



Ready Golf

Op sommige golfbanen en tijdens wedstrijden kan de snelheid van het golfspel een frustrerend punt worden. Rondes die 5 uur duren terwijl deze ook in 4 uur gespeeld had kunnen worden. Om die reden is Ready Golf in 2017 succesvol geïntroduceerd bij de NGF-Wedstrijden en we merken dat ook steeds meer golfbanen en -clubs Ready Golf willen promoten. Komend half jaar zullen we Ready Golf ook met de clubs en banen gaan delen. Dit doen we in de vorm van tips direct voor de golfers (poster 1 en 3), maar ook oplossingen hoe je als golfclub en -baan (poster 2 en 4) aanpassingen kunt doen om de snelheid van het spel te stimuleren. Op het NGF-informatieplein staan inmiddels vier Ready Golf-posters met plaatjes en een korte uitleg van al deze oplossingen en tips. Mocht u meer willen lezen over Ready Golf, bekijk dan het Pace of Play-document van de R&A <https://www.randa.org/RulesEquipment/Pace-of-Play/Overview>

Via het platform GOLF.NL wordt Ready Golf komend half jaar richting golfers gepromoot zodat we zoveel mogelijk bereik hebben en het een 'norm' gaat worden in Nederland.

Ready Golf voor strokeplay (Poster 1)

HARKEN? SLA ALVAST!

De bal van je medespeler ligt in de bunker. Je medespeler slaat de bal en ligt vervolgens nog steeds verder van de hole af dan jouw bal. Sla in dit geval alvast jouw bal zodat je medespeler de tijd heeft om de bunker te harken en zich voor te bereiden op de volgende slag.

<https://www.randa.org/Pace-of-Play-Manual/Rules/4-Player-Behaviour/SubRules/7-Various-Actions-Players-Can-Take-to-Improve-Pace-of-Play>

UITHOLEN

Op de green heb je jouw bal dichtbij de hole geput, maar ook dichtbij de lijn van je medespeler. Hole dan vast uit. Dit is sneller dan opnieuw je bal markeren, je medespeler laten putten en dan zelf te putten.

<https://www.randa.org/Pace-of-Play-Manual/Rules/4-Player-Behaviour/SubRules/7-Various-Actions-Players-Can-Take-to-Improve-Pace-of-Play>

EERST SLAAN DAN ZOEKEN

Je medespeler heeft de bal in het bos geslagen en jij ligt prachtig op de fairway. Sla dan eerst je eigen bal op de fairway en ga daarna helpen met zoeken. Dat kan behoorlijk wat tijd schelen.

<https://www.randa.org/Pace-of-Play-Manual/Rules/4-Player-Behaviour/SubRules/7-Various-Actions-Players-Can-Take-to-Improve-Pace-of-Play>



AAN DE BEURT

Jij bent klaar om te slaan maar je medespeler, die eigenlijk aan de beurt is, nog niet. Sla dan als eerste zodat je medespeler daarna kan slaan en de tijd heeft om zich nog voor te bereiden op de volgende slag.

<https://www.randa.org/Pace-of-Play-Manual/Rules/4-Player-Behaviour/SubRules/7-Various-Actions-Players-Can-Take-to-Improve-Pace-of-Play>

LASTIGE BAL

Het kan zijn dat je medespeler verder weg ligt, maar een lastige slag heeft. Je medespeler heeft wat tijd nodig om zijn/haar opties te bekijken. Als het veilig is, sla dan eerst jouw bal. Dan heeft je medespeler wat meer tijd en kan hij/zij slaan nadat jij je bal hebt geslagen.

<https://www.randa.org/Pace-of-Play-Manual/Rules/4-Player-Behaviour/SubRules/7-Various-Actions-Players-Can-Take-to-Improve-Pace-of-Play>

OVER DE GREEN

Jouw bal ligt aan de voorkant van de green en de bal van je medespeler ligt over de green. Chip jouw bal dan eerst vanaf de voorkant van de green zodat je medespeler de tijd heeft om naar de achterkant van de green te lopen.

