

Amendement met ingang van 01-01-2008 conform wijzigingsvoorstel EGA Handicap Systeem september 2007

APPENDIX VII. PROCEDURE EN VEREISTEN VOOR COMPUTERSOFTWARE VOOR JAARLIJKSE HERZIENING

Inleiding

In overeenstemming met artikel 25.1 moet de Handicapcommissie of Handicap Autoriteit een jaarlijkse herziening (JH) van de handicaps uitvoeren zo snel mogelijk na afloop van het Handicap Jaar (seizoen).

De jaarlijkse herziening is verplicht voor alle spelers.

Tijdens de jaarlijkse herziening moet de Handicapcommissie de handicaps aanpassen of bevestigen van alle spelers die vier (4) of meer Qualifying Scores in het afgelopen kalenderjaar hebben ingeleverd in overeenstemming met paragraaf 24.

Echter, tot heden hebben veel Handicapcommissies de jaarlijkse herziening maar in beperkte mate toegepast, omdat de EGA nog geen richtlijnen had gepubliceerd en de richtlijnen van de NGF in de praktijk problemen opleverden.

Op verzoek van enkele Nationale Federaties zijn de volgende richtlijnen door de EGA ontwikkeld om de Handicapcommissie te helpen bij het uitvoeren van een jaarlijkse herziening gebaseerd op computeranalyses

Het doel van een computeranalyse is om direct alle handicaps te kunnen identificeren die in ogenschouw moeten worden genomen voor handicapaanpassing bij de JH en een indicatie te geven van het aantal slagen waarmee moet worden verhoogd of verlaagd. Echter, alle voorstellen door de computer gedaan moeten nog altijd worden bevestigd door de Handicapcommissie.

Handicapcommissies moeten er zich bewust van zijn dat een goede JH alle aspecten van de resultaten van een speler uit het afgelopen jaar zal bevatten. Het aantal ingeleverde scores in verhouding tot het aantal gespeelde ronden, prestaties in vierbal-, team- en matchplaywedstrijden moeten in aanmerking worden genomen. Dit kan bijzonder belangrijk zijn als spelers weinig (vier of vijf) Qualifying Scores inleveren maar toch regelmatig deelnemen aan gezelligheidswedstrijden.

De basis van het EGA Handicap Systeem is de veronderstelling dat elke speler zal proberen om de beste score te maken op elke hole in elke ronde die hij speelt en dat hij zoveel mogelijk Qualifying Scores per jaar zal inleveren, maar niet minder dan vier (4). Alle Exact Handicaps gebaseerd op vier of meer scores moeten duidelijk gemarkeerd worden en voorzien van een asterisk * op de handicapoverzichten en handicapcertificaten om aan te geven dat de Exacte Handicaps op de juiste wijze zijn herzien op grond van voldoende statistische informatie en geldig zijn voor deelname aan een Qualifying wedstrijd en wedstrijden waarvoor een EGA Handicap een vereiste is (artikel 21.4).

Alle Exact Handicaps gebaseerd op slechts drie (3) of minder Qualifying Scores in een kalenderjaar zijn statistisch niet betrouwbaar en, door afwezigheid van adequate en noodzakelijke informatie voor aanpassing en herziening, weerspiegelen niet met voldoende nauwkeurigheid de scoringsmogelijkheden van een speler. Het is niet mogelijk om een zinvolle JH uit te voeren alleen gebaseerd op zulke beperkte informatie.

Om die reden moeten zulke inactieve handicaps eerst geïdentificeerd worden bij de JH omdat zij onveranderd blijven en, in het volgende jaar, niet onderhouden mogen worden conform de bepalingen van paragraaf 21 (zie artikel 21.3 -21.6). De scores mogen wel

worden geregistreerd en desnoods mag de handicap binnen het SW programma worden onderhouden, zolang de handicap die gepubliceerd wordt of zichtbaar is voor de speler, niet verandert en aangemerkt blijft als inactief.

Exact Handicaps die in het afgelopen seizoen zijn verkregen, moeten geïdentificeerd worden, deze zullen niet inactief verklaard worden ongeacht het aantal ingeleverde scores.

Verwachte Gemiddelde Stableford Score (VGSS)

De Verwachte Gemiddelde Stableford Score is de meest waarschijnlijke Stableford Score, berekend uit handicapstatistieken, die een speler met een correcte handicap zal maken als deze een 18-holes ronde speelt.

Volgens de statistische grondslagen van het EGA Handicap Systeem wordt van een speler niet verwacht dat hij elke keer dat hij een Qualifying Ronde speelt een Stableford Score in de voor hem geldende Bufferzone (of beter) zal maken. Daaruit volgt derhalve dat de VGSS lager zal zijn dan de laagste score van de Bufferzone.

De VGSS kan worden berekend voor elke Exact Handicap, maar is hier alleen weergegeven voor zeven reeksen Exact Handicaps, die niet noodzakelijkerwijs samenvallen met de vijf Handicap Categorieën.

Handicap	- 2.4	2.5 - 5.4	5.5 - 9.4	9.5 - 13.4	13.5 - 18.4	18.5 - 26.4	26.5 - 36
VGSS	34	33	32	31	30	29	28

Procedure

De procedure hieronder, uit te voeren door een computer, zal verschillende categorieën spelers aangeven. Door het scheiden van de Exact Handicaps, die voor herziening in aanmerking behoren te worden genomen, van de grote aantallen Exact Handicaps die niet onderzocht hoeven te worden, wordt naar verwachting het werk voortvloeiend uit de JH aanzienlijk verminderd en een hoger niveau van nauwkeurigheid bereikt.

1. Exact Handicap van spelers met minder dan vier (4) ingeleverde scores worden gemarkeerd en moeten onveranderd blijven (zie artikel 21.5 en 21.6).

