebeurt om de limiet van één prijs te omzeilen.

Regel 4 - Onkosten

4-1. Algemeen

Behalve zoals is in de *Regels* is bepaald, mag een *amateurgolfer* geen onkostenvergoeding aannemen, noch in geld noch op andere wijze, uit welke bron dan ook, om deel te nemen aan een golfwedstrijd of golfdemonstratie.

4-2. Het ontvangen van onkostenvergoeding

Een *amateurgolfer* mag een onkostenvergoeding ontvangen die niet hoger is dan de werkelijk gemaakte kosten in de volgende gevallen:

a. Ondersteuning door een familielid

Een *amateurgolfer* mag een onkostenvergoeding ontvangen van een familielid of een wettelijke voogd.

b. Juniorgolfers

Een *juniorgolfer* mag een onkostenvergoeding ontvangen als hij deelneemt aan een wedstrijd voor uitsluitend *juniorgolfers*.

c. Individuele evenementen

Een *amateurgolfer* mag een onkostenvergoeding ontvangen als hij deelneemt aan individuele evenementen, mits hij de volgende bepalingen naleeft:

- (i) Ingeval de wedstrijd plaatsvindt in het eigen land van de speler moet de onkostenvergoeding goedgekeurd en betaald worden door de nationale of de regionale bond van de speler.
- (ii) Ingeval de wedstrijd plaatsvindt in het buitenland moet de onkostenvergoeding goedgekeurd worden door de nationale bond van de speler en door de nationale bond van het land waar de wedstrijd wordt gehouden. De onkostenvergoeding moet betaald worden door de nationale of de regionale bond van de speler of, afhankelijk van de toestemming van de nationale bond van de speler, door de officiële golforganisatie van het land dat hij bezoekt.

De *Autoriteit Amateurstatus* kan een grens stellen aan de te ontvangen onkostenvergoeding van een bepaald aantal dagen per kalenderjaar en een *amateurgolfer* moet die grens niet overschrijden. In een dergelijk geval worden de onkosten geacht ook te dekken kosten in verband met een redelijke reistijd en oefendagen voorafgaande aan de wedstrijddagen.

Uitzondering: Een *amateurgolfer* mag geen onkostenvergoeding ontvangen, direct of indirect, van een zaakwaarnemer voor professionals (zie regel 2-1) of van enige soortgelijke instantie zoals kan worden bepaald door de *Autoriteit Amateurstatus*.

Noot: Een *amateurgolfer* die bekend is vanwege zijn *golfvaardigheid* of *reputatie* mag geen publiciteit of reclame maken voor de bron van de onkostenvergoeding (zie Regel 6-2).

d. Teamwedstrijden

Een *amateurgolfer* mag een onkostenvergoeding ontvangen als vertegenwoordiger van:

- zijn land,
 - zijn regionale of nationale bond,
 - zijn golfclub,
 - zijn bedrijf of bedrijfstak, of
 - een soortgelijke groep
- in een teamwedstrijd, oefenbijeenkomst of trainingskamp.

Noot 1: Een "soortgelijke groep" houdt ook in een erkende onderwijsinstelling of militaire dienst.

Noot 2: Tenzij anders overeengekomen moet de onkostenvergoeding worden betaald door de organisatie die de speler vertegenwoordigt, of door de officiële golforganisatie van het land dat hij bezoekt.

e. Uitnodiging zonder verband met golfvaardigheid

Een *amateurgolfer* die is uitgenodigd om deel te nemen aan een golfevenement om redenen die niets met zijn golfvaardigheid te maken hebben (b.v. een bekend persoon, een zakenrelatie of een klant), mag een onkostenvergoeding ontvangen.

f. Demonstraties

Een *amateurgolfer* die deelneemt aan een demonstratie ter ondersteuning van een erkende liefdadigheidsinstelling mag een onkostenvergoeding ontvangen, mits die demonstratie niet wordt

gehouden in verband met een ander golfevenement waaraan de speler deelneemt.

g. Gesponsorde handicapwedstrijden

Een *amateurgolfer* mag een onkostenvergoeding ontvangen als hij deelneemt aan een gesponsorde wedstrijd met handicapverrekening, mits de wedstrijd op de volgende wijze is goedgekeurd:

- (i) Ingeval het evenement in eigen land plaatsvindt, moet de sponsor voor het begin van de wedstrijd, ieder jaar opnieuw, goedkeuring krijgen van de *Autoriteit Amateurstatus*; en
- (ii) Ingeval de wedstrijd in meer dan één land wordt gehouden of wanneer spelers uit een ander land meedoen aan de wedstrijd, moet de sponsor voor het begin van de wedstrijd eerst goedkeuring krijgen van elke *Autoriteit Amateurstatus*.

Het verzoek om goedkeuring behoort te worden gezonden naar de *Autoriteit Amateurstatus* van het land waar de wedstrijd begint.

Regel 5 - Instructie

5-1. Algemeen

Behalve zoals voorgeschreven in de *Regels*, mag een *amateurgolfer* geen betaling of tegemoetkoming ontvangen, direct of indirect, voor het geven van *instructie* in het golfspel.

5-2. Wanneer betaling is toegestaan

a. Scholen, universiteiten, kampen, etc.

Een *amateurgolfer* die (i) werknemer is van een onderwijsinstelling of programma of (ii) een begeleider in een (zomer)kamp of een soortgelijk georganiseerd programma, mag betaling of een tegemoetkoming ontvangen voor *golfinstructie* aan studenten van die onderwijsinstelling, programma of kamp, mits de tijd die aan *golfinstructie* wordt besteed minder is dan vijftig procent van alle taken van die werknemer of begeleider.

b. Goedgekeurde Programma's

Een *amateurgolfer* mag een onkostenvergoeding, tegemoetkoming of betaling ontvangen voor het geven van *golfinstructie* als onderdeel van een programma dat tevoren is goedgekeurd door de *Autoriteit Amateurstatus*.

5-3. Schriftelijke instructie

Een *amateurgolfer* mag betaling of een tegemoetkoming ontvangen voor schriftelijke *instructie*, mits zijn bekwaamheid of reputatie als golfer niet een van de voornaamste redenen is voor zijn aanstelling of voor de provisie of verkoop van zijn werk.

Regel 6 - Gebruik van Golfvaardigheid of Reputatie

6-1. Algemeen

Behalve zoals in de *Regels* is bepaald, mag een *amateurgolfer* zijn *golfvaardigheid* of *reputatie* niet gebruiken om publiciteit of reclame voor iets te maken, iets te verkopen of voor geldelijk gewin.

6-2. Gebruik van naam of beeltenis

Een *amateurgolfer* mag vanwege zijn *golfvaardigheid* of *reputatie* geen betaling, tegemoetkoming, of een persoonlijk of financieel voordeel ontvangen, direct of indirect, door zijn naam of beeltenis te laten gebruiken voor reclame of verkoop van wat dan ook.

Uitzondering: Een *amateurgolfer* mag vanwege zijn *golfvaardigheid* of *reputatie* zijn naam of beeltenis laten gebruiken om reclame te maken voor:

- (a) zijn nationale of regionale bond, of
- (b) afhankelijk van de toestemming van zijn nationale bond, (i) iedere golfwedstrijd of ander evenement dat geacht wordt de belangen van, of de ontwikkeling van, het golfspel te dienen of (ii) een erkende liefdadigheidsinstelling (of soortgelijk goed doel).

De *amateurgolfer* mag hiervoor geen betaling, tegemoetkoming of financieel voordeel ontvangen, direct of indirect.

Noot: Een *amateurgolfer* mag golfbenodigdheden aannemen van iedereen die hierin handelt, mits er geen sprake is van reclame.

6-3. Persoonlijk optreden

Een *amateurgolfer* die bekend is vanwege zijn *golfvaardigheid of reputatie* mag wegens die bekendheid geen betaling, tegemoetkoming, persoonlijk of financieel voordeel ontvangen, direct of indirect, bij een persoonlijk optreden.

Uitzondering: Werkelijk gemaakte kosten in verband met een persoonlijk optreden van een *amateurgolfer* mogen worden vergoed, mits er geen sprake is van een golfwedstrijd of demonstratie.

6-4. Optreden voor radio en televisie en schrijven

Een *amateurgolfer* die bekend is vanwege zijn *golfvaardigheid of reputatie* mag betaling, tegemoetkoming, persoonlijk of financieel voordeel ontvangen, voor radio- of televisieuitzendingen over golf, of schrijven van golfartikelen of boeken mits:

- (a) het optreden en schrijven een deel vormt van zijn hoofdberoep en er geen sprake is van *golfinstructie* (Regel 5); of
- (b) het optreden en schrijven een functie in deeltijd is, de speler zelf de auteur van het commentaar, artikelen of boeken is, en er geen sprake is van *golfinstructie*.

Noot: Een *amateurgolfer* die bekend is vanwege zijn *golfvaardigheid of reputatie* mag nergens publiciteit of reclame voor maken in zijn commentaar, artikelen of boeken en hij mag zijn naam of beeltenis niet laten gebruiken voor reclame of de verkoop van het commentaar, artikelen of boeken (zie Regel 6-2).

6-5. Studiebeurzen

Een *amateurgolfer* mag niet vanwege zijn *golfvaardigheid of reputatie* de voordelen van een toelage of studiebeurs aannemen, behalve wanneer de bepalingen en voorwaarden daarvan zijn goedgekeurd door de *Autoriteit Amateurstatus*.

6-6. Lidmaatschap

Een *amateurgolfer* mag niet vanwege zijn *golfvaardigheid of reputatie* het lidmaatschap van een golfclub of de toegang tot een golfbaan aannemen zonder volledige betaling van de contributie voor de desbetreffende categorie of toegang, indien een dergelijke aanbieding gemaakt wordt als stimulans om voor die club of baan te spelen.