<https://www.randa.org/Pace-of-Play-Manual/Rules/4-Player-Behaviour/SubRules/7-Various-Actions-Players-Can-Take-to-Improve-Pace-of-Play>

KORTERE AFSLAG

Het komt wel eens voor dat je op de groep vóór je moet wachten. Misschien is je medespeler (long-hitter) aan de beurt om te slaan, maar die heeft de kans de spelers voor jullie te raken. Jij slaat wellicht korter en kan de spelers voor je nooit raken. Sla dan als eerste jouw eigen bal, dat scheelt weer wat tijd.

<https://www.randa.org/Pace-of-Play-Manual/Rules/4-Player-Behaviour/SubRules/7-Various-Actions-Players-Can-Take-to-Improve-Pace-of-Play>

De Baan Poster 2)

WEERSTOMSTANDIGHEDEN

Mooie of juist slechte weersomstandigheden kunnen de snelheid van het golfspel beïnvloeden. Als het regent of hard waait is de snelheid van het spel vaak een stuk langzamer. De baaninrichting kan ervoor zorgen dat de snelheid van het spel sneller gaat door de holes op makkelijkere plekken te steken of de greens (bij veel wind) minder snel te houden.

<https://www.randa.org/Pace-of-Play-Manual/Rules/3-The-Golf-Course/SubRules/1-Introduction>



PINPOSITIES

De posities van de gestoken holes op de greens kunnen grote invloed hebben op de snelheid van het spel. Als de holes dichtbij of op hellingen zijn gestoken dan is het moeilijker om de bal uit te helen. In matchplay betekent dit dat er minder putts zullen worden 'gegeven' bij strokeplay zal de bal vaker nog even worden gemarkeerd. De holes steken op vlakke gebieden op de green zal de snelheid van het spel bevorderen.

<https://www.randa.org/Pace-of-Play-Manual/Rules/3-The-Golf-Course/SubRules/6-The-Putting-Greens>

BEWEGWIJZERING

Om de snelheid van gastspelers te verhogen is het belangrijk om duidelijke bordjes te plaatsen om de spelers te helpen met het vinden van bijvoorbeeld de volgende tee.

<https://www.randa.org/Pace-of-Play-Manual/Rules/3-The-Golf-Course/SubRules/10-Signage>

POSITIE AFSLAGPLAATS

Het is belangrijk dat er verschillende tees zijn op een hole zodat spelers de juiste tee kunnen kiezen die past bij hun vaardigheid of slagafstand. Spelen van de juiste tee levert veel tijdswinst, maar net zo belangrijk, plezierbeleving op! Lees meer op www.ngf.nl/caddie/sportief-beleid/kies-je-tee

Om de snelheid van het spel te bevorderen is het goed om te zorgen dat de tees niet te ver liggen van de vorige green. Bij bepaalde wedstrijden of dagen kan je als club bepaalde kleuren tees aanwijzen zodat dit de snelheid van het spel kan bevorderen.

<https://www.randa.org/Pace-of-Play-Manual/Rules/3-The-Golf-Course/SubRules/2-Tees>

GREEN-SNELHEID

Snelle greens zijn vaak lastiger voor beginnende golfers dan voor gevorderde golfers. Het is niet mogelijk om een green-snelheid te bepalen die voor iedere golfbaan goed zou zijn. De hellingen op de green en bijvoorbeeld de windsnelheid kunnen bepalend zijn of je de greens langzamer zou willen maken. Het is belangrijker dat de greens glad en eerlijk zijn. Snelle greens kan ook betekenen dat je bepaalde pin posities niet kan gebruiken die je juist wilt gebruiken als je kijkt naar de opzet van de hole. Kijk goed hoe snel je de greens wilt hebben. De greensnelheid kan zeker invloed hebben op de snelheid van het spel.

