

Praktijksituaties tijdens Webinar over de golfregels op 5 juni 2020

Docenten: Marjon Thijssen, Jan Visser, Robert Hage en Christine Saxton voor de vragen

Camera: Niels Hooft

Regel 13	De Coronaregels en De Green	Behandeld door:	Jan Visser
Benodigdheden	Plaats: Green, hole, vlaggenstok, putter, ballen, een scorekaart en telefoon voor de app. Zou mooi zijn als we ook: pvc buis, en isolatiebuis hebben en een ballifter.		
Intro over de golfregels	Omdat we erg voorzichtig willen zijn met het coronavirus, zijn er naast de protocollen die de clubs hebben gekregen ook golfregels aangepast om ervoor te zorgen dat er qualifying gespeeld kan blijven worden en ook rekening gehouden is met de maatregelen rondom de hygiëne.		
Situatie 1	Scorekaarten worden vaak uitgewisseld. Hoe kan je daar nu het beste mee omgaan.		
Antwoord	We raden iedereen zoveel mogelijk aan om de app Golf.nl te gebruiken omdat je daar je scores kan invoeren en de marker kan digitaal tekenen. Dus dan is het wisselen van scorekaarten niet nodig. Anders hebben wij een plaatselijke regel die clubs kunnen gebruiken waarin staat dat de speler zijn eigen scores op de eigen kaart mag noteren en het is voldoende als de marker verbaal of elektronisch accordeert.		
Situatie 2	Veel golfers raken met hun handen de vlaggenstok aan. De vlag moet erin of eruit gehaald worden etc. Hoe kunnen clubs ervoor zorgen dat de hygiëne rondom de vlaggenstok gewaarborgd worden?		
Antwoord	Commissies mogen ervoor kiezen de vlaggenstok eruit te halen zodat de vlaggenstok nooit aangeraakt kan worden. We vragen dan om de pinposities mee te geven of op een andere manier bekend te maken. Of vragen de vlaggenstok er altijd in te laten. Dat laatste gebeurt het meeste omdat de spelers dan in ieder geval van ver kunnen zien waar de hole ligt.		
Situatie 3	Veel golfers moeten de bal uit de hole halen, maar dan zullen veel mensen de hole en de vlaggenstok aanraken en dat wil je voorkomen. Hoe kan je dat oplossen?		
Antwoord	Het is toegestaan om de cup te verhogen door er buisisolatie of een PCV buis in te doen zodat de bal 'hoger' blijft liggen. Wel moet de cup een bal diep zijn. De bal kan dan met twee vingers uit de hole gepakt worden en hoeft de hole en de vlaggenstok met de hand niet geraakt te worden. De cup omhoog te halen kan je ook doen, maar dan zijn er geen qualifying condities.		
Situatie 4	In de bunkers liggen harken. Die raakt iedereen aan. Wat doen we daarmee?		



Antwoord	<p>De commissie kan ervoor kiezen alle harken weg te halen. De golfers moeten dan na hun slag de bunker zo netjes mogelijk achterlaten met bijvoorbeeld hun voet of club. Er zijn ook ideeën langsgekomen om goedkope harken te kopen, te ontsmetten en die op de eerste hole mee te geven. En vervolgens na de laatste hole worden ze ontsmet en weer op de eerste tee gelegd. Er zijn ook 'hark-koppen' die je op een club kan klikken; dan heeft iedereen zijn eigen hark.</p> <p>Na het webinar van 5 juni is besloten dat commissies per direct een local rule mogen instellen waarbij qualifying condities blijven gelden. Die luidt in het kort: "Als de bal van een speler in een bunker ligt, mag de speler éénmaal een bal plaatsen op een plek naar keuze in de bunker binnen de lengte van een scorekaart of 15 cm van de oorspronkelijk ligging van de bal, niet dichterbij de hole." U leest hierover meer op de pagina www.ngf.nl/coronaregels.</p>
Situatie 5	Er zijn ook vragen binnen gekomen over de 'ballifter' wat is het en mag het worden gebruikt?
Antwoord	Het is tijdelijk toegestaan om een inzetstuk in de cup te zetten en een hefmechanisme op de vlaggenstok te bevestigen, een constructie die het mogelijk maakt om de bal van afstand omhoog te halen. Op die manier hoeft niemand met zijn handen in de buurt van de hole te komen. Scores gemaakt met deze hefboom-aanpassing accepteert de NGF tijdelijk voor handicapdoeleinden.
Situatie 6	Wat zijn de regels op de green tav een bewogen bal
Antwoord	<p>Als een bal per ongeluk bewogen wordt, dan moet deze altijd zonder straf teruggeplaatst worden.</p> <p>Als een bal 'uit zichzelf' beweegt:</p> <ol style="list-style-type: none">Als de bal gemarkeerd, opgenomen en teruggeplaatst is, dan moet de bal altijd teruggeplaatst worden. <p>Als dit nog niet gebeurt is, dan moet de bal gespeeld worden van waar deze tot stilstand komt. Het loont dus op bij harde wind de bal snel te markeren en op te nemen.</p>
Situatie 7	Wat mag je allemaal op de green zonder straf?
Antwoord	<ul style="list-style-type: none">Je mag je bal opnemen (eerst markeren) en schoonmaken – daarna terugplaatsen.Zand en losse aarde mogen worden verwijderd, ook al ligt de bal niet op de greenBeschadigingen op de green repareren in de oorspronkelijke staat.<ul style="list-style-type: none">Dit mag met hand, voet, ander deel van lichaam, pitchfork, tee, club of ander onderdeel van de uitrustingZonder het spel op te houden. <p>Beschadigingen kunnen zijn: pitchmarks, spike marks, oude hole-pluggen, naden graszoden, sporen van dieren, ingebedde voorwerpen etc.</p>