Regel 7 - Ander gedrag in strijd met amateur-golf

7-1. Gedrag in strijd met het amateur-golf

Een *amateurgolfer* moet zich niet gedragen op een manier die schadelijk wordt geacht voor de belangen van amateur-golf.

7-2. Gedrag in strijd met het doel en geest van de Regels

Een *amateurgolfer* moet geen enkele actie ondernemen, waarbij inbegrepen acties met betrekking tot gokken en wedden bij golf, die in strijd is met het doel en de geest van de *Regels*. (Beleid met betrekking tot gokken - zie Appendix)

Regel 8 - Procedure voor handhaving van de Regels

8-1. Beslissing over een overtreding

Indien een mogelijke overtreding van de *Regels* door een persoon die beweert een *amateurgolfer* te zijn, onder de aandacht komt van de *Commissie*, is het een zaak voor de *Commissie* om te besluiten of een overtreding heeft plaats gevonden. De *Commissie* moet elk geval naar eigen goeddunken onderzoeken en naar waarde beoordelen. De beslissing van de *Commissie* is definitief, een en ander onderworpen aan een beroep zoals in de *Regels* is bepaald.

8-2. Handhaving bij overtreding

Na een beslissing dat een persoon in strijd met de *Regels* heeft gehandeld, mag de *Commissie* de Amateurstatus van die persoon verloren verklaren, of eisen dat die persoon zich onthoudt van,

of stopt met bepaalde handelingen als voorwaarde voor het behouden van zijn Amateurstatus.

De *Commissie* behoort de persoon in kennis te stellen van een op grond van Regel 8-2 genomen maatregel en zij kan ook elke belanghebbende golfbond hiervan in kennis stellen.

8-3. Beroep procedure

Iedere *Autoriteit Amateurstatus* behoort een procedure in te stellen zodat een ieder die wordt getroffen door een beslissing met betrekking tot de handhaving van deze *Regels*, tegen deze beslissing in beroep kan gaan.

Noot: In Nederland kan iemand die beroep wil aantekenen tegen een beslissing van de Commissie Regels Amateurstatus en Handicaps zich wenden tot de Commissie van Beroep van de Nederlandse Golf Federatie; in België tot de Koninklijke Belgische Golf Federatie.

Regel 9 - Herstel van de Amateurstatus

9-1. Algemeen

Alleen de *Commissie* heeft de bevoegdheid om iemand in zijn Amateurstatus te herstellen, een wachttijd voor te schrijven voor herstel of herstel te weigeren, een en ander onderworpen aan een beroep zoals in de *Regels* is bepaald.

9-2. Aanvraag tot herstel

Iedere aanvraag tot herstel van de Amateurstatus moet naar waarde worden beoordeeld, waarbij men zich in het algemeen moet laten leiden door de volgende beginselen:

a. Wachten op herstel

De professional heeft een voordeel ten opzichte van de *amateurgolfer* omdat hij het spel tot zijn beroep heeft verheven. Anderen die de *Regels* hebben overtreden verkrijgen eveneens voordelen die

niet beschikbaar zijn voor de *amateurgolfer*. Zij verliezen dergelijke voordelen niet noodzakelijkerwijs door alleen maar te besluiten te stoppen met het overtreden van de *Regels*. Daarom moet een persoon die herstel van zijn Amateurstatus aanvraagt een wachttijd doormaken zoals voorgeschreven door de *Commissie*.

De wachttijd begint als regel op de datum waarop de persoon het laatst in strijd met de *Regels* heeft gehandeld, tenzij de *Commissie* beslist dat deze periode aanvangt (a) op de datum waarop de overtreding van de persoon ter kennis van de *Commissie* is gekomen, of (b) een andere datum door de *Commissie* bepaald.

b. Wachttijd

(i) Professionalisme

De wachttijd moet als regel worden gerelateerd aan de periode gedurende welke de persoon in overtreding was. Maar een aanvrager komt gewoonlijk niet in aanmerking voor herstel voordat hij zich gedurende een periode van tenminste één jaar heeft gedragen volgens de *Regels*.

De *Commissie* wordt aanbevolen de volgende richtlijnen voor wachttijdperiodes te hanteren:

Periode van overtreding:	Periode wachttijd op herstel:
minder dan 5 jaar	1 jaar
meer dan 5 jaar	2 jaar

Echter de wachttijd kan worden verlengd als de aanvrager langdurig om geldprijzen heeft gespeeld, ongeacht zijn prestaties. In alle gevallen behoudt de *Commissie* zich het recht voor de wachttijd te verlengen of te verkorten.

(ii) Andere overtredingen van de *Regels*

In de meeste gevallen zal een wachttijd van een jaar vereist zijn. Echter de wachttijd kan verlengd worden als de overtreding als ernstig wordt beschouwd.

c. Aantal malen herstel

Een persoon wordt gewoonlijk niet meer dan tweemaal hersteld in de Amateurstatus.

d. Nationaal bekende spelers

Een nationaal bekende speler die langer dan vijf jaar in overtreding is geweest komt gewoonlijk niet in aanmerking voor herstel van de Amateurstatus.

e. Status gedurende de wachttijd

Gedurende de wachttijd moet een aanvrager zich gedragen volgens deze *Regels*, zoals die gelden voor een *amateurgolfer*. Hij komt niet in aanmerking om als *amateurgolfer* mee te doen aan wedstrijden. Hij mag wel meedoen – en een prijs winnen – aan wedstrijden uitsluitend voor leden van een club waarvan hij lid is afhankelijk van de toestemming van de club. Hij mag deze club niet vertegenwoordigen in wedstrijden tegen andere clubs, tenzij met toestemming van de clubs en/of van de organiserende commissie.

Een aanvrager mag, afhankelijk van het wedstrijdreglement, meedoen aan wedstrijden die niet beperkt zijn tot *amateurgolfers* zonder zijn aanvraag in gevaar te brengen op voorwaarde dat hij zich aanmeldt als aanvrager voor herstel van zijn Amateurstatus. Hij moet afstand doen van zijn recht op het prijzengeld van dat evenement en geen prijs aannemen die bestemd is voor *amateurgolfers* (Regel 3-1).

9-3. Aanvragen tot herstel van Amateurstatus

Elke aanvraag tot herstel van de Amateurstatus moet worden ingediend bij de *Commissie* volgens de procedures die door de *Commissie* zijn vastgesteld. De aanvraag moet voorzien zijn van alle informatie die de *Commissie* nodig acht.

9-4. Beroep procedure

Iedere *Autoriteit Amateurstatus* behoort een procedure in te stellen zodat een ieder die wordt getroffen door een beslissing met

betrekking tot het herstel van de Amateurstatus tegen deze beslissing in beroep kan gaan.

Noot: In Nederland kan iemand die beroep wil aantekenen tegen een beslissing van de Commissie Regels Amateurstatus en Handicaps zich wenden tot de Commissie van Beroep van de Nederlandse Golf Federatie; in België tot de Koninklijke Belgische Golf Federatie.

Regel 10 - Beslissing van de Commissie

10-1. Beslissing van de Commissie

De beslissing van de *Commissie* is definitief, een en ander onderworpen aan een beroep zoals bepaald in Regels 8-3 en 9-4.

10-2. Twijfel betreffende de Regels

Als de *Commissie* van de Autoriteit Amateurstatus, uitgezonderd de R&A, meent dat er bij een zaak twijfels zijn, of dat de *Regels* niet voorzien in die zaak, kan zij, voordat zij een beslissing neemt, overleggen met de Amateur Status Committee van de R&A.

Appendix - Beleid met betrekking tot gokken en wedden

Een "*amateurgolfer*" is iemand die golf speelt als een niet-betalende en -winstgevende sport. Bij amateurgolf kunnen financiële prikkels die het gevolg zijn van gokken of weddenschappen aanleiding geven tot misbruik van de *Regels* tijdens het spel of het manipuleren van handicaps wat schadelijk zou zijn voor de integriteit van het Golfspel.

Er is een verschil tussen het spelen om prijzengeld (Regel 3-1), gokken of wedden in strijd met het doel en de geest van de *Regels* (Regel 7-2), en vormen van gokken en wedden die op zichzelf niet in strijd zijn met de *Regels*. Een *amateurgolfer* of commissie die een wedstrijd voor amateurgolfers organiseert behoort met de *Autoriteit Amateurstatus* te overleggen als zij ook maar enigszins twijfelen over de toepassing van de *Regels*.

Zonder dergelijk overleg wordt aanbevolen geen geldprijzen toe te kennen om zeker te zijn dat de *Regels* worden nageleefd.

Aanvaardbare vormen van gokken

Er is geen bezwaar tegen informeel gokken of weddenschappen tussen personen of golfteams wanneer dit geen vast onderdeel is van het golfspel. Het is niet doenlijk om informeel gokken of wedden precies te beschrijven maar kenmerken die daarbij een rol spelen zijn:

- de spelers kennen elkaar over het algemeen;
- deelname aan het gokken of wedden is facultatief en beperkt zich tot de spelers;
- al het geld gewonnen door de spelers is door de spelers ingelegd; en
- het gaat om een bedrag dat in het algemeen bescheiden is.

Daarom is informeel gokken en wedden aanvaardbaar zolang het voornaamste doel is golf te spelen voor het plezier en niet voor geldelijk gewin.

Onaanvaardbare vormen van gokken

Andere vormen van gokken of wedden waarbij de spelers verplicht zijn mee te doen (verplichte inleg voor geldprijs) of waar het in aanleg om behoorlijk grote sommen geld kan gaan (b.v. "Calcutta's" en "auction sweepstakes" waarbij via een veiling geld wordt ingezet op spelers of teams) zijn niet toegestaan.

Verder is het moeilijk om onaanvaardbare vormen van gokken of wedden precies te beschrijven, maar kenmerken die daarbij een rol spelen zijn:

- deelname aan het gokken of wedden staat open voor niet-spelers; en
- het gaat om een bedrag dat in het algemeen buitensporig is.