<https://www.randa.org/Pace-of-Play-Manual/Rules/3-The-Golf-Course/SubRules/6-The-Putting-Greens>



HOOGTE VAN DE ROUGH

Er gaat veel tijd verloren naar het zoeken van ballen in de rough en het is een van de grootste ergernissen van golfers. De zoektijd naar golfballen kan worden verkort door;

- te zorgen dat spelers over de rough heen kunnen slaan om op de fairway te komen
- de semi-rough verbreden zodat een bal die eerst op de fairway komt niet te snel in de hoge-rough terecht komt.

<https://www.randa.org/Pace-of-Play-Manual/Rules/3-The-Golf-Course/SubRules/3-Fairway-Width-and-Rough-Height>

NIVEAU VAN DE GOLFER

Het niveau van een golfer kan erg bepalend zijn voor de snelheid van het spel. Een goede golfer speelt op dezelfde baan doorgaans een stuk sneller dan een beginner. Houd hier rekening mee met het plaatsen van de hole, het maaien van de rough of het kiezen van de tee. Dit maakt het spelplezier voor de (beginnende) golfer ook een stuk leuker.

<https://www.randa.org/Pace-of-Play-Manual/Rules/4-Player-Behaviour/SubRules/2-Player-Ability>

Gedrag van de speler (Poster 3)

PRE-SHOT ROUTINE

Een pre-shot-routine herhaal je bij iedere slag. Als deze kort is, kan dit veel tijd schelen tijdens een golfronde. Een goede en veelgebruikte routine is 'staan, oefenswing, slaan'. Hoe langer je over je slag gaat nadenken hoe slechter die meestal gaat. Je golfprofessional kan je helpen met het vinden van je juiste (korte) pre-shot-routine.

<https://www.randa.org/Pace-of-Play-Manual/Rules/4-Player-Behaviour/SubRules/7-Various-Actions-Players-Can-Take-to-Improve-Pace-of-Play>

AFSLAGPLAATS

De keuze van de afslagplaats heeft veel invloed op de snelheid van het spel. Als een beginnende golfer van de gele of witte afslag speelt heeft hij/zij doorgaans meer slagen nodig en duurt een ronde ook aanzienlijk langer. Tevens kan het spelen van een minder lange afslag ervoor zorgen dat je een aantal lastige hindernissen of lastige gebieden al gepasseerd bent. Hierdoor gaat ook de succesbeleving omhoog.

<https://www.randa.org/Pace-of-Play-Manual/Rules/4-Player-Behaviour/SubRules/7-Various-Actions-Players-Can-Take-to-Improve-Pace-of-Play>



KLAAR STAAN

Zorg ervoor dat je al helemaal klaar bent om te spelen als jij aan de beurt bent. Dit voorkomt veel frustratie van andere spelers en de ronde zal ook een stuk sneller gaan.

<https://www.randa.org/Pace-of-Play-Manual/Rules/4-Player-Behaviour/SubRules/7-Various-Actions-Players-Can-Take-to-Improve-Pace-of-Play>

PROVISIONELE BAL

Zoeken naar een verloren golfbal gebeurt meestal tijdens het golfspel en kost vaak veel tijd. Deze tijd kan aanzienlijk worden ingekort als je een provisionele bal hebt gespeeld. Dus zodra je denkt dat je bal verloren of buiten de baan zou kunnen zijn speel je een provisionele bal. Doordat je een provisionele bal hebt gespeeld hoeft je niet terug naar de plek waar je voor het laatst hebt geslagen om daar een nieuwe bal in het spel te brengen.

<https://www.randa.org/Pace-of-Play-Manual/Rules/4-Player-Behaviour/SubRules/7-Various-Actions-Players-Can-Take-to-Improve-Pace-of-Play>

SCORE NOTEREN

Je wordt aangemoedigd om mee te kijken bij je medespelers als ze de hole aan het uitspelen zijn op de green. Maar, tenzij er geen groep achter je is, kan je het noteren van de score op de scorekaart het beste doen op de volgende afslag. De hole is dan namelijk vrij voor de groep achter je. Als je als eerste afslaat op de volgende hole, dan noteer je je score nadat je hebt afgeslagen.