Situatie 7	Wat mag je niet op de green?
Antwoord	<ul style="list-style-type: none">• De volgende beschadigingen repareren: beluchtingsgaten, beschadigingen door regen, natuurlijke oneffenheden, slijtage van de hole → alg. straf• Opzettelijk testen van de green door bijvoorbeeld de bal te laten rollen (behalve op de green van de net beëindigde hole)

Regel 16	Abnormale Baanomstandigheden	Behandeld door:	Marjon Thijssen
Benodigdheden	Clubs, ballen, tees, pad, struik, plastic zak (tijdelijk water)		
Situatie 1	Wat is de definitie van een abnormale baanomstandigheid? Wat valt er allemaal onder en wat niet?		
Antwoord	<ul style="list-style-type: none">• GUR• Vast obstakel• Tijdelijk water• Gat van een dier		
Situatie 2	Wanneer is er sprake van een belemmering?		
Antwoord	<ul style="list-style-type: none">• Je bal raakt of ligt in of op een abnormale baanomstandigheid.• Je hebt last van de abnormale baanomstandigheid met je stand of de ruimte voor je voorgenomen swing.• Alleen op de green: wanneer het abnormale baanomstandigheid op de speellijn ligt.• Let op: als de abnormale baanomstandigheid buiten de baan of in een hindernis ligt, dan mag deze niet worden ontweken.		
Situatie 3	Je bal ligt op het pad. Hoe kan je het pad ontwijken?		
Antwoord	Je mag het pad zonder straf ontwijken. Je pakt een club waarmee je zou slaan als het pad er niet was geweest. Je zoekt het dichtstbijzijnde punt waar je geen belemmering meer hebt van het pad. En vanaf daar drop je de bal binnen 1 clublengte niet dichterbij de hole.		
Situatie 4	Je bal ligt op een pad en naast het pad staan veel struiken. Je gaat op zoek naar het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering van het pad. Helaas is dit punt (je nearest point of complete relief) in de struiken. Wat nu?		
Antwoord	Helaas, je moet je bal daar droppen binnen de dropzone en spelen (nearest not nicest point) of je kan de bal spelen zoals hij ligt op het pad. Tip, laat je bal dus eerst even liggen voordat je de bal oppakt om te zien of je gunstiger uitkomt. Als		