Deelname van een *amateurgolfer* aan ongeoorloofde vormen van gokken en wedden kan beschouwd worden als in strijd met het doel en de geest van de *Regels* (Regel 7-2) en kan zijn Amateurstatus in gevaar brengen.

Verder zijn georganiseerde evenementen die gericht zijn op en reclame maken met geldprijzen niet toegestaan. Golfers die aan dergelijke evenementen meedoen zonder eerst onherroepelijk afstand te doen van hun recht op prijzengeld, worden geacht om prijzengeld te spelen in strijd met Regel 3-1.

Noot: De *Regels* voor Amateurstatus zijn niet van toepassing voor amateurgolfers die gokken of wedden op de resultaten van een wedstrijd die alleen voor professionals is georganiseerd.

Alfabetisch register

Aangeven van speellijn. Zie speellijn

Abnormale terreinomstandigheden [Def., R 25] 31, 111

Bal per ongeluk bewogen in [R 12-1].....	76
Bal niet gevonden in [R 25-1c].....	113
Belemmering door [R 25-1a]	113
Dichtstbijzijnde punt zonder belemmering [Def.].....	34
Ontwijken van belemmering door [R 25-1b].....	111

Abnormale uitrusting. Zie uitrusting

Adresseer positie

Vaststellen dichtstbijzijnde punt voor ontwijken [Def.].....	34
--	----

Adresseren. Zie bal adresseren

Advies [Def.] 31

Aangeven van speellijn [R 8-2].....	69
Afstand aangeven [Def Advies].....	31
Inlichtingen over de regels [Def.].....	42
Gedurende vastgestelde ronde [R 8-1].....	69
In teamwedstrijden [R 8-1, App. I].....	70, 165

Afslag

Schade voorkomen aan [Etiquette].....	30
Afslagplaats. Zie ook eer [Def.].....	31
Claimen voor spelen van volgende afslagplaats [R 2-5].....	50
Dauw, rijp of water [R 13-2].....	79
Niet uitgehoeld, herstel fout [R 3-2].....	52
Onregelmatigheden van het oppervlak [R 13-2].....	79
Opnieuw spelen van afslagplaats [R 20-5].....	102
Opteeën [R 11-1].....	74
Provisieele of tweede bal van afslagplaats [R 10-3].....	74
Spelen buiten de afslagplaats [R 11-4].....	75
Staan buiten de afslagplaats [R 11-1].....	74
Uitholen met bal gespeeld van de afslagplaats [R 15-1].....	84
Verkeerde afslagplaats [R 11-5].....	76
Volgorde van spelen op de afslagplaats	
Matchplay [R 10-1a].....	72

Strokeplay [R 10-2a].....	73
Threesome of foursome [R 29-1].....	122
Voorkomen van schade [Etiquette].....	30

Afstand

Schatten of meten van afstand [R 14-3].....	81
Afstand aangeven [Def advies].....	31
Afstandsmeters [App I].....	159

Algemene straf. Zie straf

Baan. Zie ook grond in bewerking [Def.] 36

Grenzen vaststellen [R 33-2a].....	131
Onbespeelbaar [R 33-2b].....	132
Tijdelijk water op de baan [Def. tijdelijk water].....	43
Voorrang op de baan [Etiquette].....	29
Zorg voor de baan [Etiquette].....	29

Baanpersoneel

Gat gemaakt door baanpersoneel [Def. grond in bewerking]..	36
--	----

Bal.

Zie ook bal adresseren; bal bewogen; bal buiten de baan; bal droppen; bal opnemen; bal plaatsen; provisieele bal; slaan van de bal; tweede bal; verloren bal.

Aangeraakt	
Door tegenstander [R 18-3].....	92
Door speler opzettelijk [R 18-2a].....	91
Beïnvloeding van ligging of beweging [R 1-2].....	48
Correct slaan van de bal [R 14-1].....	81
Helpt spel [R 22-1].....	105
Hindert spel [R 22-2].....	105
Identificeren	
Merken voor [R 6-5, 12-2].....	62, 77
Opnemen voor [R 12-2].....	77
In grond in bewerking [Def.].....	36
In beweging	
Van richting veranderd of gestopt [R 19].....	93
Wegnemen los natuurlijk voorwerp [R 23-1].....	106

Wegnemen obstakel [R 24-1].....	107
In waterhindernis	
In stromend water [R 14-6].....	83
Gespeeld in WH verloren of onspeelbaar [R26-2b].....	117
Gespeeld in WH komt in zelfde of andere WH [R 26-2a]	117
Ontwijken van een WH [R 26-1].....	115
Ingebed	
Belemmering ontwijken [R 25-2].....	114
Plaatselijke regel [App.I].....	140
Kenteken aanbrengen [R 6-5].....	62
Ligging	
Veranderd [R 20-3b].....	100
Verbeterd [R 13-2].....	78
Ligplaats merken voor opnemen [R 20-1].....	97
Ligt tegen vlaggenstok [R 17-4].....	90
“List of conforming golf balls” [R 5-1, App.I].....	58, 159
Merken ligplaats [R 20-1].....	97
Onspeelbaar	
Onbruikbaar; beschadigd [R 5-3].....	59
Handelwijze onspeelbare bal [R 28].....	121
Schoonmaken [R 21].....	104
Spelen	
Buiten de afslagplaats [R 11-4].....	75
In verkeerde volgorde [R 10-1c, 10-2c].....	72, 74
Terwijl in beweging [R 14-5, 14-6].....	83
Van verkeerde plaats matchplay [R 20-7b].....	103
Van verkeerde plaats strokeplay [R 20-7c].....	103
Zoals hij ligt [R 13-1].....	78
Specificaties van de bal	
Algemene Regel [R 5-1].....	58
Details [App. III].....	168
Uitholen	
Bal gespeeld van de afslagplaats [R 1-1, 15-1].....	48, 84
Niet uitholen matchplay [R 15-2].....	84
Niet uitholen strokeplay [R 3-2].....	52

Uitgeholed	
Definitie.....	31
Hangt over de rand van de hole [R 16-2].....	88
Valt van tee [R 11-3].....	75
Van richting veranderd of gestopt. Zie ook bal raakt	
Stilliggend [R 18].....	90
In beweging [R 19].....	93
Verkeerde bal [Def.].....	45
Slag doen met [R 15-3].....	84
Tijd besteed aan spelen verkeerde bal [Def.].....	45
Vierbal matchplay [R 30-3d].....	124
Vierbal-strokeplay [R 31-6].....	126
Vervangen	
Bal niet terug te krijgen [R18 Noot 1, 19-1, 24-2b Noot 2, 25-1b Noot 2].....	91, 93, 109, 113
Tijdens een hole [R 15-2].....	84
Verkeerd vervangen [R 20-6].....	102
Verloren in abnormale terrein omstandigheden [R 25-1c]	113
Verloren in een obstakel [R 24-3].....	109
Vervisselde ballen tijdens spelen hole [R 15-2].....	84
Wordt bal in het spel [R 15-2, 20-4].....	84, 101
Vreemd materiaal aangebracht [R 5-2].....	58
Zien tijdens slag [R 12-1].....	76
Zoeken [R 12-1].....	76
Bal adresseren. Zie ook stand [Def.].....	31
Bal beweegt na het adresseren [R 18-2b].....	92
Bal valt van tee bij het [R 11-3].....	75
Straf bij adresseren [R 18-2b].....	92
Puttinglijn aangeraakt [R 16-1a].....	86
Bal bewegen. Zie ook bal opnemen [Def.].....	32
Bewegende bal spelen [R 14-5].....	83
Bij wegnemen	
Balmerker [R 20-1, 20-3a].....	97, 99
Los natuurlijk voorwerp [R 23-1].....	106
Los obstakel [R 24-1].....	107

Door caddie van tegenstander of van mede-competitor [R 18-3, 18-4].....	92	Van verkeerde plaats gespeeld [R 20-7].....	102
Door een andere bal [R 18-5].....	92	Bal gestopt of van richting veranderd. Zie bal raakt	
Door mede-competitor [R 18-4].....	92	Bal in het spel. Zie ook bal spelen; bal bewegen [Def.].....	32
Door outside agency [R 18-1].....	90	Provisieele bal wordt bal in het spel [R 27-2b].....	120
Door speler		Vervangen bal wordt bal in het spel [R 20-4].....	101
Bij meten [R 18-6].....	93	Bal ingebed. Zie ingebed	
Met opzet [R 1-2, 18-2a].....	48, 91	Bal opnemen. Zie ook bal schoonmaken; dichtsbijzinde punt zonder belemmering	
Na adresseren [R 18-2b].....	92	Belemmering door tijdelijke omstandigheden [App. I].....	148
Na aanraken los natuurlijk voorwerp [R 23-1].....	106	Bij onderbreking van het spel [R 6-8c 45].....	66
Per ongeluk [R 18-2a].....	91	Door de baan zonder straf [R 5-3, 6-8c, 12-2, 22, 24-1, 24-2b, 25-1b].....	59, 66, 77, 105, 107, 108, 111
Tijdens zoeken [R 18-1, 18-2a, 18-3a, 18-4].....	91, 92	Helpt of hindert [R 22].....	105
Door tegenstander		In een bunker [R 13-4, 24-2b(ii), 25-2b(ii)].....	79, 108, 112
Bij drieбал match [R 30-2a].....	123	In of op een los obstakel [R 24-1].....	107
Niet tijdens zoeken [R 18-3b].....	92	In een waterhindernis [R 26-1, 26-2].....	115, 116
Tijdens zoeken [R 18-3a].....	92	Merken voor opnemen [R 20-1].....	97
Herstel hole-plug of "ball mark" [R 16-1c].....	86	Op de green [R 16-1b].....	86
Na adresseren [R 18-2b].....	92	Straffen [R 5-3, 6-8c, 12-2, 18-2a, 20-1].....	59, 64, 77, 91, 97
Na aanraken los natuurlijk voorwerp [R 23-1].....	106	Van verkeerde plaats [R 20-6].....	103
Niet onmiddellijk terug te krijgen [R 18 Noot 1].....	93	Vaststellen bruikbaarheid [R 5-3].....	59
Tijdens zoeken van		Verkeerd gedropt [R 20-6].....	102
Bal in abnormale terreinomstandigheden [R 12-1].....	76	Voor identificatie [R 12-2].....	77
Bal bedekt in hindernis [R 12-1].....	76	Helpt of hindert [R 22].....	105
Bal in water in waterhindernis [R 12-1, 14-6].....	76, 83	Bal plaatsen en terugplaatsen [R 20-3].....	99
Bal droppen. Zie ook door de baan		Bal blijft niet stilliggen [R 20-3d].....	101
Droppingzones [App. I].....	142	Bal verkeerd vervangen, gedropt of geplaatst [R 20-6].....	102
Gedropte bal is in het spel [R 20-4].....	101	Hervatten van het spel [R 6-8d].....	66
Opnemen verkeerd gedropte bal [R 20-6].....	102	In het spel wanneer geplaatst of gedropt [R 20-4].....	101
Op bepaalde plek [R 20-2b].....	98	Niet teruggeplaatst [R 18-5, 20-7b].....	92, 103
Opnieuw droppen [R 20-2c].....	98	Oorspronkelijke ligging veranderd [R 20-3b].....	100
Raakt speler of uitrusting [R 20-2c].....	98	Per ongeluk bewogen [R 20-3a].....	99
Rolt		Plek niet vast te stellen [R 20-3c].....	100
Buiten de baan, in een hindernis, dicht bij etc [R 20-2c].....	98	Plek waar de bal bewogen is [R 20-3a].....	99
In een ligplaats die ontweken wordt [R 20-2c].....	98		
Speler moet zelf droppen [R 20-2a].....	97		