<https://www.randa.org/Pace-of-Play-Manual/Rules/4-Player-Behaviour/SubRules/7-Various-Actions-Players-Can-Take-to-Improve-Pace-of-Play>

TASSEN EN BUGGY'S

Als je richting de green loopt zet je tas dan meteen op de weg richting de afslag van de volgende hole. Soms zie je de volgende afslag al liggen of er staat een bordje die het aangeeft.

<https://www.randa.org/Pace-of-Play-Manual/Rules/4-Player-Behaviour/SubRules/7-Various-Actions-Players-Can-Take-to-Improve-Pace-of-Play>

SLAG VOORBEREIDEN

Terwijl je naar je bal toe loopt, of als andere spelers aan het spelen of voorbereiden zijn kan je al heel veel informatie inwinnen die belangrijk is voor je volgende slag. Waar komt de wind vandaan, wat is de afstand die je wilt overbruggen, hoe loopt de hole, waar liggen de hindernissen? Op die manier ben jij meteen klaar om je bal te slaan als je aan de beurt bent.

<https://www.randa.org/Pace-of-Play-Manual/Rules/4-Player-Behaviour/SubRules/7-Various-Actions-Players-Can-Take-to-Improve-Pace-of-Play>



Managementpraktijken Poster 4

STARTTIJDEN

Als de baan overbezet is ontstaat er gegarandeerd langzaam spel en lange wachttijden. Dit kan komen door mensen te kort op elkaar te laten starten. Door te starten om de 10 minuten (bij 3-ballen) kan het enorm veel tijd schelen ten opzichte van starten om de 8 minuten. Bij 8 minuten botst elke groep op elkaar en krijg je filevorming. Het kan ook helpen om tussendoor een starttijd open te laten zodat je wat meer 'lucht' hebt tussen de groepen.

<https://www.randa.org/Pace-of-Play-Manual/Rules/2-Management-Practices/SubRules/2-Starting-Intervals>

DOORLOOPTIJD

De doorlooptijd is de tijd die wordt aangegeven om een hole, een aantal holes of de hele ronde te spelen. Het communiceren van de doorlooptijd werkt goed om spelers bewust te maken van de snelheid van het spel. Geef de doorlooptijd vooraf mee aan de spelers of plaats een aantal klokken op de baan voor bewustwording.

<https://www.randa.org/Pace-of-Play-Manual/Rules/2-Management-Practices/SubRules/6-Time-Par>

PROMOOT READY GOLF

Ready golf betekent dat de spelers hun bal spelen zodra ze daar klaar voor zijn. Ze kijken dan niet naar wie het verste van de bal ligt. Uit onderzoek is gebleken dat het spelen van Ready Golf zorgt voor sneller spel en minder frustratie. Ready Golf kan worden gespeeld bij verschillende vormen van strokeplay. Ready Golf bij matchplay wordt niet aangeraden aangezien de slagen van de tegenstander invloed kunnen hebben op je strategie om de hole te winnen.

<https://www.randa.org/Pace-of-Play-Manual/Rules/2-Management-Practices/SubRules/5-Ready-Golf>

ANDERE SPELVORMEN

Een van de mooie aspecten van golf is dat je verschillende spelvormen kan spelen. Het maakt de sport niet alleen divers maar het kan ook helpen bij de spelsnelheid. Strokeplay is een van de langzaamste spelvormen aangezien je iedere hole moet uitspelen. Andere spelvormen van strokeplay zijn stableford en bogey/par wedstrijden waarbij de spelers de bal kunnen oppakken als ze bijvoorbeeld geen punten meer kunnen halen. Matchplay gaat sneller omdat slagen aan elkaar gegeven kunnen worden. Ook foursomes gaat sneller omdat je samen met 1 bal speelt.

<https://www.randa.org/Pace-of-Play-Manual/Rules/2-Management-Practices/SubRules/4-Forms-of-Play>