	<p>je namelijk je bal hebt opgenomen en toch van het pad wilt spelen krijg je één strafslag voor het opnemen van je bal.</p> <p>@Marjon, misschien is het leuk om hier eerst je bal op te pakken en dan de procedure te doen en vervolgens denk je hardop dat je de bal toch vanaf het pad zou willen slaan.</p>
Situatie 5	Je bal ligt in een plas op een pad. Wat mag je doen?
Antwoord	Kiezen wat je als eerste gaat ontwijken: de plas of het pad. Als je bijv. eerst de plas ontwijkt en de bal komt na droppen toch op het pad, dan mag je alsnog het pad ontwijken. Kom je dan weer in de plas, dan mag je plas en pad als een geheel beschouwen en tegelijk ontwijken. Interpretatie 16.1/3
	Droppen van een bal (R14.3)
Situatie 6	Hoe moet er gedropt worden?
Antwoord	<ol style="list-style-type: none">1. De speler moet zelf de bal droppen2. Op kniehoogte laten vallen, zonder jezelf of materiaal te raken3. Moet gedropt worden in de dropzone <p>De speler mag een andere bal in spel brengen.</p>
Situatie 7	Wanneer moet er na een goede drop opnieuw gedropt worden?
Antwoord	<ul style="list-style-type: none">• Als de bal buiten de dropzone tot stilstand komt.• Maximaal tweemaal, daarna een bal plaatsen op de plek waar de 2^e drop als eerst de grond raakte.
Situatie 8	Wat als er op een verkeerde manier gedropt is?
Antwoord	Verkeerde manier van droppen is als de vereisen uit situatie 6 niet zijn gevolgd. <ul style="list-style-type: none">• Opnieuw droppen totdat de drop goed uitgevoerd is• Een verkeerde drop telt niet mee voor een van de twee vereiste drops voordat de bal geplaatst moet worden (R14.3c)
Situatie 9	Wat als een bal wordt gespeeld die verkeerd is gedropt?
Antwoord	<ul style="list-style-type: none">• Bal binnen de dropzone: 1 strafslag• Bal buiten de dropzone: Algemene straf (2 strafslagen)



Regel 17	Hindernis en verboden speelzone	Behandeld door:	Robert Hage
Benodigheden	Golftas met stokken, ballen en een paar tees Plaats: hindernis, boom in hindernis, rode palen en rode palen met groene kop		
Situatie 1	Wat is de grens van de hindernis?		
Antwoord	De hindernis is gemarkeerd met rode palen. De grens van de hindernis is de buitenkant van de palen vanuit de hindernis gezien. Dus zodra de bal de paal raakt, ligt de bal in de hindernis.		
Situatie 2	De bal is richting de hindernis geslagen, maar de speler kon niet goed zien waar de bal de grens is gepasseerd en weet ook niet zeker of de bal er wel of niet in ligt.		
Antwoord	Als het niet zeker is of de bal in de hindernis ligt, en de bal wordt buiten de hindernis niet gevonden, dan moet de speler slag en afstand toepassen en opnieuw een bal slaan vanaf de plaats waar hij de bal voor het laatst heeft geslagen en 1 strafslag tellen.		
Situatie 3	De bal is richting de hindernis geslagen, maar de speler kon niet goed zien waar de bal de grens is gepasseerd. Het is wel zeker dat de bal in de hindernis ligt. De speler dropt een bal op de rechte lijn tussen vlag en het punt waar hij denkt de hindernis grens te hebben gepasseerd. Daarna wordt zijn bal in de hindernis gevonden. Wat moet de speler doen?		
Antwoord	De speler moet controleren of hij op de juiste plaats een nieuwe bal heeft gedropt en als dat niet het geval is, moet hij opnieuw droppen op de juiste plaats volgens R14.5.		
Situatie 4	Hetzelfde verhaal als in situatie 3, maar nu heeft de speler de gedropte bal ook al geslagen. Het blijkt dat hij niet op de juiste plaats had gedropt.		
Antwoord	De speler heeft juist gehandeld op basis van de kennis die hij had. De bal was zeker in de hindernis. Hij moet verder spelen met de bal die hij had gedropt.		
Situatie 5	De commissie heeft liever niet dat er uit de hindernis of uit bijvoorbeeld GUR maar we gebruiken hier als voorbeeld even de hindernis, wordt gespeeld. De commissie kan dan van de hindernis een verboden speelzone maken door er rode palen met een groene kop van te maken. Hoe moet de speler dan handelen?		
Antwoord	De speler mag niet uit de hindernis slaan en moet een van de opties van de rode hindernis toepassen. De speler krijgt 1 strafslag voor de hindernisregel.		
	Goed behandelen wanneer een speler wel en niet van regel en of optie mag veranderen		
Situatie 5	De bal ligt onspeelbaar in een hindernis. Welke opties heeft de speler?		
Antwoord	De speler kan alleen de opties van de hindernis toepassen. De bal mag niet onspeelbaar worden verklaard in de hindernis.		