Bal raakt

Andere bal [R 19-5].....	96
Medecompetitor [R 19-4].....	95
Outside agency [R 19-1].....	93
Speler zelf, partner enz. [R 19-2].....	94
Tegenstander, zijn caddie enz. [R 19-3].....	95
Uitrusting speler [R 19-2].....	94
Vlaggenstok of bewaker [R 17-3].....	89

Bal verloren. Zie verloren bal**Balmerker**

Bewogen	
Na aanraken los natuurlijk voorwerp [R 23-1].....	106
Per ongeluk [R 20-1].....	97
Tijdens opnemen bal [R 20-1].....	97
Tijdens herstel hole-plugs en "ball marks" [R 16-1c].....	86
Tijdens terugplaatsen bal [R 20-3].....	99

Beluchtingsgaten

Plaatselijke Regel [App.1].....	139
---------------------------------	-----

Bewogen. Zie bal bewogen**Beschadiging van de bal**

Bal onbruikbaar [R 5-3].....	59
------------------------------	----

Bescherming tegen weersinvloeden [R 14-2]..... 81**Beslissingen. Zie ook commissie**

Billijkheid [R 1-4].....	49
Beslissing Referee is definitief [R 34-3].....	136

Bestbal matchplay [Def.]..... 39

Afwezige partner [R 30-3a].....	123
Maximum aantal stokken [R 30-3d].....	124
Straffen	
Diskwalificatie [R 30-3e].....	124
Gevolg van andere straffen [R 30-3f].....	125
Volgorde van spelen [R 30-3d].....	124

Billijkheid

Beslissing naar billijkheid [R 1-4].....	49
--	----

Bladeren. Zie hindernissen**Bliksem**

Gevaarlijke situatie [App. I].....	162
Reden voor onderbreking spel [R 6-8].....	64

Bogey-wedstrijden

Beschrijving van Bogey en Par [R32-1].....	128
Overtreding, aftrek van hole(s) [R32-1, Noot 1].....	128
Scores noteren [R 32-1a].....	128
Scores vaststellen [R 32-1a].....	128
Oponthoud, langzaam spel [R32-1, Noot 2].....	129

Bomen

Bescherming van jonge bomen [App. I].....	147
---	-----

Buiten de baan. Zie ook obstakels [Def.]..... 32

Commissie stelt grens vast [App. I].....	140
Gedropte bal rolt buiten de baan [R 20-2c].....	98
Handelwijze voortzetting spel [R 27-1].....	118
Speeltempo, rekening houden met [Etiquette].....	28
Staan buiten de baan om bal te slaan [Def.].....	33
Voorwerpen die buiten de baan markeren zijn	
Vast [R 13-2].....	78
Geen obstakels [Def. obstakel].....	40
Provisionele bal [R 27-2, 10-3].....	74, 119

Bunkers. Zie ook hindernissen [Def.]..... 33

Dichtstbijzijnde punt zonder belemmering [R 24-2b, 25-1b].....	108, 112
Stenen in bunkers [App. I].....	141
Onspeelbare bal in [R 28].....	121
Verboden handelingen [R1 3-4].....	79

Caddie. Zie ook uitrusting [Def.]..... 34, 44

Aangeven lijn voor het putten [R 8-2b].....	70
Advies van caddie [R 8-1].....	69
Bal bewogen door caddie [R 18-2, 18-3, 18-4].....	91, 92
Eén caddie per speler [R 6-4].....	62
In dienst van twee spelers [Def.].....	62
Overtreding door [R 6-4].....	62

Overtreding bij vierbal-matchplay [R30-3d].....	124	Buiten de afslagplaats gespeeld [R 11-4b].....	75
Overtreding bij vierbal-strokeplay [R30-3e].....	124	Niet uitgeholed [R 3-2].....	52
Plaats van caddie [R 14-2].....	81	Scoren, verantwoordelijkheden [R 6-6].....	63
Vlaggenstok bewaken [R 17].....	88	Twijfel over handelwijze [R 3-3].....	52
Chippen		Verkeerde bal gespeeld [R 15-3b].....	85
Oefenen voor de ronde [R 7-1b].....	67	Voor de beurt spelen [R 10-2c].....	74
Oefenen tijdens de ronde [R 7-2].....	68	Weigering Regel na te komen [R 3-4].....	53
Claims			
Matchplay		Dauw. Zie tijdelijk water	
Claims en straffen [R 34-1a].....	135	en losse natuurlijk voorwerpen [Def.].....	38, 43
Twijfel of geschil [R 2-5].....	50	Dichtstbijzijnde punt zonder belemmering [Def.].....	34
Onbruikbaarheid bal betwist [R 5-3 Noot].....	60	Door de baan [R 24-2b, 25-1b].....	108, 112
Commissie [Def.].....	34	In een bunker [R 24-2b, 25-1b].....	109, 112
Belangrijkste taken [R 33].....	131	Op de green [R 24-2b, 25-1b].....	109, 113
Beslissing		Referentie punt voor opnieuw droppen [R 20-2c(vii)].....	98
Beslissing definitief [R 34-3].....	136	Diskwalificatie. Zie straf	
Gelijkspel [R 33-6, App. I].....	134, 144, 166	Divots. Zie pluggen	
Markeren/bepalen		Door de baan [Def.].....	35
Grenzen van de baan [R 33-2, App. I].....	131, 140	Beluchttingsgaten [App. I].....	150
Losse obstakels vast [Def. obstakel].....	40	Bal bewogen na aanraken los natuurlijk voorwerp [R 23-1]..	106
Oefenbaan [R 33-2c].....	132	Dichtstbijzijnde punt zonder belemmering [R 24-2, 25-1] 108, 111	
Waterhindernissen [Def. WH en LWH].....	37, 43, 46	Vorige slag gespeeld van plek door de baan [R 20-5].....	102
Object integraal deel van de baan [Def. Obstakel, 33-2a].	40, 131	Doorlaten	
Oefenen, toestemming/verbod [R 7-1, 7-2 noten].....	67, 68	Voorrang op de baan [Etiquette].....	29
Onderbreking /stopzetten van het spel [R 6-8].....	64	Groepgrootte [Etiquette].....	28
Scores optellen en handicapverwerking		Dormie	
[R 6-6d Noot 1, 33-5].....	63, 133	Definitie [R 2-1].....	49
Speeltempo [R 6.7 Noot 2].....	64	Driebal matches [Def.].....	39
Starttijden en groepen [R 6-3, 33-3].....	61, 133	Bal per ongeluk gestopt of van richting veranderd	
Stopzetten spel [R 6-8b].....	65	door tegenstander [R 30-2b].....	123
Strokeindex [R 33-4].....	133	Stilliggende bal bewogen door tegenstander [R 30-2a].....	123
Vastgestelde ronde verlengen, beslissing matchplay [R 2-3].....	50	Droppen. Zie bal droppen	
Wedstrijdreglement [R 33-1, App. I].....	131, 158	Eén type bal	
Competitor. Zie ook mede-competitor [Def.].....	34	Wedstrijdreglement [App.I].....	158
Bal in beweging raakt - [R 19-2b].....	94		

Eer [Def.]	35
Vaststellen van de eer [R 10-1a, 10-2a]	72, 73
Volgorde van spelen [R 10, R 32-1]	73, 128
Forecaddie [Def.]	35
Definitie outside agency	40
Foursome [R 29, Def.]	35, 122
Matchplay [R 29-2]	122
Strokeplay [R 29-3]	122
Volgorde van spelen [R 29-1]	122
Fysiske hulp [R 14-2]	81
Gat	
Gemaakt door gravend dier [Def.]	36
Gemaakt door baanpersoneel [Def. grond in bewerking]	36
Gravend dier [Def.]	36
Ontwijken van belemmering door gat [R 25-1a]	111
Gebieden met een kwetsbaar milieu	
Commissie stelt vast [App. I]	140
Plaatselijke Regel [App. I]	140
Gehalveerde hole [R 2-2]	50
Gehalveerde match. Zie ook gelijkspel	
Beslissing commissie bij gelijkspel [R 33-6]	134
Gelijkspel	
Aanbevelingen; mogelijkheden [App. I]	165
Verantwoordelijkheden commissie [R 33-6]	134
Verlenging van de ronde bij matchplay [R 2-3]	50
Geschillen	
Claims [R 2-5, 34]	50, 135
Punten waarin regels niet voorzien [R 1-4]	49
Geven van volgende slag	
Geven van volgende slag, hole of match [R 2-4]	50
Golfkar	
Gebruik verboden [App. I]	164