Noot: Handicapcommissies moeten er zich van bewust zijn dat deze handicaps niet verloren of ingetrokken zijn, maar alleen behoren te worden gebruikt voor gezelligheidswedstrijden en dergelijke.
2. Exact Handicaps verkregen in het afgelopen jaar worden geïdentificeerd en mogen niet worden verhoogd, maar kunnen in aanmerking worden genomen voor verlaging. **Deze kunnen wel onderworpen worden aan de analyse genoemd in punt 4.**
3. De prestatie van elke speler die vier (4) of meer scores heeft ingeleverd zal worden geëvalueerd door eerst het 'Gemiddelde van de Beste Helft van zijn Stableford Scores' (GBHSS) te berekenen. Het GBHSS mag niet worden afgerond, maar wordt uitgedrukt als een getal, tot een cijfer achter de komma.

Voorbeeld 1:

In een kalenderjaar levert een speler 6 Stableford scores in: 24, 35, 32, 28, 30 en 25. Zijn GBHSS is: $(30 + 32 + 35) / 3 = 32.3$.

Voorbeeld 2:

In een kalenderjaar levert een speler 5 Stableford scores in: 24, 28, 25, 29 en 32.

Zijn GBHSS is: $(28 + 29 + 32) / 3 = 29.6$.

In geval van een oneven aantal scores dan zal de middelste score tellen bij de betere helft van de scores.

Voorbeeld 3:

In een kalenderjaar levert een speler 4 Stableford scores in: 24, 31, No Return en 36. Zijn GBHSS is: $(31 + 36) / 2 = 33.5$.

Noot: Een No Return is normaal gesproken zeer ongebruikelijk in Stablefordwedstrijden. Handicapcommissies behoren er op attent te zijn dat een speler die regelmatig een No Return inlevert zou kunnen proberen zijn handicap te manipuleren.

4. De waarde van de GBHSS van een speler zal dan vergeleken worden met zijn VGSS. Een computer kan gemakkelijk de volgende groepen spelers identificeren:

a. Het GBHSS is gelijk aan of hoger dan de som van de onderste limiet van de Bufferzone + 5:

Met in achtneming van de voorwaarden van de artikelen 24.1 en 24.3 behoort de Exact Handicap van de speler in aanmerking te komen voor verlaging. **De aanbevolen verlaging is het verschil tussen GBHSS en de onderste limiet van de bufferzone + 5 met een maximum dat bepaald wordt door de handicapcategorie en met een minimum van 0.5 (zie de tabel hieronder).**

Handicap Categorie	I	II	III	IV	V
Bufferzone	35 – 36	34 – 36	33 – 36	32 – 36	31 – 36
Onderste Limiet Bufferzone + 5	40	39	38	37	36
Maximale verlaging	1.0	1.5	2.0	2.5	3.0

b. De GBHSS is gelijk aan of hoger dan zijn VGSS, maar beneden de som van de onderste limiet van zijn Bufferzone + 5:

De Exact Handicap van de speler zal normaal gesproken onveranderd blijven en zal worden bevestigd.

Voorbeeld:

De Exact Handicap van een speler is 4.2, VGSS is 33.

De som van de onderste limiet van zijn Bufferzone + 5 = $35 + 5 = 40$.

De Exact Handicap van een speler blijft onveranderd, als: $33 \leq \text{GBHSS} < 40$.

c. De GBHSS is lager dan zijn VGSS:

Het wordt aanbevolen de Exact Handicap te verhogen met het verschil tussen GBHSS en VGSS maar met een maximum bepaald door zijn Handicap Categorie en met een minimum van 0.5 (zie tabel hieronder):

Handicap Categorie	I	II	III	IV	V
Maximale verhoging	1.0	1.5	2.0	2.5	3.0

Het systeem geeft aanbevelingen in die zin dat de computer spelers selecteert, van wie de Exact Handicaps in aanmerking komen voor aanpassing en het aantal slagen suggereert. De Handicapcommissie is dan verplicht het voorstel en alle andere relevante data te evalueren en, na goedkeuring, een definitieve aanpassing te maken.

Bij de evaluatie kan de Handicapcommissie de volgende punten in overweging nemen:

- Eén uitzonderlijke hoge Qualifying Score (45 en hoger) kan een (te) hoge GBHSS veroorzaken, als een speler slechts een paar scores heeft ingeleverd. Normaal gesproken zal slechts één heel hoge score niet een geldige reden zijn om de Exact Handicap van een speler te verlagen.
- Reken de hoge scores (vooral in het begin van het seizoen) bij spelers met weinig scores terug naar de aangepaste handicap.
- Pas bij spelers met meer dan 12 scores als grens toe laagste grens van de buffer plus 4 i.p.v. plus 5. Deze waarde van plus 4 moet ook gebruikt worden bij de vaststelling van de aanbevolen verlaging, zoals die vermeld staat in de tekst bij punt 4a.

Na de jaarlijkse herziening worden alle Exact Handicaps gepubliceerd en behoren de gegevens beschikbaar te zijn voor beoordeling en informatie van andere spelers en organiserende commissies.

Noot1: Deze herziene versie van het EGA Handicap Systeem zal van kracht worden op 1 januari 2007. Echter, de NGF heeft besloten om de introductie van bepalingen 21.4 - 21.6 niet eerder dan eind 2007 van toepassing te laten zijn. Op die manier kunnen de NGF en de Clubs de spelers tijdig informeren en de gelegenheid bieden in het jaar 2007 aan de vereisten van deze bepalingen te voldoen.

Noot 2: De EGA behoudt zich het recht voor om na zorgvuldig onderzoek en evaluatie van de resultaten van de jaarlijkse herziening bovenstaande richtlijnen te wijzigen.