Plaatselijke aanwijzingen [Etiquette]	30
Golfspel	
Definitie [R 1-1]	48
Golfschoenen, spikes	
Herstel van beschadiging door [Etiquette]	29
Gras	
Anraken	
Met stok in hindernis [R 13-4 Noot]	80
Zoeken en identificeren bal [R 12-1]	76
Grenzend aan of in bunker [Def. bunker]	33
Maaisel [Def. grond in bewerking]	36
Naden van graszoden Plaatselijke Regel [App. I]	150
Graszoden gestapeld in bunker [Def.]	33
Graszoden gelegd, [R 13-2]	78, 79
Gravend dier: gat enz. gemaakt door [Def.]	36
Gravend dier [Def.]	36
Bal bewogen bij het zoeken naar bal in [R 12-1]	76
Bal niet gevonden in gat [R 25-1c]	113
Belemmering door gat [25-1a]	111
Ontwijken van belemmering [R 25-1b]	111
Green [Def.]	36
Bal op [Def.]	36
Helpt of hindert spel [R 22]	105
In abnormale terreinomstandigheden [R 25-1b]	111
Opnemen [R 16-1b, 21]	86, 104
Schoonmaken [R 16-1b, 21, 22]	86, 104, 105
Over de rand van de hole [R 16-2]	88
Ball marks, pitchmarks [R 16-1c]	86
Beluchtigsgaten [App. I]	150
Claim kenbaar maken voor verlaten green [R 2-5]	50
Dichtstbijzijnde punt zonder belemmering [R 24-2b, 25-1b]	108, 111
Geven van putt [R 2-4]	50
Green verlaten [Etiquette]	28
Herstellen van schade [Etiquette, 16-1c]	29, 86

Losse natuurlijke voorwerpen [Def.].....	38	Spelen met verkeerde handicap	
Niet uitholen bij strokeplay [R 3-2].....	52	Bewust bij strokeplay [R 34-1b].....	135
Oefenen		Verkeerde handicap matchplay [R 6-2a].....	60
Tijdens de ronde [R 7-2].....	68	Verkeerde handicap strokeplay [R 6-2b].....	61
Voor of tussen de ronden [R 7-1b].....	67	Strokeplay [R6-2b].....	61
Puttinglijn [Def.].....	41	Stroke-index [R 33-4].....	133
Aangeven van [R 8-2b].....	70	Verantwoordelijkheid van de speler [R 6-2].....	60
Aanraken van [16-1a].....	86	Verwerking, taak van de commissie [R 33-5].....	133
Plaats van caddie op lijn achter de bal [R 14-2].....	81	Hek. Zie obstakel	
Schrijlings staan [R 16-1e].....	87	Hindernissen. Zie ook obstakels [Def.].....	40
Testen van greenoppervlak [R 16-1d].....	87	Bal in hindernis	
Slag doen terwijl andere bal in beweging is [R 16-1f].....	87	Opgenomen, weer in hindernis gedropt of geplaatst [R 13-4] 79	
Testen van greenoppervlak [R 16-1d].....	87	Rolt in, dichterbij hole, etc. Opnieuw droppen [R 20-2c]. 98	
Vast obstakel vlak bij green [App. I].....	151	Bunkers [Def.].....	33
Verkeerde green		Aanraken grond of water [R13-4].....	79
Belemmering [R 25-3a].....	115	Identificeren in bunker verboden [R 12-1].....	76
Definitie omvat ook oefengreen [Def.].....	45	Oefenslagen in bunkers verboden [R 7-2].....	68
Ontwijken [R 25-3b].....	115	Ontwijken tijdelijk obstakel [App. I].....	154
Grip. Zie stokken		Slagen met verkeerde bal [R 15-3].....	84
Grenzen van de baan. Zie buiten de baan,		Stok op de grond zetten [R 13-4].....	79
obstakels [Def.].....	32, 40	Stokken in de bunker leggen [R 13-4].....	79
Groepen. Zie strokeplay		Testen gesteldheid [R13-4].....	79
Grond in bewerking [Def.].....	36	Vorige slag gespeeld uit bunker [R 20-5].....	102
Bal in GIB per ongeluk bewogen [R 12-1].....	76	Zoeken bedekte bal [R 12-1].....	76
Bal niet gevonden in GIB[R 25-1c].....	113	Waterhindernissen [Def.].....	37, 46
Belemmering door GIB[R 25-1a].....	111	Bal niet gevonden in WH, mogelijkheden voor ontwijken	
Markeren door de commissie [R 33-2a].....	131	[R 26-1].....	115
Materiaal opgestapeld voor verwijdering [Def.].....	36	Bal beweegt in water van een WH [R 14-6].....	83
Ontwijken van belemmering door [R 25-1].....	111	Bal gespeeld uit WH verloren, buiten de baan	
Spelen uit GIB verboden [App. I].....	144	of onspeelbaar [R 26-2b].....	117
Plaatselijke regel, droppingzones [App. I].....	142	Bal gespeeld in blijft in WH [R 26-2a].....	116
Handicap		Droppingzones Plaatselijke Regel [App. I].....	143
Matchplay [R 6-2a].....	60	Identificeren in waterhindernis verboden [R 12-1].....	76
		Laterale WH [Def.].....	37
		Onspeelbaar [R 28].....	121

Ontwijken abnormale terreinomstandigheden	
verboden [R 25-1]	111
Ontwijken vast obstakel verboden [R 24-2]	108
Peilen naar bal in WH [R 12-1]	76
Provisionele bal, Plaatselijke Regel [App. I]	140
Hole. Zie ook speellijn; matchplay [Def.]	37
Aantal holes in vastgestelde ronde [Def. vastgestelde ronde] ..	44
Bal over de rand van hole [R 16-2]	88
Beschadigd [R 33-2b]	132
Gegeven hole bij matchplay [R 2-4]	50
Gehalveerd [R 2-2]	50
Nieuwe holes steken voor wedstrijd [R 33-2b, App. I] ..	132, 164
Speeltijd per hole [R 6-7 Noot 2]	64
Testen green oppervlak tijdens spel [R 16-1d]	87
Uitholen	
Bal gespeld van de afslagplaats [R 1-1, 15-1]	48, 84
Niet uitspelen, niet uitholen [R 3-2]	52
Vaststellen van de score voor de hole [R 3-3]	52
Verkeerde score voor een hole [R 6-6d]	63
Vlag terugzetten in de hole [Etiquette]	30
Winnaar van de hole [R 2-1]	49
Hole-pluggen	
Herstellen van oude hole-pluggen [R 16-1c]	86
Honour. Zie eer [Def.]	
Hulp, materiele of lichamelijke	
Straf voor overtreding [R 14-2]	81
Identificatie. Zie Bal identificeren	
Informatie over aantal slagen	
Algemene Regel [R 9-1]	70
Bij matchplay [R 9-2]	70
Bij strokeplay [R 9-3]	71
Ingebed	
Plaatselijke Regel [App. I]	144
Handelwijze [R 25-2]	114
Integraal deel van de baan	
Object integraal verklaard door de Cie. [Def, R33-2a]	40, 131
Kleding. Zie uitrusting	
Kunstmatige hulpmiddelen	
Abnormale uitrusting [R 14-3]	81
Kunstmatige voorwerpen	
Definitie obstakel [Def.]	40
Langzaam spel	
Straf [R 6-7]	64
Strokeplay , wijziging straf [R 6-7 Noot 2]	64
Laterale waterhindernis [Def.]	37
Commissiebesluit over [App. I]	139
Ontwijken van LWH [R 26-1]	115
Ligging van bal. Zie Bal	
Lijn voor markeren	
Buiten de baan [Def.]	33
Grond in bewerking [Def.]	36
Laterale waterhindernis [Def.]	38
Waterhindernis [Def.]	47
“List of conforming driver heads”	
Wedstrijdreglement [R 4-1, App. I]	54, 159
“List of conforming golf balls”	
Wedstrijdreglement [R 5-1, App. I]	58, 159
Los obstakel. Zie obstakel	
Losse natuurlijke voorwerpen. Zie ook hindernissen;	
obstakels [Def.]	40
Bal in hindernis bedekt met [R 12-1]	76
Bal beweegt na aanraken van [R 23-1]	106
Dauw is geen los natuurlijk voorwerp [Def.]	39
Op de green [Def.]	38
Ontwijken [R 23-1]	106
Rijp is geen los natuurlijk voorwerp [Def.]	39
Stenen in een bunker; Plaatselijke Regel [App. I]	151

Tijdelijk water [Def.].....	43	Driebal match, bal per ongeluk van richting veranderd of gestopt door tegenstander [R 30-2b].....	123
Wegnemen van losse natuurlijke voorwerpen		Gehalveerde hole [R 2-2].....	50
In en hindernis [R 13-4].....	79	Geven volgend slag, hole of match [R 2-4].....	50
Op de puttinglijn [R 16-1a].....	86	Gelijkspel, beslissingswedstrijd [2-3, App. I].....	50, 165
Terwijl bal in beweging is [R 23-1].....	106	Handicap [R 6-2a].....	60
Zand en losse aarde op de green [R 16-1a].....	86	Informatie over aantal slagen [R 9-2].....	70
Loting		Langzaam spel [R 6-7].....	64
Matchplay [App. I].....	167	Loting [App. I].....	158
Plaatsingsschema [App. I].....	167	Matchplay spelvormen [Def].....	39
Marker [Def.].....	39	Oefenen	
Betwisten claim bal onbruikbaar [R 5-3].....	59	Voor of tussen de ronden [R 7-1a].....	67
Noteren van scores		Tijdens de ronde [R 7-2].....	68
In bogey- en par-wedstrijd [R 32-1a].....	128	Onderbreking van het spel overeenkomen [R 6-8a].....	64
In vierbal- strokeplay [R 31-4].....	126	Speeltempo [Etiquette].....	64
In stableford-wedstrijd [R 32-1].....	128	Straffen	
In strokeplay-wedstrijd [R 6-6a].....	63	Afspreken Regels niet na te leven [R 1-3].....	49
Identificeren van de bal [R 12-2].....	77	Algemene straf [R 2-6].....	51
Outside agency [Def].....	40	Claims [R 2-5].....	50
Onderzoeken van de bal [R 5-3].....	59	Diskwalificatie, recht van de commissie [R 33-7].....	134
Straf melden aan marker [R 9-3].....	71	Melden aan tegenstander [R 9-2].....	70
Taken [R 6-6a].....	63	Tijdelimiet voor straf [R 34-1a].....	135
Twijfel over handelwijze [R 3-3a].....	52	Telling [R 2-1].....	49
Match. Zie ook partij [Def.].....	39	Verkeerde bal gespeeld [R 15-3].....	84
Geven van de match [R 2-4].....	50	Verkeerde informatie [R 9-2].....	70
Winnaar van een match [R 2-3].....	50	Vlaggenstok zonder toestemming bewaakt [R 17-2].....	89
Matchplay. Zie ook bestbal-matchplay; vierbal-matchplay; straffen; scores		Volgorde van spelen [R 10-1a, 29-2, 30-3c].....	72, 122, 124
Bal bewogen door tegenstander		Winnaar van	
Niet tijdens zoeken [R 18-3b].....	92	Hole [R 2-1].....	49
Tijdens zoeken [R 18-3a].....	92	Match [R 2-3].....	50
Bal bewogen door speler [R 18-2].....	91	Materiaal opgehoopt voor verwijdering	
Bal gespeeld van verkeerde plaats [R 20-7b].....	103	[Def. grond in bewerking].....	36
Claims [R 2-5].....	50	Mede-competitor [Def.].....	34
Combineren met strokeplay [R 33-1].....	131	Bal bewogen door [R 18-4].....	92
		Bal identificeren [R 12-2].....	77

Bal onderzoeken [R 5-3].....	59
Bewaakt vlaggenstok [R 17].....	88
Bewegende bal raakt [R 19-4].....	96
Betwist claim bal onbruikbaar [R 5-3 Noot].....	60
Twijfel over handelwijze [R 3-3a].....	52
Merken. Zie bal opnemen	
Meten	
Bal bewogen bij [R 18-6].....	93
Kunstmatig hulpmiddel [R 14-3].....	81
Modder enz. kleeft aan bal [R 5-3].....	59
Munt als balmerker. Zie uitrusting [Def.].....	44
Muur. Zie buiten de baan [Def.].....	32
Numeriek plaatsingschema	
Plaatsing [App. I].....	167
Observer [Def.].....	39
Outside agency [Def.].....	40
Obstakels. Zie ook hindernissen; losse natuurlijke voorwerpen; buiten de baan [Def.].....	38
Aanraken obstakel [R 13-4 Noot].....	80
Bal bewogen tijdens zoeken [R 12-1].....	76
Bal niet gevonden in [R 24-3].....	109
Belemmering van ligging van de bal, stand, speellijn of puttinglijn [R 24-1, 24-2a, App. I].....	107, 108, 141
Commissie stelt status vast [App. I].....	141
Los obstakel [R 24-1].....	107
Plaatselijke Regel	
Droppingzones [App. I].....	142
Vast obstakel vlak bij green [App. I].....	152
Stenen in bunkers [App. I].....	151
Tijdelijke hooggespannen kabels en draden [App. I].....	155
Tijdelijk vast obstakel TIO.....	
Ruimte voor voorgenomen swing [R 24-2a, App. I].....	108, 145
Wegnemen obstakel [R 13-4, 24-1].....	79, 107
Oefenen [R 7, App. I].....	67, 163
Voor of tussen de rondes [R7-1].....	67
Tijdens de ronde [R7-2].....	68
Verbod op of bij green [App. I].....	163
Oefenbaan	
Commissiebesluit [33-2c].....	132
Oefengreen. Zie Verkeerde green en green	
Oefenswing/slag	
Geen schade aan de baan toebrengen [Etiquette].....	29
Oefenslag [R 7-2 Noot 2].....	68
Onbespeelbare baan	
Commissiebesluit [R 33-2d].....	132
Onbruikbare bal [R 5-3].....	59
Onderbreking van het spel [R 6-8].....	64
Bal opnemen bij onderbreken [R 6-8c].....	66
Handelwijze bij onderbreking [R 6-8b].....	65
Voorwaarden om spel te onderbreken [R 6-8a].....	64
Voorwaarden om onmiddellijk te staken [R 6-8b Noot, App. I].....	65, 162
Oneffenheden [R 13-2].....	78
Onnodig oponthoud. Zie langzaam spel	
Straf [R 6-7].....	64
Onspeelbare bal	
Beschadigd, onbruikbaar [R 5-3].....	59
Handelwijze onspeelbare bal [R 28].....	121
Opnemen van bal. Zie bal opnemen	
Outside agency [Def.].....	40
Bal in beweging gestopt of van richting veranderd [R 19-1]...	93
Forecaddie [Def.].....	35
Medespeler [Def.].....	39
Stilliggende bal bewogen door [R 18-1].....	90
Wind en water [Def.].....	46
Palen voor markeren	
Buiten de baan [Def.].....	32

Grond in bewerking [Def.].....	36	Geen belemmering van stand door abnormale terreinomstandigheid [R 25-1a].....	111
Laterale waterhindernis [Def.].....	37	In strijd met Golfregels [R 33-8].....	134
Waterhindernis [Def.].....	46	Naden van graszoden [App I].....	150
Par-wedstrijden		Plaatsen en winterregels [App. I].....	140
Noteren van scores [R 32-1a].....	128	Spelen verboden uit	
Scores vaststellen [R 32-1a].....	128	Gebied met kwetsbaar milieu	
Straffen van diskwalificatie [R 32-2].....	130	[Def.Grond in bewerking, Def. waterhindernis].....	36, 46
Verantwoordelijkheden marker [R 32-1a].....	128	Grond in bewerking [Def. Grond in bewerking, App. I].	36, 145
Partij. Zie ook match [Def.].....	41	Straf opheffen [R 33-8b].....	134
Diskwalificatie		Plaatsen en terugplaatsen. Zie bal plaatsen en terugplaatsen	
Bestbal en vierbal matchplay [R 30-3e].....	124	Plaatsen en winterregels	
Vierbal-strokeplay [R 31-7].....	128	Commissiebesluit [App. I].....	139
Straf, maximum 14 stokken		Plaatselijke Regel [App. I].....	139
Bestbal en vierbal matchplay [R 30-3b].....	124	Plaggen (divots) en graszoden	
Vierbal-strokeplay [R 31-3].....	125	Herstel uitgeslagen plag [Etiquette].....	29
Vertegenwoordiging van de partij		Teruggeplaatste plag [R 13-2].....	78
Bestbal en vierbal matchplay [R 30-3a].....	124	Provisionele bal [Def.].....	41
Vierbal-strokeplay [R 31-2].....	126	Speelsnelheid overwegingen [Etiquette].....	28
Volgorde van spelen		Opgeven [R 27-2c].....	120
Bestbal of vierbal matchplay [R 30-3c].....	124	Plaatselijke Regel voor bal in waterhindernis [App. I].....	139
Vierbal-strokeplay [R 31-5].....	125	Spelen van afslagplaats [R 10-3].....	74
Eer op afslagplaats [R 10-1a].....	72	Wordt bal in het spel [Def. Verloren bal, 27-2b].....	45, 120
Partner [Def.].....	41	Puttinglijn. Zie ook speellijn [Def.].....	41
Overtreding van een Regel bij bestbal- en vierbal-matchplay [R 30-3].....	123	Aangeven puttinglijn [R 8-2b].....	70
Partner niet aanwezig		Aanraken puttinglijn [R 16-1a].....	86
Bestbal en vierbal matchplay [R 30-3a].....	123	Herstel van hole-pluggen, "ball marks" en andere schade [R 16-1c].....	86
Vierbal-strokeplay [R 31-2].....	125	Plaats van caddie of partner [R 14-2].....	81
Plaats tijdens een slag [R 14-2].....	81	Schrijlings over puttinglijn staan [R 16-1e].....	87
Samendoen met stokken [R 4-4b].....	57	Wegnemen van losse natuurlijke voorwerpen I [R 16-1a].....	86
Vraagt advies [R 8-1].....	69	Raken. Zie bal raakt.	
Plaatselijke Regels. Zie ook voorbeelden Plaatselijke Regels		Referee [Def.].....	41
Commissie verantwoordelijkheden [R 33-8, App. I].....	134, 139	Beslissing Definitief [R 34-2].....	136
Dichtstbijzijnde punt zonder belemmering [R 24-2b Noot3]	109		
Droppingzones, gebruik van [App. I].....	142		

Outside agency [Def.]	40
Taken beperken door commissie [R 33-1]	131
Regels. Zie ook straf [Def.]	42
Bevoegdheid te wijzigen [App.I]	140
Inlichtingen over Regels geen advies [Def.]	31
Overtrekking door speler helpt partner:	
Driebal-, bestbal-en vierbal- matchplay [R 30-1]	123
Niet na leven Regels	
Afspraak [R 1-3]	49
Commissie besluit [R 33-1]	131
Overtrekking, algemene straf	
Matchplay [R 2-6]	51
Strokeplay [R 3-5]	53
Plaatselijke regels [App.I]	139
Punten waarin de regels niet voorzien [R 1-4]	49
Verantwoordelijkheid speler voor kennis van Regels [R 6-1]	60
Weigeren Regel na te komen bij strokeplay [R 3-4]	53
Ronde. Zie vastgestelde ronde [Def.]	44
Rijp. Zie tijdelijk water en losse natuurlijke voorwerpen	
Rub of the green [Def.]	42
Bal gestopt of van richting veranderd [R 19-1]	93
Schoonmaken van de bal	
Bij het ontwijken van	
Abnormale terreinomstandigheden [R 25-1]	111
Gebied met kwetsbaar milieu [App. I]	140
Vast obstakel [R 24-2]	24
Los obstakel [R 24-1]	23
Tijdelijk obstakel [App. I]	141
Onspeelbare bal [R 28]	121
Waterhindernis [R 26-1]	116
Op de green [R 16-1b,21,22]	86, 105
Plaatselijke Regel toestaan schoonmaken [App I]	146
Tijdelijke omstandigheden ontwijken [App. I]	142
Wanneer wel en niet toegestaan [R 21]	104

Scores. Zie ook marker

Controleren van scores [R 6-6]	63
Geen veranderingen na inleveren [R 6-6c]	63
Inleveren bij commissie [R 6-6b]	63
Tweede bal bij strokeplay [R 3-3b]	52
Verantwoordelijkheden commissie [R 33-5]	133
Verantwoordelijkheden competitor [R 6-6b, 6-6d, 31-4]	63, 126
Verantwoordelijkheden marker [R 6-6a, 31-4, 32-1b]	63, 126, 129
Verkeerde score [R 6-6d]	63
Vierbal-strokeplay [R 31-4]	126
Single matchplay spelvormen [Def.]	42
Slaan van de bal	
Correct slaan [R 14-1]	81
Meer dan éénmaal raken [R 14-4]	83
Slag. Zie ook stand [Def.]	43
Advies vragen [R 8]	69
Bal valt van tee bij adresseren [R 11-3]	75
Beschadigd door slag [R 5-3]	59
Bestbal of vierbal matchplay [R 30-3d]	124
Buiten de afslagplaats [R 11-4]	75
Gehalveerde hole [R 2-2]	50
Geven, volgend slag geven [R 2-4]	50
Hulp	
Bij het doen van een slag [R 14-2]	81
Kunstmatige hulpmiddelen [R 14-3]	81
Tweemaal raken [R 14-4]	83
Neerzwaai stoppen [Def. slag]	42
Provisionele bal [R 27-2b]	120
Van plek waar het laatst gespeeld is [R 20-5]	102
Veiligheidsoverwegingen [Etiquette]	27
Verkeerde bal	
Bestbal of vierbal matchplay [R 30-3d]	124
Vierbal-strokeplay [R 31-6]	126
Matchplay [R 15-3a]	84
Strokeplay [R 15-3b]	85

Vervalt [R 10-1c].....	72
Slag en afstand	
Bal verloren [R27-1].....	118
Bal buiten de baan [R27-1].....	118
Bal onspeelbaar [R28a].....	121
Sneeuw en ijs. Zie losse natuurlijke voorwerpen en tijdelijk water [Def.].....	39
Speellijn. Zie ook puttinglijn [Def.].....	41
Aangeven	
Buiten de green [R 8-2a].....	69
Op de green [R 8-2b].....	70
Belemmering van de speellijn [R 24-2a, 25-1a].....	108, 111
Belemmering	
Tijdelijke vaste obstakels [App. I].....	152
Vaste obstakels vlak bij de green [App. I].....	152
Plaats van de caddie of caddie van partner [R 14-2].....	81
Teemerken in speellijn [R 11-2].....	74, 75
Verbeteren [R 13-2].....	78
Speeltempo	
Langzaam spel voorkomen [R 6-7 Noot 2, App. I].....	64, 162
Tijdens bal zoeken [Etiquette].....	29
Spelen	
Bewegende bal, spelen van [R 14-5].....	83
Buiten de afslagplaats [R 11-4].....	75
Tweede bal bij strokeplay [R 3-3].....	52
Van verkeerde plaats [R 20-7].....	102
Verkeerde bal [R 15-3].....	84
Voor de beurt [R 10-1c, 10-2c, 29-2, 29-3].....	72, 74, 122
Zoals de bal ligt [R 13-1].....	78
Speler	
Bal bewegen	
Met opzet [R 1-2, 18-2a].....	48, 91
Na aanraken los natuurlijk voorwerp [R 23-1].....	106
Na adresseren [R 18-2b].....	92
Per ongeluk [R 18-2a].....	91

Claim kenbaar maken [R 2-5].....	50
Identificeren bal [R 12-1].....	77
Onderzoeken bal [R 5-3].....	59
Rekening houden met andere spelers [Etiquette].....	27
Verantwoordelijkheid juiste bal spelen [R 6-5, 12-1].....	62, 76
Spikes. Zie golfschoenen	
Stableford-wedstrijden	
Dikqualificatie [R32-2].....	130
Scores noteren [R 32-1b].....	129
Scores vaststellen [R 32-1b].....	129
Onnodig oponthoud en langzaam spel R32-1 Noot 2].....	129
Overtreding Regel met maximum straf [R32-1 Noot 1].....	128
Volgorde van spelen [R 10, R 32-1].....	73, 128
Stand. Zie ook slag, bal adresseren [Def.].....	43
Abnormale stand, ontwijken van	
Abnormale terreinomstandigheden [R 25-1b Uitz.].....	113
Vast obstakel [R 24-2b Uitz.].....	109
Belemmerd door teemerken [R 11-2].....	75
Belemmering door	
Abnormale terreinomstandigheden [R 25-1a].....	111
Vast obstakel [R 24-2a].....	108
Buiten de afslagplaats [R 11-1].....	74
Buiten de baan [Def.].....	32
Correct stand innemen [R 13-2].....	78
In hindernis zie ook adresseren [Def.].....	31
Plaatselijke Regel sluit stand uit voor ontwijken [R 25-1a].	111
Schrijlings of op de puttinglijn staan [R 16-1e].....	87
Stand opbouwen [R 13-3].....	79
Starttijd	
Verantwoordelijkheid van de commissie [R 33-3, App. I].....	133, 161
Verantwoordelijkheid van de speler [R 6-3a].....	60
Voorwaarden verminderde straf [R 6-3 Noot, App. I].....	61, 161
Stenen. Zie bunker	

Stokken

Beschadiging van	
Anders dan tijdens normaal spel [R 4-3b].....	56
Tijdens normaal spel [R 4-3a].....	56
Voor de ronde [R 4-3c].....	56
Buiten het spel verklaren [R 4-4c].....	58
Grip	
Hulp bij het vastpakken [R 14-3].....	81
Specificaties [App. II].....	168
In hindernis leggen [R 13-4].....	79
Lenen of samendoen [R 4-4b].....	57
Lengte [App. II].....	168
“List of conforming driver heads” [R 4-1, App.I].....	54, 159
Maximum aantal [R 4-4a].....	57
Ontwerp [App. II].....	169
Onbruikbaar [R 4-3].....	56
Op de grond zetten (grounding)	
In een hindernis [R 13-4].....	79
Licht op de grond zetten [R 13-2].....	78
Partners doen samen [R 4-4b].....	57
Proefmodel voor de R&A [R 4].....	54
Slijtage en verandering [R 4-1b].....	54
Steel [App. II].....	169
Straffen	
Boventallige stok(ken) [R 4-4].....	58
Speelkenmerken veranderd [R 4-2a].....	55
Stokken voldoen niet aan de eisen [R 4-1].....	54
Vreemd materiaal aangebracht [R 4-2b].....	55
Veranderen van stokken [R 4-2a].....	54
Verstelbaarheid [App. II].....	169
Vervanging tijdens de ronde [R 4-3].....	56
Stopzeten van het spel	
Commissiebesluit [R 33-2d].....	132
Handelwijze voor de spelers [R 6-8b].....	65

Straf

Algemene straf	
matchplay [R 2-6].....	51
strokeplay [R 3-5].....	53
Buiten werking stellen door	
Afspraak straf niet te tellen [R 1-3].....	49
Plaatselijke regel niet toegestaan [R 33-8b].....	134
Diskwalificatie opheffen, veranderen of opleggen [R 33-7].....	134
Melden aan tegenstander of marker [R 9-2, 9-3].....	70, 71
Tijdslimiet voor opleggen	
Matchplay [R 34-1a].....	135
Strokeplay [R 34-1b].....	135
Vervalt als strokeplay ronde vervalt [R 33-2d].....	132
Strafslag [Def.].....	43
Volgorde van spelen in threesome of foursome [R 29-1]... ..	122
Strokeplay. Zie ook vierbal-strokeplay, straf; scores	
Afspreken voor de beurt te spelen [R 10-2c].....	74
Combineren met matchplay [R 33-1].....	131
Groepen	
Wisseling van groep [R 6-3b].....	61
Commissie stelt vast [R 33-3].....	133
Handicap [R 6-2].....	61
Hole niet uitspelen, niet uitholen [R 3-2].....	52
Informatie over aantal slagen [R 9-2].....	70
Langzaam spel, wijziging straf [R 6-7].....	64
Nieuwe holes steken [R 33-2b].....	132
Slagen met de verkeerde bal [R 15-3b].....	85
Spelen buiten afslagplaats [R 11-4b].....	75
Straffen	
Afspreken Regels niet na te leven [R 1-3].....	49
Diskwalificatie, recht van de commissie [R 33-7].....	134
Algemene straf [R 3-5].....	53
Melden aan marker [R 9-3].....	71
Tijdslimiet voor opleggen straf [R 34-1b].....	135
Strokeplay spelvormen [Def].....	42

- Tweede bal in geval van twijfel [R 3-3b]..... 53
 Twijfel over handelwijze [R 3-3a]..... 52
 Verkeerde plaats [R 20-7c]..... 103
 Vlaggenstok zonder opdracht bewaakt [R 17-2]..... 89
 Volgorde van spelen [R 10-2a, 10-2c, 29-3]..... 73, 74, 122
 Voor de beurt spelen [R 10-2c]..... 74
 Weigering Regel na te leven [R 3-4]..... 53
 Winnaar [R 3-1]..... 51
- Swing**
 Oefenswing is geen oefenslag [R 7-2 Noot 1]..... 69
 Ruimte voor voorgenomen swing
 belemmerd door tijdelijk water [R 25-1]..... 111
 belemmerd door vast obstakel [R 24-2]..... 108
 niet verbeteren [R 13-2]..... 78
- Tee**
 Bal valt van de tee [R 11-3]..... 75
 Methoden van opteeën [R 11-3]..... 75
 Tee voldoet niet aan de Regels [Def., R 11-1]..... 43, 74
- Teemerken**
 Status teemerken [R 11-2]..... 75
- Tegenstander**
 Bal bewogen door tegenstander [R 18-3]..... 92
 Bewaakt vlaggenstok zonder opdracht [R 17-2]..... 89
 Straf melden aan tegenstander [R 9-2b]..... 71
- Terugplaatsen. Zie bal plaatsen**
- Testen**
 Gesteldheid hindernis [R 13-4]..... 79
 Green oppervlak [R 16-1d]..... 87
- Threesome [Def.] 39**
 Volgorde van spelen [R 29-1]..... 122
- Tijdelijke omstandigheden**
 Commissiebesluit [App. I]..... 141
- Tijdelijk water [Def.] 43**
 Belemmering door en ontwijken [R 25-1]..... 111
- Bal per ongeluk bewogen [R 12-1]..... 76
 Bal niet gevonden [R 25-1c]..... 113
 Dauw is geen tijdelijk water [Def.]..... 43
 Geen tijdelijk water in waterhindernis [Def.]..... 43
 Rijp is geen tijdelijk water [Def.]..... 43
- Tweede bal**
 Score tweede bal bij strokeplay [R 3-3b]..... 52
 In geval van twijfel hoe te handelen [R 3-3]..... 52
 Van afslagplaats [R 10-3]..... 74
- Twijfel over handelwijze**
 Matchplay [R 2-5]..... 50
 Strokeplay [R 3-3]..... 52
- Uitrusting. Zie ook bal [Def.] 44**
 Abnormale uitrusting [R 14-3]..... 81
 Hulpmiddelen, kunstmatig [R 14-3]..... 81
 Bal in beweging gestopt door uitrusting [R 19-2, 19-3,
 19-4]..... 94, 95, 96
 Bal raakt uitrusting van bewaker vlaggenstok [R 17-3b]..... 89
 Bal bewogen door [R 18-2a, 18-3, 18-4]..... 91, 92
 Bal bewogen door tijdens zoeken bij matchplay [R 18-2a,
 18-3b]..... 91, 92
 Vast obstakel. Zie obstakel [R 24-2]..... 108
- Vastgestelde ronde [Def.] 44**
 Advies tijdens de ronde [R 8-1]..... 69
 Kunstmatige hulpmiddelen en abnormale uitrusting tijdens
 [R 14-3]..... 81
 Lopen gedurende de ronde, wedstrijdreglement [App. I].... 163
 Stokken
 Beschadigd tijdens [R 4-3]..... 56
 Speeieigenschappen gewijzigd tijdens [R 4-2a]..... 55
 Tijd toegestaan voor spelen van de ronde [R 6-7 Noot 2]... 64
 Verlengen van ronde voor beslissing matchplay [R 2-3]..... 50
 Veertien stokken, maximum van [R 4-4]..... 57

Veiligheid

Rekening houden met andere spelers [Etiquette] 27

Verbeteren

Ligging bal, speellijn [R 13-2] 78

Ruimte voor voorgenomen swing [R 13-2] 78

Ruimte waarin bal wordt gedropt of geplaatst [R 13-2] 78

Verkeerde bal [Def.] 45

Ballen verwisseld bij matchplay [R 15-3] 85

Herstellen bij strokeplay [R 15-3] 85

In hindernis [R 15-2, 15-3] 84, 85

Slagen met verkeerde bal

Matchplay [R 15-3a] 84

Strokeplay [R 15-3b] 85

Tijd besteed aan spelen van verkeerde bal [Def.] 46

Vierbal

Matchplay [R 30-3d] 124

Strokeplay [R 31-6] 126

Verkeerd gedropt of geplaatst. Zie bal droppen, bal plaatsen**Verkeerde green [Def.] 45**

Dichtstbijzijnde punt zonder belemmering [Def.] 34

Ontwijken verkeerde green [R 25-3] 115

Verkeerde informatie

Over aantal slagen in matchplay [R 9-2] 71

Opheffen tijdslimiet voor claims [R 2-5, 34-1] 50, 135

Verkeerde plaats

Bal gespeeld van verkeerde plaats bij

Matchplay [R 20-7b] 103

Strokeplay [R 20-7c] 103

Algemene [R 20-7a] 103

Opnemen na droppen of plaatsen op verkeerde plaats

[R 20-6] 103

Verkeerde score

Verkeerde score voor een hole [R 6-6d] 63

Verloren bal [Def.] 45

Buiten waterhindernis na slag vanuit waterhindernis

[R 26-2b] 116

Handelwijze [R 27-1] 119

In abnormale terreinomstandigheden [R 25-1c] 113

In obstakel [R 24-3] 109

Provisionele bal [R 27-2, Noot] 119

Speeltempo, rekening houden met [Etiquette] 28

Tijdelijk vast obstakel [App. I] 152

Tijdelijk water, grond in bewerking, etc [R 25-1c] 114

Waterhindernis [R 26-1] 116

Vierbal matchplay [Def.] 39

Maximum van veertien stokken [R 30-3d] 124

Partner niet aanwezig [R 30-3a] 124

Straffen

Andere straffen, gevolg van [R 30-3f] 125

Diskwalificatie [R 30-3e] 124

Volgorde van spelen door partners [R 30-3b] 124

Vierbal-strokeplay

Partner niet aanwezig [R 31-2] 126

Scoren, noteren van scores [R 6-6d Noot, 31-3, 31-7]. 63, 126, 127

Straffen

Andere straffen, gevolg van [R 31-8] 127

Diskwalificatie [R 31-7] 126

Volgorde van spelen door partners [R 31-4] 126

Vlaggenstok [Def.] 46

Bal ligt tegen vlaggenstok [R 17-4] 90

Bal raakt [R 17-3] 90

Bewaakt, weggenomen op omhoog gehouden [R 17-1] 88

Bewaakt zonder toestemming [R 17-2] 89

Terugplaatsen in de hole [Etiquette] 30

Volgorde van spelen

Bestbal- en vierbal-matchplay [R 30-3c] 123

Eer bij handicap Par- en Stableford 72

Matchplay [R 10-1] 72

Provisie of tweede bal van de afslagplaats [R 10-3].....	75	Speeltempo [App. I].....	162
Rekening houden met andere spelers [Etiquette].....	28	Speler verantwoordelijk voor kennis van	
Strokeplay [R 10-2].....	73	Wedstrijdreglement [R 6-1].....	60
Threesomes en foursomes [R 29].....	122	Starttijden [App. I].....	161
Verkeerde volgorde threesome, foursome [R 29-2, 29-3]..	122	Stopzetten spel voor gevaarlijke situatie [App. I].....	164
Volgorde van spelen [R 10, R 32-1].....	73, 128	Tijdelijk slechte omstandigheden [App. I].....	148
Voorbeeld Plaatselijke Regels		Vervoer [App. I].....	164
Bal ingebed [App. I].....	148	Wegen. Zie obstakels	
Beluchtigsgaten [App. I].....	150	Wind, water. Zie outside agency	
Bescherming van jonge bomen [App. I].....	147	Winterregels. Zie plaatsen	
Gebieden met kwetsbaar milieu [App. I].....	144		
Gebruik voorbeelden [App. I deel B].....	143	Ijs of sneeuw. Zie tijdelijk water en losse natuurlijke voorwerpen	
Grond in bewerking, spelen verboden [App. I].....	144		
Plaatsen en winterregels [App. I].....	149	Zand en losse aarde. Zie losse natuurlijke voorwerpen	
Stenen in bunkers [App. I].....	151	Ziekte, onderbreking van het spel [R 6-8]	64
Tijdelijke vaste obstakels [App. I].....	152	Zoden. Zie gras, plaggen (divots)	
Tijdelijke elektrische leidingen [App. I].....	156	Zoeken. Zie ook hindernissen	
Vast obstakel vlak bij green [App. I].....	151	Bal verloren na 5 min. [Def.].....	31
Water. Zie tijdelijk water en outside agency		Bal bedekt in hindernis met zand of bladeren [R 12-1].....	76
Waterhindernis. Zie hindernis [Def.].....	46	In tijdelijk water, grond in bewerking enz. [R 12-1].....	76
Wedstrijdreglement		Stilliggende bal bewogen door tegenstander [R 18-3a].....	92
Advies in teamwedstrijden [App. I].....	163		
Beslissing bij gelijkspel [App. I].....	165		
Caddies [App. I].....	161		
Commissie stelt wedstrijdreglement vast [R 33-1].....	131		
“List of conforming driver heads” [R 4-1, App. I].....	54, 159		
“List of conforming golf balls” [App. I].....	159		
Dopingreglement [App. I].....	165		
Nieuwe holes [App. I].....	164		
Oefenen [App. I].....	163		
Plaatsingsschema voor matchplay [App. I].....	167, 168		
Specificatie van de bal			
Eén type bal [App. I].....	160		
“List of conforming golf balls” [App. I].....	159		

Play the ball as it lies

Play the course as you find it

And if you can't do either, do what is fair

But to do what is fair,

you need to know the Rules of Golf

